

Processamento da Informação

Programando em Java

Professora Carla Negri Lintzmayer

2019.Q1

Centro de Matemática, Computação e Cognição
Universidade Federal do ABC



Esqueleto de um programa em Java

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class NOME_DO_ARQUIVO {
4
5      public static void main(String[] Strings) {
6          /* para fazer leitura de dados: */
7          Scanner input = new Scanner(System.in);
8
9      }
10 }
```

Primeiro passo: escreva o código

- Escreva seu código fonte em um arquivo `NOME.java`
- Salve o arquivo (lembre-se *onde*)
- Você pode usar qualquer *editor de texto simples*
 - Windows: Notepad++
 - Linux: Gedit, Kate, Gvim, Emacs, ...

Segundo passo: compile

- Transforme seu código fonte em um programa executável
- Abra o prompt de comando/terminal
- Vá ao diretório onde o código foi salvo
 - `javac NOME.java`
- Atenção: no Windows, pode ser necessário fazer o seguinte comando primeiro:
 - `set PATH=%PATH%;`C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181\bin``
 - (ajustando corretamente o caminho)

Terceiro passo: execute

- Verifique seu programa
- Ainda no terminal
 - `java NOME`

Quarto passo: teste

- Todos os exercícios possuem casos de teste já prontos, mas você também **deve ser criativo** e criar outros.
- Se seu programa compilou e executou corretamente, faça testes para descobrir se ele está realmente **correto**.
- Caso contrário, repita os passos anteriores até que seu programa passe em **todos os testes**.
- **Não passe para o próximo passo** caso este não seja devidamente realizado.

Quinto passo: submeta

- Submeta o conteúdo do arquivo NOME.java (apenas o código fonte).