

# Autômatos Finitos Não Determinísticos

MCTA015-13 - Linguagens Formais e Autômatata

---

**Profa. Carla Negri Lintzmayer**

`carla.negri@ufabc.edu.br`

`www.professor.ufabc.edu.br/~carla.negri`

Centro de Matemática, Computação e Cognição – Universidade Federal do ABC



# Autômato Finito Não Determinístico (AFN)

## Descrição formal

Um **Autômato Finito Não Determinístico (AFN)** é uma 5-upla  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , onde

- $Q$  é um conjunto finito de elementos chamados **estados**;
- $\Sigma$  é um alfabeto;
- $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  é a **função de transição**;
- $q_0 \in Q$  é o estado inicial;
- $F \subseteq Q$  é o conjunto de **estados finais** (ou de **aceitação**).

# Autômato Finito Não Determinístico (AFN)

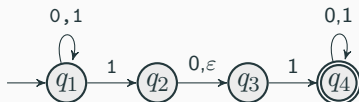
- A única diferença entre um AFD e um AFN é a sua função de transição:
  - um estado pode ter zero ou mais transições para cada símbolo do alfabeto ou  $\varepsilon$  saindo dele;
  - uma transição rotulada com  $\varepsilon$  indica que a máquina pode mudar de estado sem ler um símbolo da entrada;
  - após ler um símbolo, a máquina divide-se em várias cópias de si mesma e segue todas as possibilidades em paralelo;
    - cada cópia continua como antes;
    - se existirem escolhas subsequentes, a máquina divide-se novamente;
    - se o próximo símbolo da entrada não aparece nas transições, a cópia morre;
    - se alguma das cópias está em um estado final ao fim da leitura da entrada, o AFN aceita a cadeia.
- Observe que todo AFD é um AFN!

# Autômato Finito Não Determinístico (AFN)

Considere o seguinte AFN  $N_1 = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F)$ , onde  $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$ ,  $\Sigma = \{0, 1\}$ ,  $F = \{q_4\}$  e  $\delta$  é definida como

$\delta$	0	1	$\varepsilon$
$q_1$	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$	$\emptyset$
$q_2$	$\{q_3\}$	$\emptyset$	$\{q_3\}$
$q_3$	$\emptyset$	$\{q_4\}$	$\emptyset$
$q_4$	$\{q_4\}$	$\{q_4\}$	$\emptyset$

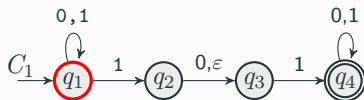
Seu diagrama de estados é:



## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

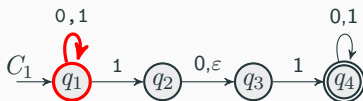
Antes de qualquer símbolo ser lido, nenhuma transição  $\varepsilon$  sai de nenhum estado, portanto apenas  $q_1$  fica ativo e há uma cópia da máquina:



## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

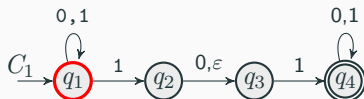
Quando o primeiro símbolo, 0, é lido,  $C_1$  segue a transição para  $q_1$ :



## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

0 1101  
↑

Logo após a leitura do primeiro símbolo, não há transições  $\varepsilon$  a partir de nenhum estado ativo, então nada acontece:

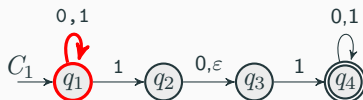


## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

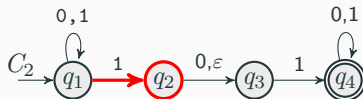
01101  
↑

Quando o segundo símbolo, 1, é lido, a máquina é duplicada:

Uma cópia segue a transição que leva a  $q_1$ :



A outra cópia segue a transição que leva a  $q_2$ :

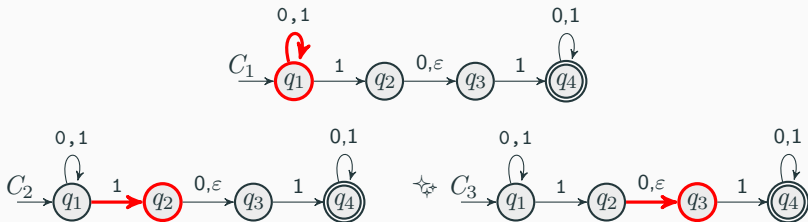




# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01 101  
↑

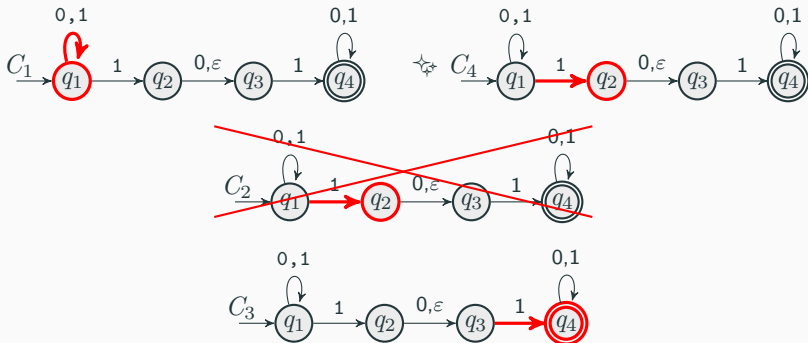
Logo após a leitura do segundo símbolo, 1, existe um estado ativo com transição  $\varepsilon$  saindo dele, por isso  $C_2$  é duplicada para seguir tal transição:



# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

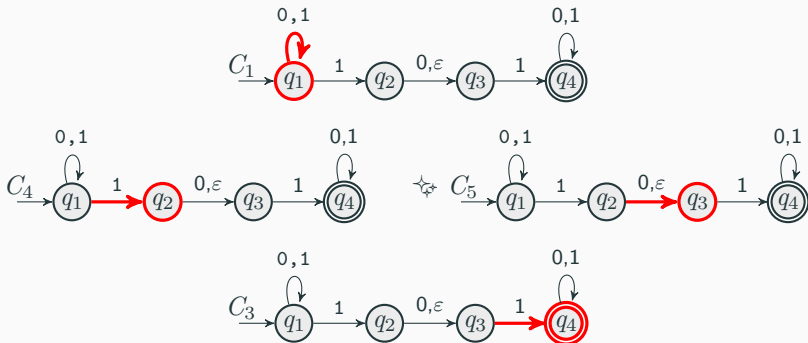
Quando o terceiro símbolo é lido, 1, cada cópia segue sua devida transição, se houver, podendo ser duplicada, ou então morre:



# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

011 01  
↑

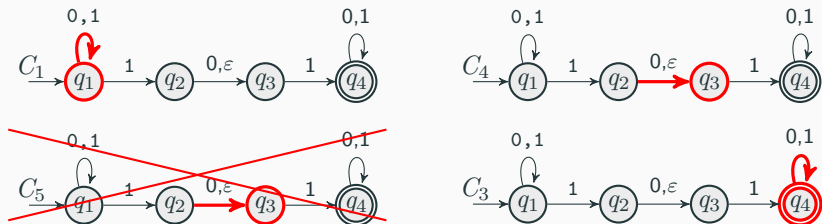
Logo após a leitura do terceiro símbolo, 1, existe um estado ativo com transição  $\varepsilon$  saindo dele, por isso  $C_4$  é duplicada para seguir tal transição:



## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

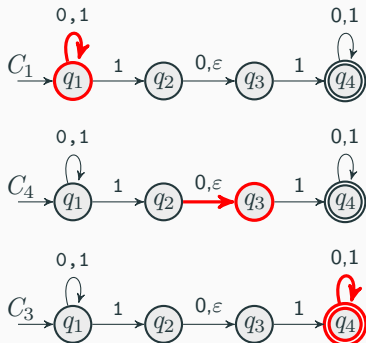
Quando o quarto símbolo é lido, 0, cada cópia segue sua devida transição, se houver, podendo ser duplicada, ou então morre:



## Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

0110 1  
↑

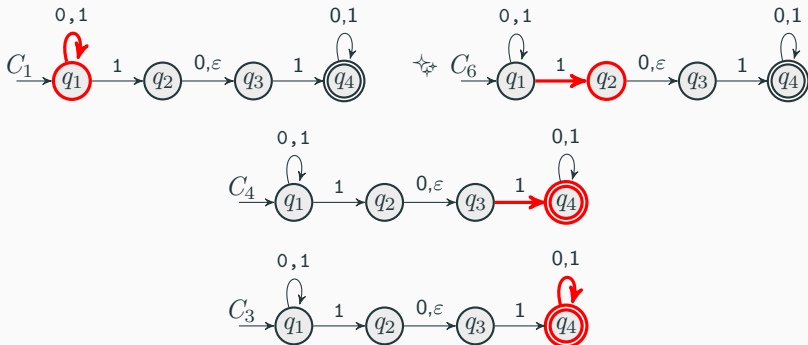
Logo após a leitura do quarto símbolo, 0, nenhum dos estados ativos tem transição  $\epsilon$  saindo dele, por isso nada acontece:



# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

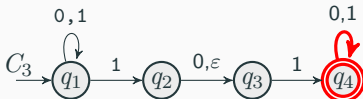
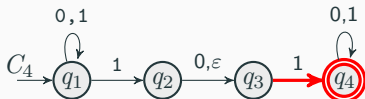
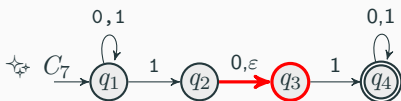
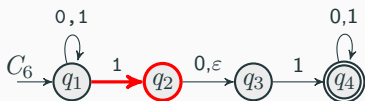
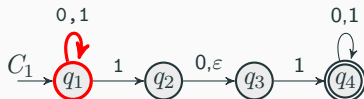
Quando o último símbolo é lido, 1, cada cópia segue sua devida transição, se houver, podendo ser duplicada, ou então morre:



# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑

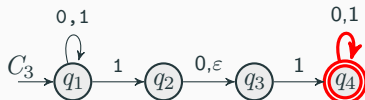
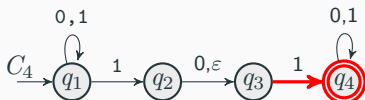
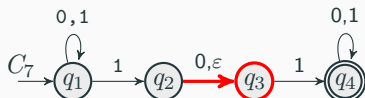
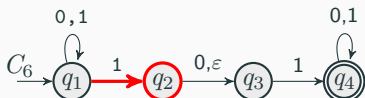
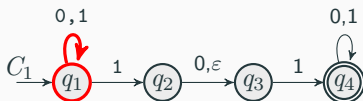
Logo após a leitura do último símbolo, 1, existe um estado ativo com transição  $\varepsilon$  saindo dele, por isso  $C_6$  é duplicada para seguir tal transição:



# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

01101  
↑



Não há mais símbolos na entrada, e existe pelo menos uma cópia com estado ativo que é final. Assim, aceitamos a cadeia 01101.





# Processando $\omega = 01101$ no AFN $N_1$

Os passos anteriores podem ser resumidos pela seguinte tabela:

estados ativos	símbolo lido
$q_1$	
$q_1$	<u>0</u> 1 1 0 1
$q_1$	0 <u>1</u> 1 0 1
$q_1$ $q_2$	0 1 <u>1</u> 0 1
$q_1$ $q_2$ $q_3$	0 1 <u>1</u> 0 1
$q_1$ $q_2$  $q_4$	0 1 <u>1</u> 0 1
$q_1$ $q_2$ $q_3$ $q_4$	0 1 <u>1</u> 0 1
$q_1$ $q_3$  $q_4$	0 1 1 <u>0</u> 1
$q_1$ $q_3$ $q_4$ $q_4$	0 1 1 <u>0</u> 1
$q_1$ $q_2$ $q_4$ $q_4$	0 1 1 0 <u>1</u>
$q_1$ $q_2$ $q_4$ $q_4$	0 1 1 0 <u>1</u>
$q_1$ $q_2$ $q_3$ $q_4$	0 1 1 0 <u>1</u>

Observações:

- O processamento da cadeia 01101 foi simulado como se ela fosse a cadeia  $\varepsilon 0 \varepsilon 1 \varepsilon 1 \varepsilon 0 \varepsilon 1 \varepsilon$ .
- $\varepsilon$  não é de fato lido pela máquina.
- A simulação da leitura de um  $\varepsilon$  só vai disparar alguma ação caso haja algum estado ativo com uma transição  $\varepsilon$  saindo dele.

## Definição formal de computação

Seja  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFN e seja  $\omega$  uma cadeia sobre  $\Sigma$ .

Dizemos que  $N$  **aceita**  $\omega$  se podemos escrever  $\omega = \alpha_1\alpha_2 \cdots \alpha_m$ , onde  $\alpha_i \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$  para  $1 \leq i \leq m$ , e existe uma sequência de estados  $(r_0, r_1, \dots, r_m)$  tais que

- $r_0 = q_0$
- $r_{i+1} \in \delta(r_i, \alpha_{i+1}) \quad \forall i = 0, \dots, m-1$
- $r_m \in F$

Se  $X$  é o conjunto de todas as cadeias que um AFN  $N$  aceita, então dizemos que

- $X$  é a **linguagem** de  $N$
- $L(N) = X$
- $N$  **reconhece**  $X$

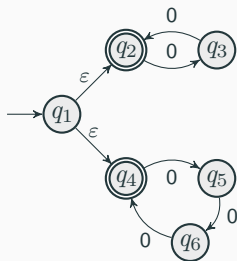
## Outro exemplo

Considere o seguinte AFN  $N_2 = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F)$ , onde

$Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}$ ,  $\Sigma = \{0, 1\}$ ,  $F = \{q_2, q_4\}$  e  $\delta$  é definida como

$\delta$	0	1	$\varepsilon$
$q_1$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\{q_2, q_4\}$
$q_2$	$\{q_3\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$q_3$	$\{q_2\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$q_4$	$\{q_5\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$q_5$	$\{q_6\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$q_6$	$\{q_4\}$	$\emptyset$	$\emptyset$

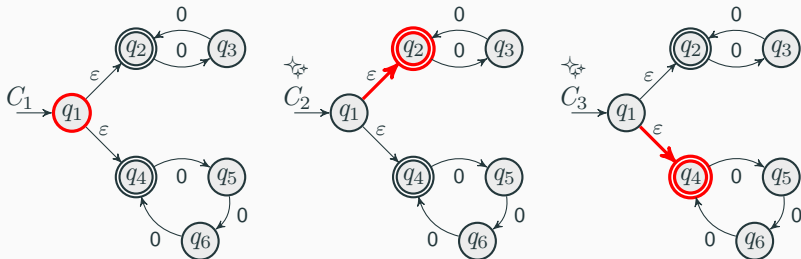
Seu diagrama de estados é:



## Processando $\omega = 11$ no AFN $N_2$

11  
↑

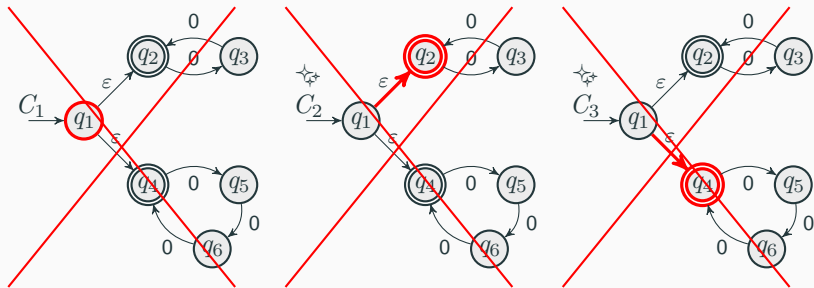
Antes de qualquer símbolo ser lido, existem transições  $\varepsilon$  que saem de estados ativos (no caso, apenas o estado inicial está ativo no início), portanto a máquina é duplicada:



## Processando $\omega = 11$ no AFN $N_2$

11  
↑

Quando o primeiro símbolo é lido, 1, cada cópia segue sua devida transição, se houver, podendo ser duplicada, ou então morrer:



## Processando $\omega = 11$ no AFN $N_2$

1 1  
↑

Logo após a leitura do primeiro símbolo, 1, nenhum dos estados ativos tem transição  $\varepsilon$  saindo dele, por isso nada acontece:

(não há mais cópias)



11  
↑

Quando o segundo símbolo é lido, 1, cada cópia segue sua devida transição, se houver, podendo ser duplicada, ou então morre:

(não há mais cópias)

11  
↑

Logo após a leitura do último símbolo, 1, nenhum estado ativo tem transição  $\varepsilon$  saindo dele, por isso nada acontece:

(não há mais cópias)

11  
↑

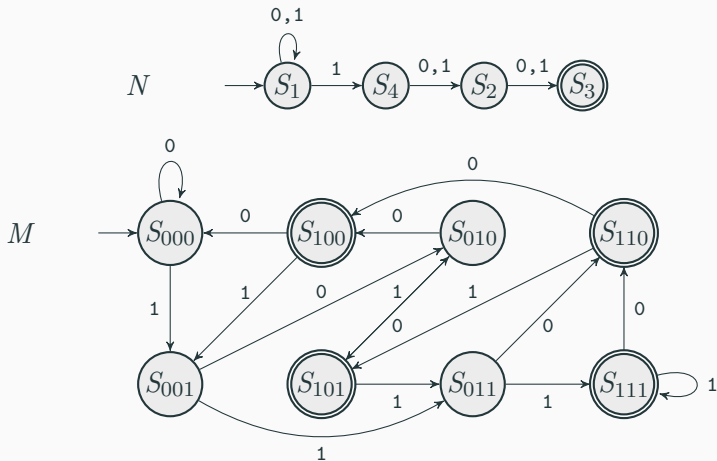
Não há mais símbolos na entrada, e nenhuma cópia está em estado ativo que é final. Assim, rejeitamos a cadeia 11.

(não há mais cópias)

Os passos anteriores podem ser resumidos pela seguinte tabela:

estados ativos	símbolo lido
<pre>           q1          /   \         /     \        q1 q2 q4                         ☠  ☠  ☠                     </pre>	
	_ 1 1
	<u>1</u> 1
	1 _ 1
	1 <u>1</u>
	1 1 _

# AFN vs. AFD



$$L(N) = L(M) = \{\omega \in \{0, 1\}^* \mid \text{o antepenúltimo símbolo de } \omega \text{ é } 1\}$$

## **Equivalência entre AFD e AFN**

---

## Definição de Equivalência

Dois autômatos  $M$  e  $N$  são **equivalentes** se  $L(M) = L(N)$ , i.e., se ambos reconhecem a mesma linguagem.

# Equivalência entre AFD e AFN

## Teorema

*Todo AFN tem um AFD equivalente.*

## Demonstração.

Seja  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFN.



### Teorema

*Todo AFN tem um AFD equivalente.*

### Demonstração.

Seja  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFN. Precisamos mostrar que existe um AFD que reconhece  $L(N)$ .

## Teorema

*Todo AFN tem um AFD equivalente.*

## Demonstração.

Seja  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFN. Precisamos mostrar que existe um AFD que reconhece  $L(N)$ .

Construa  $M = (B, \Sigma, \varphi, p_0, T)$ , que reconhece  $L(N)$ , da seguinte forma:

- $B = \mathcal{P}(Q)$
- Para  $R \in B$  e  $a \in \Sigma$ ,  $\varphi(R, a) = \bigcup_{r \in R} E(\delta(r, a))$ , onde
  - $E(X) =$  estados que podem ser atingidos a partir dos estados em  $X$  por transições  $\varepsilon$ , incluindo os próprios estados de  $X$
- $p_0 = E(\{q_0\})$
- $T = \{R \in B \mid R \text{ contém um estado de } F\}$

## **Corolário**

*Uma linguagem é regular se e somente se algum autômato finito não determinístico a reconhece.*

## Corolário

*Uma linguagem é regular se e somente se algum autômato finito não determinístico a reconhece.*

