

O problema da Parada

Suponha que AMT seja Turing-decidível.

Seja H um decisor para AMT .

$$\text{Assim, } H(\langle M, w \rangle) = \begin{cases} \text{aceite} & \text{se } M \text{ aceita } w \\ \text{rejeite} & \text{se } M \text{ não aceita } w \end{cases}$$

Construa uma nova máquina D da seguinte forma:

$D =$ "Sobre a entrada $\langle M \rangle$:

(1) Execute H sobre $\langle M, \langle M \rangle \rangle$.

(2) Se H aceita, rejeite. Caso contrário, aceite."

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} \text{aceite} & \text{se } M \text{ não aceita } \langle M \rangle \\ \text{rejeite} & \text{se } M \text{ aceita } \langle M \rangle \end{cases}$$

Na tabela a seguir, a entrada i, j é aceita se M_i aceita $\langle M_j \rangle$:

	$\langle M_1 \rangle$	$\langle M_2 \rangle$	$\langle M_3 \rangle$	$\langle M_4 \rangle$...
M_1	aceita		aceita		
M_2	aceita	aceita	aceita	aceita	
M_3					...
M_4	aceita	aceita			
\vdots			\vdots		

Na tabela a seguir, a entrada i, j é o resultado de H sobre a entrada $\langle M_i, \langle M_j \rangle \rangle$:

	$\langle M_1 \rangle$	$\langle M_2 \rangle$	$\langle M_3 \rangle$	$\langle M_4 \rangle$...	$\langle D \rangle$
M_1	aceita	rejeita	aceita	rejeita		
M_2	aceita	aceita	aceita	aceita		
M_3	rejeita	rejeita	rejeita	rejeita	...	
M_4	aceita	aceita	rejeita	rejeita		
\vdots			\vdots			
D	rejeita	rejeita	aceita	aceita	...	?

$$H(\langle M_i, w \rangle) = \begin{cases} \text{aceite} & \text{se } M \text{ aceita } w \\ \text{rejeite} & \text{se } M \text{ não aceita } w \end{cases}$$

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} \text{aceite} & \text{se } M \text{ não aceita } \langle M \rangle \\ \text{rejeite} & \text{se } M \text{ aceita } \langle M \rangle \end{cases}$$

D aparece na tabela, pois é uma máquina de Turing.

○ que acontece quando rodamos D com a sua própria descrição?

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} \text{aceite} & \text{se } M \text{ não aceita } \langle M \rangle \\ \text{rejeite} & \text{se } M \text{ aceita } \langle M \rangle \end{cases}$$

Independente do que D faz, ela é forçada a fazer o oposto, o que é uma contradição!

Então nem D e nem H podem existir.

TEOREMA: A_{MT} é indecidível.

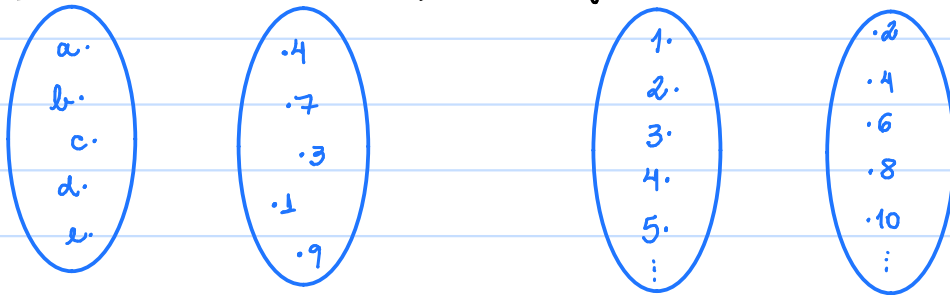
TODAS AS LINGUAGENS	?
LINGUAGENS TURING-RECONHECÍVEIS	A_{TM}
LINGUAGENS TURING-DECIDÍVEIS	$a^n b^m c^n$
LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO	$a^n b^n$
LINGUAGENS REGULARES	a^n

Outro problema indecidível: verificar corretude de software. Dada a especificação de um programa e a especificação do que ele devia fazer, não é possível decidir se ele o faz.

22) O MÉTODO DA DIAGONALIZAÇÃO

Teoria dos conjuntos

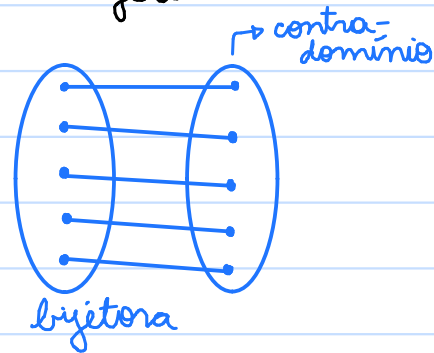
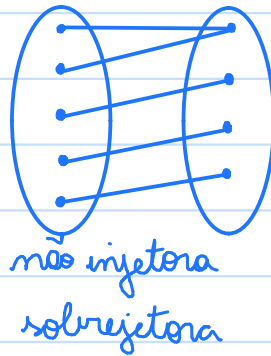
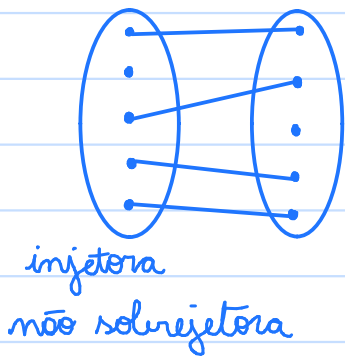
→ 1873, Georg Cantor: dois conjuntos infinitos têm o mesmo tamanho?



Funções

DEFINIÇÃO: Se A e B são conjuntos e $f: A \rightarrow B$, dizemos que f é

- **INJETORA** (UM-PARA-UM) se $f(x) \neq f(y)$ sempre que $x \neq y$.
- **SOBREJETORA** se $\forall z \in B \exists x \in A$ tal que $z = f(x)$.
- **BIJETORA** (CORRESPONDÊNCIA) se é injetora e sobrejetora



Conjuntos

DEFINIÇÃO: Dois conjuntos A e B têm o mesmo tamanho se existir uma bijecção / correspondência $f: A \rightarrow B$.

DEFINIÇÃO: Um conjunto A é contável se:

- é finito, ou
- tem o mesmo tamanho que $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$.

Números pares

TEOREMA: O conjunto $P = \{0, 2, 4, 6, 8, \dots\}$ dos números naturais pares é contável.

DEMONSTRAÇÃO: Vamos mostrar que $f(n) = 2n$ é uma bijeção entre \mathbb{N} e P . Para $n, m \in \mathbb{N}$, com $n \neq m$, claramente $2n \neq 2m$, o que implica $f(n) \neq f(m)$. Logo, f é injetora.

Seja $a \in P$. Então existe $k \in \mathbb{N}$ tal que $a = 2k$. Mas então $f(k) = a$. Logo, f é sobrejetora.

QED

Números inteiros

TEOREMA: O conjunto $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$ dos números inteiros é contável.

DEMONSTRAÇÃO: Vamos mostrar que $f(n) = \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{se } n \text{ é par} \\ -\frac{n+1}{2} & \text{se } n \text{ é ímpar} \end{cases}$ é uma bijeção de \mathbb{N} para \mathbb{Z} .

Sejam $n, m \in \mathbb{N}$, com $n \neq m$. Se ambos têm a mesma paridade, então claramente $f(n) \neq f(m)$, pois $\frac{n}{2} \neq \frac{m}{2}$ e $-\frac{n+1}{2} \neq -\frac{m+1}{2}$. Caso contrário, suponha s.p.g. que n é par e m é ímpar. Também claramente $f(n) \neq f(m)$, pois $\frac{n}{2} \neq -\frac{m+1}{2}$ (sinal diferente). Logo, f é injetora.

Seja $z \in \mathbb{Z}$. Se $z \geq 0$, então $2z$ é um número natural par e $f(2z) = z$. Se $z < 0$, então $-(2z+1)$ é um número natural ímpar e $f(-(2z+1)) = z$. Logo, f é sobrejetora. QED

Números racionais

TEOREMA: O conjunto $\mathbb{Q}_+ = \left\{ \frac{m}{n} : m \in \mathbb{N} \text{ e } n \in \mathbb{N}^* \right\}$ dos números racionais não negativos é contável.

DEMONSTRAÇÃO: Seja $P_i = \left\{ \frac{0}{i+1}, \frac{1}{i}, \frac{2}{i-1}, \frac{3}{i-2}, \dots, \frac{i}{1} \right\}$, para $i = 0, 1, 2, \dots$.
Note que $\mathbb{Q}_+ = P_0 \cup P_1 \cup P_2 \cup \dots$, pois qualquer $\frac{m}{n} \in \mathbb{Q}_+$ pertence ao conjunto P_j com $j = m+n-1$.

Faça uma lista que contém os elementos de P_0 seguidos pelos elementos de $P_1 \setminus P_0$, seguidos pelos elementos de $P_2 \setminus (P_1 \cup P_0)$, e assim sucessivamente. Faça $f(n) =$ "o $(n+1)$ -ésimo número dessa lista."

Note que f é bijetora: duas posições diferentes contêm dois racionais diferentes e todo elemento de \mathbb{Q}_+ está na lista.

CQD

Máquinas de Turing

TEOREMA: O conjunto $T = \{ M : M \text{ é uma máquina de Turing} \}$ é contável.

DEMONSTRAÇÃO: Toda $M \in T$ possui uma codificação em cadeia $\langle M \rangle$ sobre algum alfabeto Σ .

Como Σ^* é contável e $\{ \langle M \rangle : M \in T \} \subseteq \Sigma^*$, então T é contável.

CQD

Existem infinitos infinitos

→ Alguns conjuntos infinitos são maiores do que \mathbb{N} .

→ São chamados **incontáveis**.

• Para eles, não haverá bijecção possível.

Números reais

TEOREMA: O conjunto \mathbb{R} dos números reais é incontável.

DEMONSTRAÇÃO: Suponha que \mathbb{R} é contável. Então existe uma bijeção $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} f(0) &= 2,7182818\dots \\ f(1) &= 1,1415926\dots \\ f(2) &= 0,4142135\dots \\ f(3) &= 2,6180339\dots \\ f(4) &= 0,5000000\dots \\ &\vdots \end{aligned}$$

Seja x um número real entre 0 e 1 tal que $x \neq f(0)$ pois a 1ª casa decimal de x é diferente da 1ª casa decimal de $f(0)$.

Também $x \neq f(1)$, pois a 2ª casa decimal deles difere.

De forma geral, $x \neq f(i)$, pois a $(i+1)$ -ésima casa decimal de x difere da de $f(i)$, $\forall i \geq 0$.

Mos então não existe $n \in \mathbb{N}$ tal que $x = f(n)$, o que é uma contradição com f ser bijetora.

Logo, f não existe.

CQD

Outros exemplos

TEOREMA: O conjunto $\mathcal{B} = \{s : s \text{ é seq. binária infinita}\}$ é incontável.

TEOREMA: O conjunto $\mathcal{P}(A)$ é incontável para qualquer conjunto A infinito.

Subconjuntos

TEOREMA: Se $A \subseteq B$ e B é contável, então A é contável.

TEOREMA: Se $A \subseteq B$ e A é incontável, então B é incontável.
(contrapositiva)

23) LINGUAGENS INDECIDÍVEIS E IRRECONHECÍVEIS

Outra forma de provar decidibilidade

TEOREMA: Uma linguagem é decidível se e somente se ela e seu complemento são Turing-reconhecíveis.

DEMONSTRAÇÃO: (\Rightarrow) Seja L linguagem decidível.

Toda linguagem decidível é Turing-reconhecível.

Linguagens decidíveis são fechados sob complemento.

Então L e \bar{L} são Turing-reconhecíveis.

(\Leftarrow) Sejam L e \bar{L} Turing-reconhecíveis.

Sejam M_L e $M_{\bar{L}}$ reconhecedores de L e \bar{L} , respectivamente.

Construa M tal que:

$M =$ "Sobre uma entrada w :

(1) Execute M_L e $M_{\bar{L}}$ sobre w em paralelo.

(2) Se M_L aceita, aceite. Se $M_{\bar{L}}$ aceita, rejeite."

Note que para toda cadeia w , $w \in L$ ou $w \in \bar{L}$. Logo, M_L ou $M_{\bar{L}}$ aceita w . Como M para sempre que M_L ou $M_{\bar{L}}$ aceita, sabemos que M sempre para. Logo, M é decisora. Como M aceita quando $w \in L$ e rejeita quando $w \in \bar{L}$ ($w \notin L$), então M decide L .

QED

Propriedades de fechamento

→ Linguagens Turing-decidíveis são fechados sob

- união
- concatenação
- estrela
- complemento
- interseção

Existem problemas que não são decidíveis

PROB: Dados uma MT e uma cadeia, ela a aceita?

EQUIV: $A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é MT que aceita } w \}$

PROB: Dado um polinômio sobre múltiplas variáveis, ele possui raiz inteira?

EQUIV: $R_{INT} = \{ \langle p \rangle : p \text{ é um polinômio com uma raiz inteira} \}$

não é possível criar um algoritmo que resolva esses problemas!! Eles são *insolúveis*.

A_{TM} é Turing-reconhecível

$U =$ "Sobre a entrada $\langle M, w \rangle$, onde M é MT e w é cadeia:

(1) Simule M sobre w .

(2) Se M aceita, aceite. Se M rejeita, rejeite."

R_{INT} é Turing-reconhecível

$P =$ "Sobre a entrada $\langle p \rangle$, onde p é um polinômio:

(1) Para cada valor da sequência $0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots$

Calcule p com esse valor em x

Se deu 0 , aceite.

(2) Rejeite."

→ Todo problema que não é decidível pode ser reconhecido?

→ Existem problemas *irreconhecíveis*?

Existem problemas irreconhecíveis?

TEOREMA: Algumas linguagens são Turing-irreconhecíveis.

DEMONSTRAÇÃO: Seja \mathcal{L} o conjunto de todas as linguagens sobre Σ .

Seja $\Sigma^* = \{w_1, w_2, w_3, \dots\}$.

Para qualquer $A \in \mathcal{L}$, definimos a sequência característica de A como sendo a sequência binária χ_A em que o i -ésimo bit é 1 se $w_i \in A$ e 0 se $w_i \notin A$.

$$\begin{aligned}\Sigma &= \{a, b\} \\ \Sigma^* &= \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, \dots\} \\ A &= \{ \quad b, \quad ab, \quad bb, \quad aab, \quad \dots \} \\ \chi_A &= 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0\end{aligned}$$

Note que $\chi_A \in \mathcal{B}$, onde \mathcal{B} é o conjunto das sequências binárias infinitas, o qual é incontável.

Note ainda que $f(A) = \chi_A$ é uma bijecção de \mathcal{L} em \mathcal{B} : duas linguagens diferentes têm sequências características diferentes e toda sequência binária infinita descreve uma linguagem. Logo, \mathcal{L} é incontável.

Porém, o conjunto das máquinas de Turing é contável.

Portanto, existem linguagens para as quais não há máquinas de Turing que as reconheça.

QAD

Uma linguagem Turing-irreconhecível

TEOREMA: $\overline{A_{TM}}$ é Turing-irreconhecível.

DEMONSTRAÇÃO: Como A_{TM} é Turing-reconhecível, se $\overline{A_{TM}}$ também fosse, deveríamos ter A_{TM} decidível, o que não é o caso.

QAD

$$A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é MT que aceita } w \}$$

Existem problemas que não são decidíveis

→ Todo problema que não é decidível pode ser reconhecido?
 ATM não é decidível pois, se fosse, ATM seria.

→ Existem problemas irreconhecíveis?
 Sim, um número infinitamente incontável

Propriedades de fechamento

- Linguagens Turing-reconhecíveis são fechadas sob
- união
 - concatenação
 - estrela
 - interseção

TODAS AS LINGUAGENS	\overline{ATM}		
LINGUAGENS TURING-RECONHECÍVEIS	A_{TM}	R_{INT}	PCP
LINGUAGENS TURING-DECIDÍVEIS	$\{a^n b^m c^m : m \geq 0\}$		$\{0^p : p \text{ é primo}\}$
LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO	$\{a^n b^m : m \geq 0\}$		$\{ww^R : w \in \{0,1\}^*\}$
LINGUAGENS REGULARES	$\{a^m : m \geq 0\}$		$\{0^p : p \text{ é par}\}$

POST CORRESPONDENCE PROBLEM

