

# Disciplina CCM-104 – Teoria da Computação

Teoria da complexidade

---

**Profa. Carla Negri Lintzmayer**

`carla.negri@ufabc.edu.br`

`www.professor.ufabc.edu.br/~carla.negri`

Centro de Matemática, Computação e Cognição – Universidade Federal do ABC



Estes slides não contêm um conteúdo completo sobre teoria da complexidade: são apenas um apoio gráfico a uma aula específica dada em sala.

# Redução

---

## Redução informalmente

- Reduzir de uma linguagem  $A$  para uma linguagem  $B$  significa usar uma máquina que decide/reconhece  $B$  para decidir/reconhecer  $A$ .

$$\omega_B \longrightarrow \boxed{MT_B} \longrightarrow \text{aceita/rejeita}$$

$$\omega_A \longrightarrow \boxed{\xrightarrow{f} \omega_B \longrightarrow \boxed{MT_B} \longrightarrow \text{aceita/rejeita}} \longrightarrow \text{aceita/rejeita}$$

### Redução polinomial

A linguagem  $A$  é *reduzível em tempo polinomial* à linguagem  $B$  se existe uma função computável em tempo polinomial  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que para toda  $\omega \in \Sigma^*$

$$\omega \in A \text{ se e somente se } f(\omega) \in B.$$

Dizemos também que  $A$  é *reduzível eficientemente* para  $B$ .

## Mas qual a importância da redução?

Suponha que a linguagem  $A$  reduz em tempo polinomial para a linguagem  $B$ :

$$\omega \longrightarrow \boxed{\xrightarrow{f} f(\omega) \longrightarrow \boxed{MT_B} \longrightarrow \text{aceita/rejeita}} \longrightarrow \text{aceita/rejeita}$$

## Mas qual a importância da redução?

Suponha que a linguagem  $A$  reduz em tempo polinomial para a linguagem  $B$ :



Que conclusão podemos tirar se:

1. existir MT eficiente para  $A$  (isto é,  $A \in P$ )?
2. existir MT eficiente para  $B$  (isto é,  $B \in P$ )?
3. não existir algoritmo eficiente para  $A$ ?
4. não existir algoritmo eficiente para  $B$ ?

## Mas qual a importância da redução?

Suponha que a linguagem  $A$  reduz em tempo polinomial para a linguagem  $B$ :



Que conclusão podemos tirar se:

1. existir MT eficiente para  $A$  (isto é,  $A \in P$ )?
2. existir MT eficiente para  $B$  (isto é,  $B \in P$ )?
3. não existir algoritmo eficiente para  $A$ ?
4. não existir algoritmo eficiente para  $B$ ?

Ou seja,  $B$  é tão difícil quanto  $A$ .

Ou então,  $A$  não é mais difícil do que  $B$ .

## Classes de complexidade

---

- Nem todos os problemas/linguagens do mundo estão em P.

- Nem todos os problemas/linguagens do mundo estão em P.
- Ao menos é o que se sabe até agora...

- Nem todos os problemas/linguagens do mundo estão em P.
- Ao menos é o que se sabe até agora...
- Até agora, não encontramos algoritmos de tempo polinomial que resolvem CAMINHOHAM, CLIQUE, SUBSETSUM...

- Nem todos os problemas/linguagens do mundo estão em P.
- Ao menos é o que se sabe até agora...
- Até agora, não encontramos algoritmos de tempo polinomial que resolvem CAMINHOHAM, CLIQUE, SUBSETSUM...
- E estes estão em NP.

- Nem todos os problemas/linguagens do mundo estão em P.
- Ao menos é o que se sabe até agora...
- Até agora, não encontramos algoritmos de tempo polinomial que resolvem CAMINHOHAM, CLIQUE, SUBSETSUM...
- E estes estão em NP.
- Estar em NP é sinal de dificuldade de resolver um problema?

## Classe NP-completos

---

## NP-completo

Uma linguagem  $Q$  é NP-completa se

- $Q \in \text{NP}$  e
- toda linguagem de NP se reduz polinomialmente a  $Q$ .

O que isso significa?

## NP-completo

Uma linguagem  $Q$  é NP-completa se

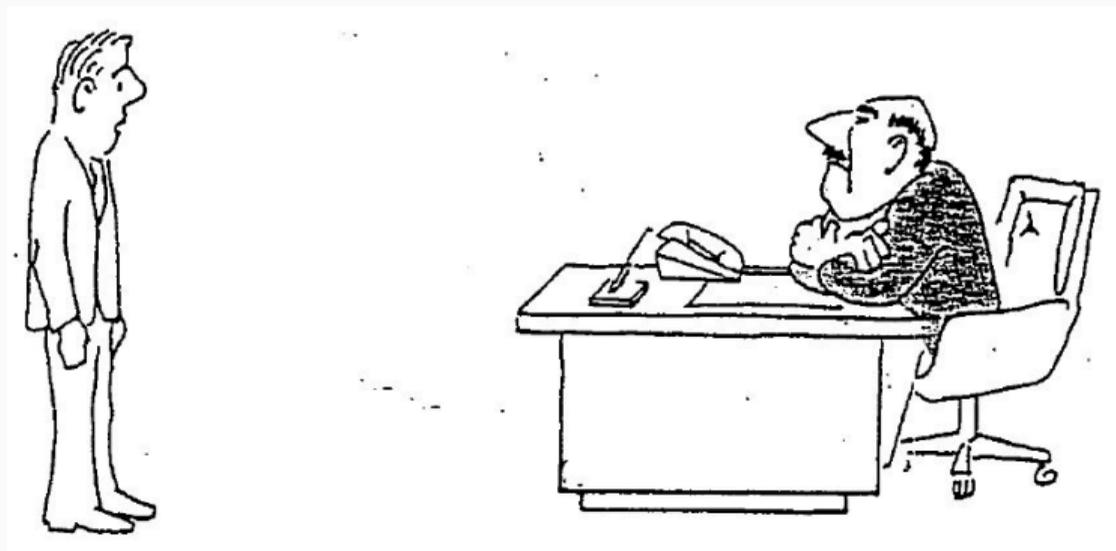
- $Q \in \text{NP}$  e
- toda linguagem de NP se reduz polinomialmente a  $Q$ .

O que isso significa?

## Teorema

*Se  $A$  é NP-completa e  $A \in P$ , então  $P = \text{NP}$ .*

Ele está em NP!



"I can't find an efficient Turing machine, I guess I'm just too dumb."

Ele é NP-completo!



“I can’t find an efficient Turing machine, but neither can all these famous people.”

Como mostrar que uma linguagem é NP-completa?

Como mostrar que uma linguagem é NP-completa? Sigamos a definição:

- Primeiro mostramos que a linguagem está em NP.
- Depois enumeramos todas as linguagens de NP e fazemos uma redução polinomial de cada uma delas para a nossa linguagem.

Como mostrar que uma linguagem é NP-completa? Sigamos a definição:

- Primeiro mostramos que a linguagem está em NP.
- Depois enumeramos todas as linguagens de NP e fazemos uma redução polinomial de cada uma delas para a nossa linguagem.

Impossível!!

Como mostrar que uma linguagem é NP-completa? Sigamos a definição:

- Primeiro mostramos que a linguagem está em NP.
- Depois enumeramos todas as linguagens de NP e fazemos uma redução polinomial de cada uma delas para a nossa linguagem.

Impossível!!

Lembre-se que a operação de redução pode ser composta:

Como mostrar que uma linguagem é NP-completa? Sigamos a definição:

- Primeiro mostramos que a linguagem está em NP.
- Depois enumeramos todas as linguagens de NP e fazemos uma redução polinomial de cada uma delas para a nossa linguagem.

Impossível!!

Lembre-se que a operação de redução pode ser composta:

- Primeiro mostramos que a linguagem está em NP.
- Depois encontramos uma linguagem que já é NP-completa e a reduzimos polinomialmente para a nossa.

Mas e a primeira linguagem NP-completa?

Mas e a primeira linguagem NP-completa?

## A linguagem SAT

$SAT = \{\langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma fórmula Booleana satisfatível}\}$

Mas e a primeira linguagem NP-completa?

## A linguagem SAT

SAT =  $\{\langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma fórmula Booleana satisfatível}\}$

Exemplo:  $\phi = (\overline{x_1} \wedge x_2) \vee (x_1 \wedge \overline{x_3})$

Mas e a primeira linguagem NP-completa?

## A linguagem SAT

$SAT = \{\langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma fórmula Booleana satisfatível}\}$

Exemplo:  $\phi = (\overline{x_1} \wedge x_2) \vee (x_1 \wedge \overline{x_3})$

## Teorema (Cook-Levin)

*SAT é NP-completa.*

Mas e a primeira linguagem NP-completa?

## A linguagem SAT

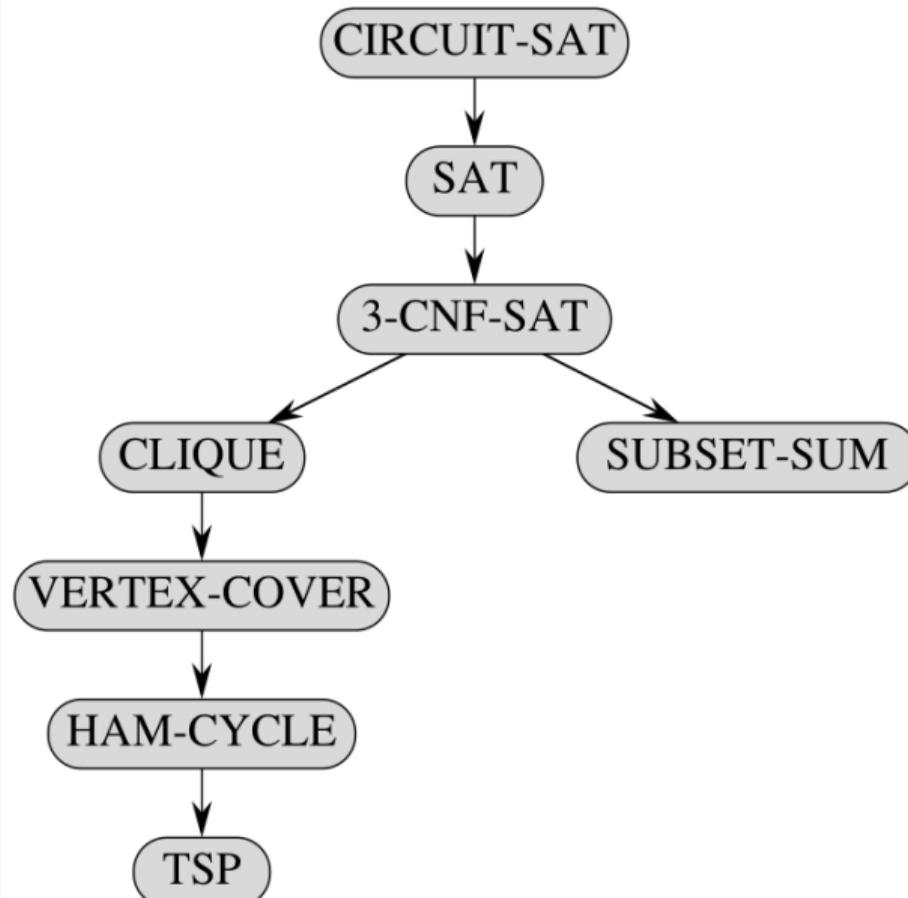
$SAT = \{ \langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma fórmula Booleana satisfatível} \}$

Exemplo:  $\phi = (\overline{x_1} \wedge x_2) \vee (x_1 \wedge \overline{x_3})$

## Teorema (Cook-Levin)

*SAT é NP-completa.*

Claramente,  $SAT \in NP$ : um certificado é uma atribuição de valores true ou false para as variáveis  $x_1, \dots, x_n$ , e pode-se verificar em tempo polinomial se  $\phi$  é verdadeira ou não com essa atribuição.





## O problema 3-SAT

---

## Outra linguagem NP-completa: 3SAT

$$3SAT = \{\langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma 3cnf-fórmula Booleana satisfatível}\}$$

Exemplo:  $\phi = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$

### Teorema

*3SAT é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiramente,  $3SAT \in NP$ : o certificado é uma atribuição de valores true ou false para as variáveis e pode-se verificar em tempo polinomial (na quantidade de cláusulas) se  $\phi$  é verdadeira ou não com essa atribuição.

## Outra linguagem NP-completa: 3SAT

$$3SAT = \{\langle \phi \rangle : \phi \text{ é uma 3cnf-fórmula Booleana satisfatível}\}$$

Exemplo:  $\phi = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$

### Teorema

*3SAT é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiramente,  $3SAT \in NP$ : o certificado é uma atribuição de valores true ou false para as variáveis e pode-se verificar em tempo polinomial (na quantidade de cláusulas) se  $\phi$  é verdadeira ou não com essa atribuição.

Agora, vamos mostrar que SAT reduz polinomialmente para 3SAT *ou então* adaptamos a prova do Teorema de Cook-Levin. (Essa demonstração está, portanto, incompleta). C.Q.D.

## O problema da Clique

---

## Outra linguagem NP-completa: CLIQUE

CLIQUE =  $\{\langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma clique de tamanho } \geq k\}$ .

## Outra linguagem NP-completa: CLIQUE

$\text{CLIQUE} = \{ \langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma clique de tamanho } \geq k \}.$

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que  $\text{CLIQUE} \in \text{NP}$  e depois faremos uma redução polinomial de 3SAT para CLIQUE.

## Outra linguagem NP-completa: CLIQUE

$\text{CLIQUE} = \{ \langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma clique de tamanho } \geq k \}.$

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que  $\text{CLIQUE} \in \text{NP}$  e depois faremos uma redução polinomial de 3SAT para CLIQUE.

CLIQUE está em NP pois, dado um conjunto  $S$  qualquer de vértices, podemos verificar se  $|S| \geq k$  e se cada vértice de  $S$ , que são  $O(|V(G)|)$ , é vizinho de todos os outros vértices em  $S$ , o que pode ser feito olhando sua vizinhança e portanto leva tempo  $O(|V(G)||E(G)|)$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  com  $3m$  vértices: para cada cláusula, temos 3 vértices representando seus literais.

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  com  $3m$  vértices: para cada cláusula, temos 3 vértices representando seus literais.

Haverá aresta entre dois vértices  $x$  e  $y$  se e somente se os literais representados por eles estiverem em cláusulas diferentes,  $x$  corresponde a um literal  $v$  e  $y$  não corresponde ao literal  $\bar{v}$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  com  $3m$  vértices: para cada cláusula, temos 3 vértices representando seus literais.

Haverá aresta entre dois vértices  $x$  e  $y$  se e somente se os literais representados por eles estiverem em cláusulas diferentes,  $x$  corresponde a um literal  $v$  e  $y$  não corresponde ao literal  $\bar{v}$ .

Por fim, tome  $k = m$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  com  $3m$  vértices: para cada cláusula, temos 3 vértices representando seus literais.

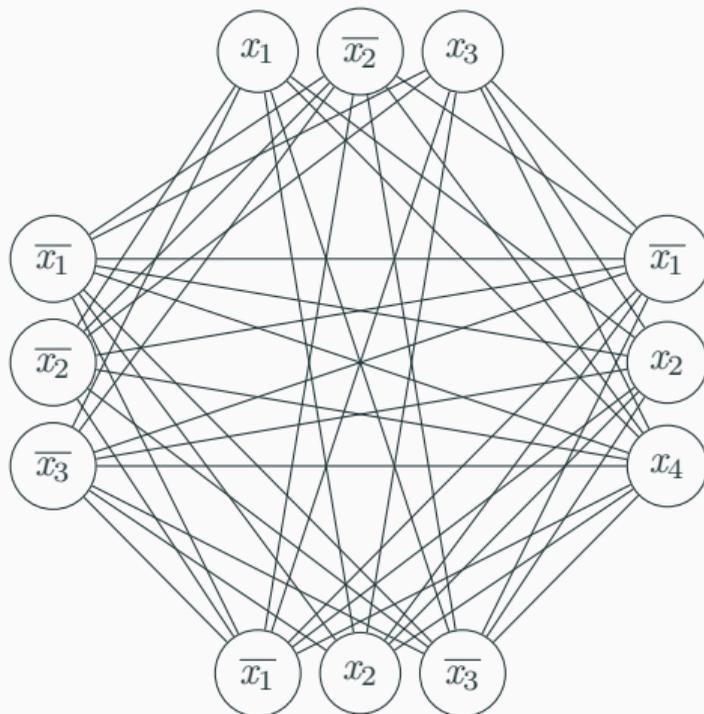
Haverá aresta entre dois vértices  $x$  e  $y$  se e somente se os literais representados por eles estiverem em cláusulas diferentes,  $x$  corresponde a um literal  $v$  e  $y$  não corresponde ao literal  $\bar{v}$ .

Por fim, tome  $k = m$ .

Temos então uma instância  $\langle G, k \rangle$  para CLIQUE gerada em tempo polinomial, pois o grafo tem  $3m$  vértices e no máximo  $3m(3m - 1)/2$  arestas. Resta verificar se  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$  se e somente se  $\langle G, k \rangle \in CLIQUE$ .

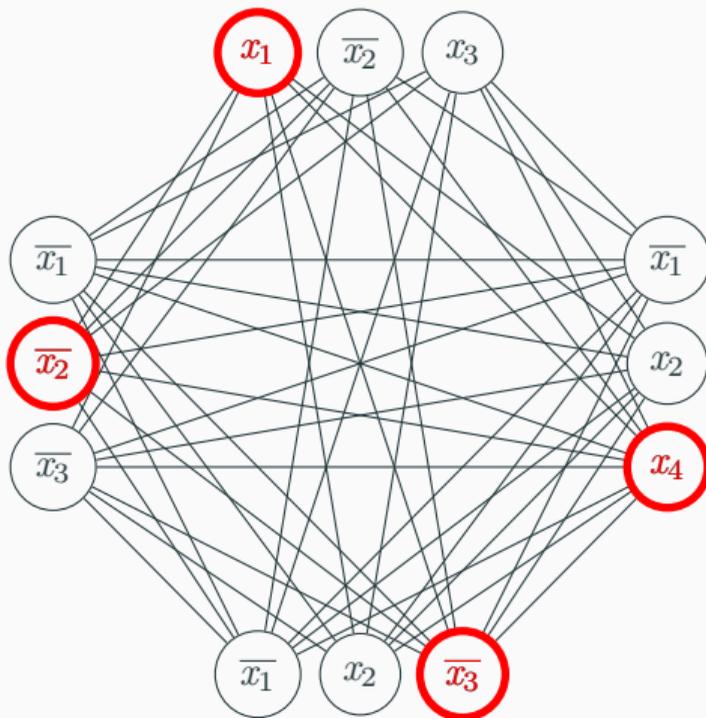
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$ , construa:



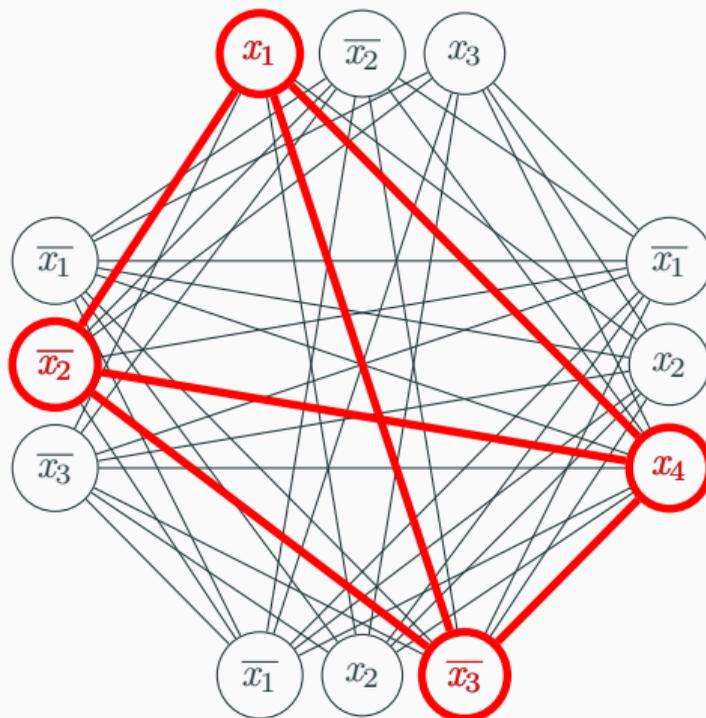
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$ , construa:



## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$ , construa:



### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível. Então em cada cláusula, pelo menos um literal tem valor true. Tome os vértices correspondentes a esses literais em um conjunto  $S$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . Então  $\phi$  é satisfável.

Então em cada cláusula, pelo menos um literal tem valor true. Tome os vértices correspondentes a esses literais em um conjunto  $S$ .

Como um literal e sua negação não podem ter valor true, existe uma aresta entre quaisquer dois vértices que representam esses literais em  $G$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . Então  $\phi$  é satisfável.

Então em cada cláusula, pelo menos um literal tem valor true. Tome os vértices correspondentes a esses literais em um conjunto  $S$ .

Como um literal e sua negação não podem ter valor true, existe uma aresta entre quaisquer dois vértices que representam esses literais em  $G$ .

Então  $S$  é uma clique em  $G$  com pelo menos  $m$  vértices, já que pegamos pelo menos um por cláusula, e note que  $m = k$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . Então  $\phi$  é satisfável.

Então em cada cláusula, pelo menos um literal tem valor true. Tome os vértices correspondentes a esses literais em um conjunto  $S$ .

Como um literal e sua negação não podem ter valor true, existe uma aresta entre quaisquer dois vértices que representam esses literais em  $G$ .

Então  $S$  é uma clique em  $G$  com pelo menos  $m$  vértices, já que pegamos pelo menos um por cláusula, e note que  $m = k$ . Logo,  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então existe conjunto  $S \subseteq V(G)$  que é clique e  $|S| \geq k$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então existe conjunto  $S \subseteq V(G)$  que é clique e  $|S| \geq k$ .

Então existe uma aresta entre quaisquer dois vértices de  $S$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então existe conjunto  $S \subseteq V(G)$  que é clique e  $|S| \geq k$ .

Então existe uma aresta entre quaisquer dois vértices de  $S$ .

Então esses dois não representam literais que são a negação um do outro e eles estão em cláusulas diferentes.

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então existe conjunto  $S \subseteq V(G)$  que é clique e  $|S| \geq k$ .

Então existe uma aresta entre quaisquer dois vértices de  $S$ .

Então esses dois não representam literais que são a negação um do outro e eles estão em cláusulas diferentes.

Então dar valor true aos literais representados pelos vértices de  $S$  satisfaz  $\phi$ .

### Teorema

*CLIQUE é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então existe conjunto  $S \subseteq V(G)$  que é clique e  $|S| \geq k$ .

Então existe uma aresta entre quaisquer dois vértices de  $S$ .

Então esses dois não representam literais que são a negação um do outro e eles estão em cláusulas diferentes.

Então dar valor true aos literais representados pelos vértices de  $S$  satisfaz  $\phi$ . Logo,  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . C.Q.D.

## O problema da cobertura por vértices

---

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

Uma *cobertura por vértices* é um conjunto  $S \subseteq V(G)$  tal que toda aresta  $uv \in E(G)$  tem  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

VERTEXCOVER

=  $\{\langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma cobertura por vértices de tamanho } \leq k\}$

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

Uma *cobertura por vértices* é um conjunto  $S \subseteq V(G)$  tal que toda aresta  $uv \in E(G)$  tem  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

VERTEXCOVER

=  $\{\langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma cobertura por vértices de tamanho } \leq k\}$

### Teorema

VERTEXCOVER é NP-completa.

**Demonstração:** Primeiro mostramos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de 3SAT para VERTEXCOVER.

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

Uma *cobertura por vértices* é um conjunto  $S \subseteq V(G)$  tal que toda aresta  $uv \in E(G)$  tem  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

VERTEXCOVER

=  $\{\langle G, k \rangle : G \text{ é um grafo que tem uma cobertura por vértices de tamanho } \leq k\}$

### Teorema

VERTEXCOVER é NP-completa.

**Demonstração:** Primeiro mostramos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de 3SAT para VERTEXCOVER.

VERTEXCOVER está em NP pois, dado um conjunto  $S$  de vértices, pode-se verificar se  $|S| \leq k$  e se todas as arestas de  $G$  têm ao menos um extremo em  $S$  em tempo polinomial, bastando percorrer  $S$ , cujo tamanho é  $O(|V(G)|)$ , e cada aresta de  $G$ .

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  da seguinte forma: para cada variável  $v_i$ , crie dois nós com rótulos  $v_i$  e  $\bar{v}_i$  e adicione uma aresta entre eles – chame-os de *gadgets das variáveis*; para cada cláusula  $a \wedge b \wedge c$ , crie um triângulo cujos rótulos são  $a$ ,  $b$  e  $c$  – chame-os de *gadgets das cláusulas*; conecte cada vértice de um gadget de cláusula ao seu vértice de mesmo rótulo no gadget de variável correspondente.

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

Vamos construir um grafo  $G$  da seguinte forma: para cada variável  $v_i$ , crie dois nós com rótulos  $v_i$  e  $\bar{v}_i$  e adicione uma aresta entre eles – chame-os de *gadgets das variáveis*; para cada cláusula  $a \wedge b \wedge c$ , crie um triângulo cujos rótulos são  $a$ ,  $b$  e  $c$  – chame-os de *gadgets das cláusulas*; conecte cada vértice de um gadget de cláusula ao seu vértice de mesmo rótulo no gadget de variável correspondente.

Por fim, tome  $k = n + 2m$ .

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Agora considere uma fórmula 3CNF  $\phi$  com  $m$  cláusulas sobre os literais das variáveis  $v_1, \dots, v_n$ .

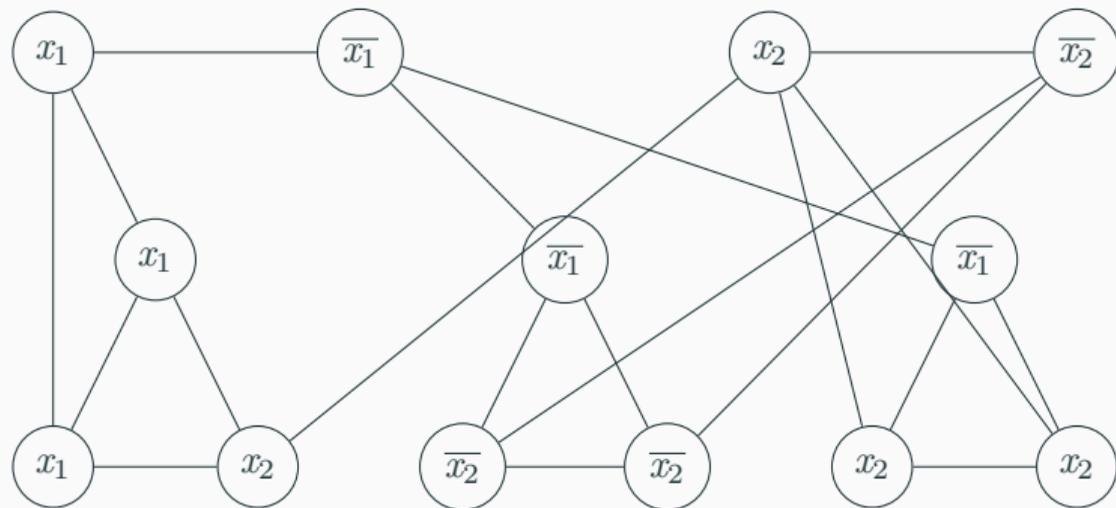
Vamos construir um grafo  $G$  da seguinte forma: para cada variável  $v_i$ , crie dois nós com rótulos  $v_i$  e  $\bar{v}_i$  e adicione uma aresta entre eles – chame-os de *gadgets das variáveis*; para cada cláusula  $a \wedge b \wedge c$ , crie um triângulo cujos rótulos são  $a$ ,  $b$  e  $c$  – chame-os de *gadgets das cláusulas*; conecte cada vértice de um gadget de cláusula ao seu vértice de mesmo rótulo no gadget de variável correspondente.

Por fim, tome  $k = n + 2m$ .

Temos então uma instância  $\langle G, k \rangle$  para VERTEXCOVER gerada em tempo polinomial, pois o grafo tem  $2n + 3m$  vértices. Resta verificar se  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$  se e somente se  $\langle G, k \rangle \in VERTEXCOVER$ .

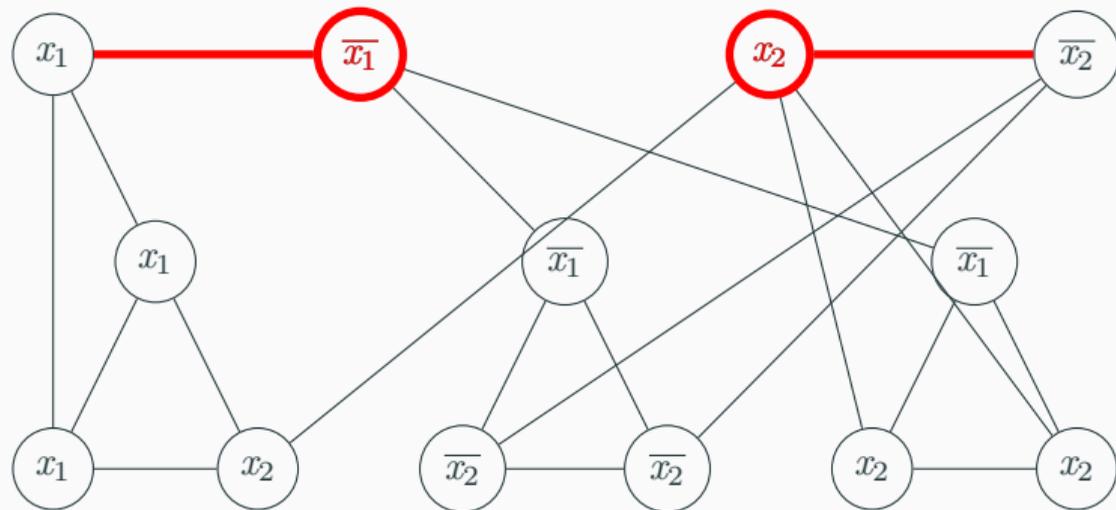
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



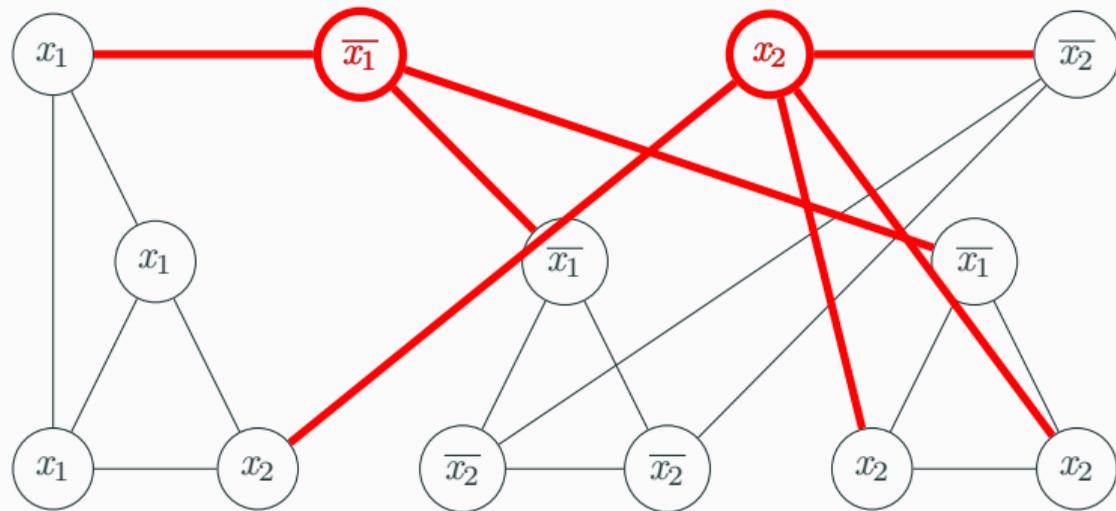
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



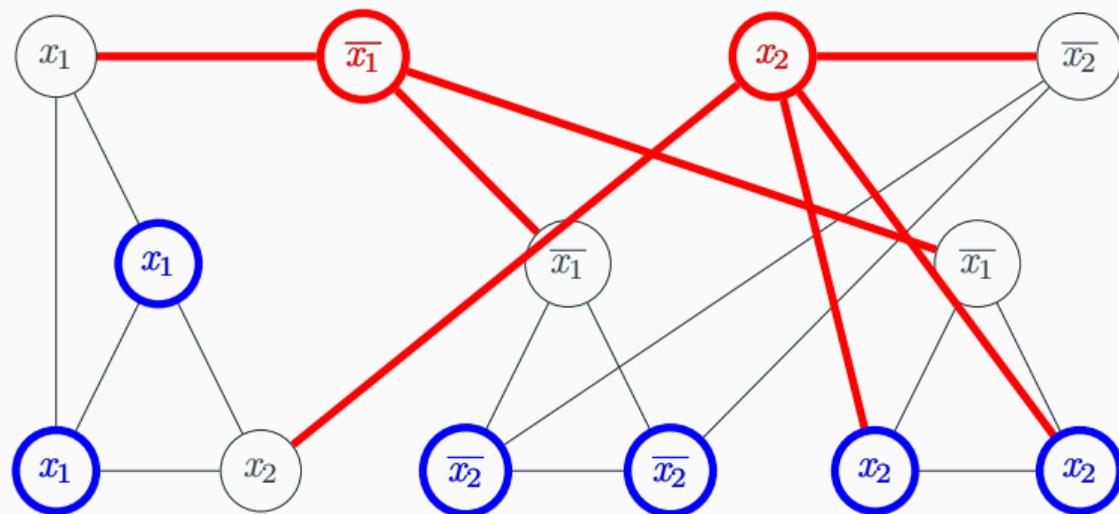
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



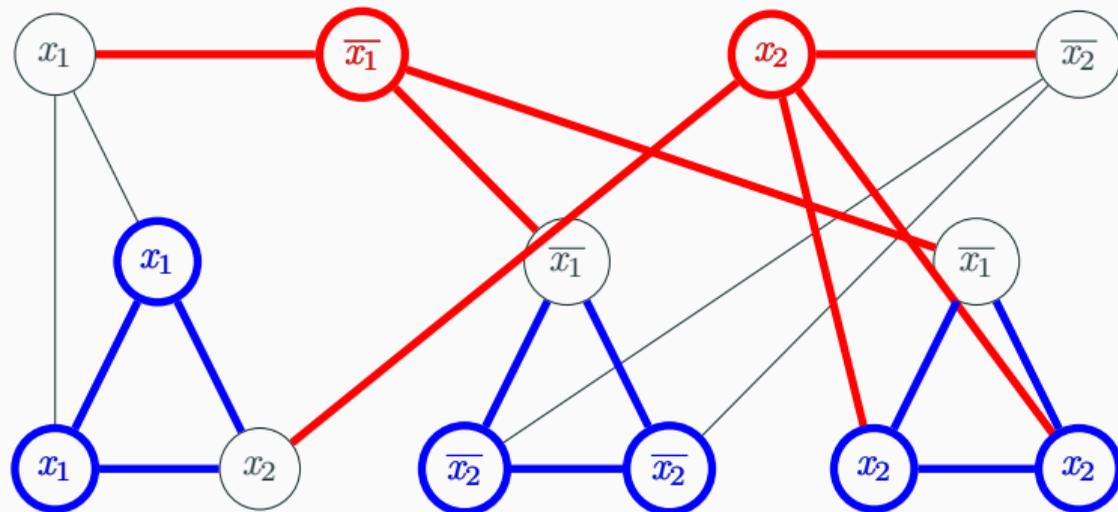
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



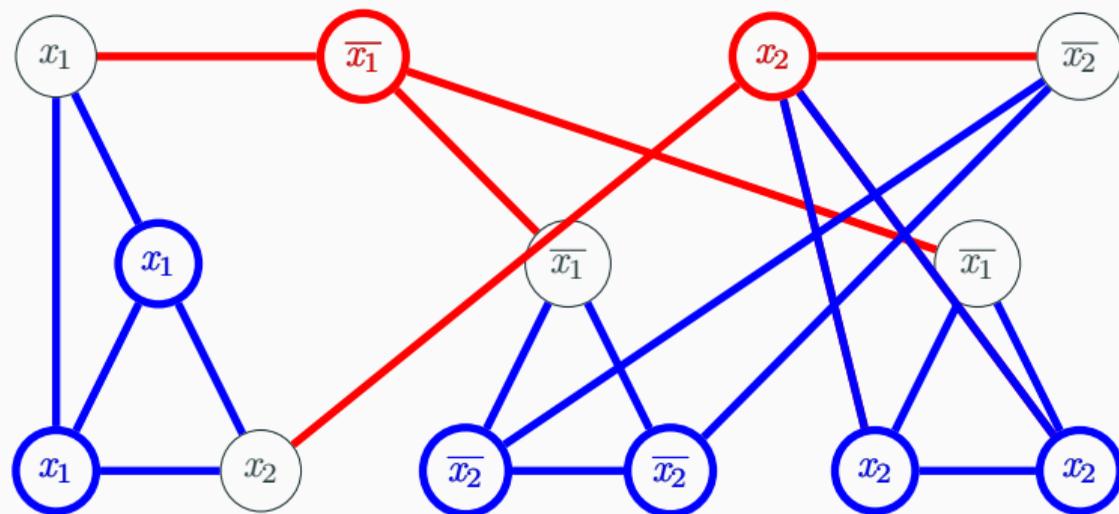
## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



## Exemplo

Dado  $\phi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_2)$ , construa:



## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível. Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget).

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget). Isso cobre a aresta do gadget de variável e (ao menos) uma aresta que vai para um gadget de cláusula.

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget). Isso cobre a aresta do gadget de variável e (ao menos) uma aresta que vai para um gadget de cláusula.

Se um literal escolhido em um gadget de variável aparece em uma cláusula, coloque os outros dois vértices do gadget dessa cláusula em  $S$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget). Isso cobre a aresta do gadget de variável e (ao menos) uma aresta que vai para um gadget de cláusula.

Se um literal escolhido em um gadget de variável aparece em uma cláusula, coloque os outros dois vértices do gadget dessa cláusula em  $S$ .

Isso cobre todas as arestas do gadget de cláusula e as outras arestas que vão para os gadgets de variável que ainda não estavam cobertas.

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget). Isso cobre a aresta do gadget de variável e (ao menos) uma aresta que vai para um gadget de cláusula.

Se um literal escolhido em um gadget de variável aparece em uma cláusula, coloque os outros dois vértices do gadget dessa cláusula em  $S$ .

Isso cobre todas as arestas do gadget de cláusula e as outras arestas que vão para os gadgets de variável que ainda não estavam cobertas.

Então  $S$  é uma cobertura por vértices com  $n + 2m$  vértices, e  $n + 2m = k$ .

## Outra linguagem NP-completa: VERTEXCOVER

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha que  $\langle \phi \rangle \in 3SAT$ . Então  $\phi$  é satisfatível.

Em cada gadget de variável, escolha o vértice correspondente ao literal que tem valor true e coloque em um conjunto  $S$  (note que não será possível escolher ambos os vértices do gadget). Isso cobre a aresta do gadget de variável e (ao menos) uma aresta que vai para um gadget de cláusula.

Se um literal escolhido em um gadget de variável aparece em uma cláusula, coloque os outros dois vértices do gadget dessa cláusula em  $S$ .

Isso cobre todas as arestas do gadget de cláusula e as outras arestas que vão para os gadgets de variável que ainda não estavam cobertas.

Então  $S$  é uma cobertura por vértices com  $n + 2m$  vértices, e  $n + 2m = k$ . Logo,  $\langle G, k \rangle \in VERTEXCOVER$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha agora que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então existe  $S \subseteq V(G)$  que é uma cobertura por vértices e tal que  $|S| \leq k$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha agora que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então existe  $S \subseteq V(G)$  que é uma cobertura por vértices e tal que  $|S| \leq k$ .

Certamente ao menos um vértice de cada gadget de variável está em  $S$ , para cobrir a aresta desse gadget. Também, ao menos dois vértices de cada gadget de cláusula estão em  $S$ , para cobrir as três arestas desse gadget.

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha agora que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então existe  $S \subseteq V(G)$  que é uma cobertura por vértices e tal que  $|S| \leq k$ .

Certamente ao menos um vértice de cada gadget de variável está em  $S$ , para cobrir a aresta desse gadget. Também, ao menos dois vértices de cada gadget de cláusula estão em  $S$ , para cobrir as três arestas desse gadget.

Mas isso já são  $n + 2m$  vértices, de forma que concluímos que  $|S| = k$ . Tome então os  $n$  vértices que estão nas gadgets de variáveis e atribua true para os literais correspondentes.

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha agora que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então existe  $S \subseteq V(G)$  que é uma cobertura por vértices e tal que  $|S| \leq k$ .

Certamente ao menos um vértice de cada gadget de variável está em  $S$ , para cobrir a aresta desse gadget. Também, ao menos dois vértices de cada gadget de cláusula estão em  $S$ , para cobrir as três arestas desse gadget.

Mas isso já são  $n + 2m$  vértices, de forma que concluímos que  $|S| = k$ . Tome então os  $n$  vértices que estão nas gadgets de variáveis e atribua true para os literais correspondentes. Isto é uma atribuição que satisfaz  $\phi$ , já que toda cláusula tem uma aresta entre ela e um gadget de variável que é coberta justamente por um vértice do gadget de variável, já que apenas dois vértices do gadget de cláusula estão em  $S$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Suponha agora que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então existe  $S \subseteq V(G)$  que é uma cobertura por vértices e tal que  $|S| \leq k$ .

Certamente ao menos um vértice de cada gadget de variável está em  $S$ , para cobrir a aresta desse gadget. Também, ao menos dois vértices de cada gadget de cláusula estão em  $S$ , para cobrir as três arestas desse gadget.

Mas isso já são  $n + 2m$  vértices, de forma que concluímos que  $|S| = k$ . Tome então os  $n$  vértices que estão nas gadgets de variáveis e atribua true para os literais correspondentes. Isto é uma atribuição que satisfaz  $\phi$ , já que toda cláusula tem uma aresta entre ela e um gadget de variável que é coberta justamente por um vértice do gadget de variável, já que apenas dois vértices do gadget de cláusula estão em  $S$ . Logo,  $\langle \phi \rangle \in 3\text{SAT}$ . C.Q.D.

## O problema da cobertura por vértices – parte 2

---

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Já sabemos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CLIQUE para VERTEXCOVER.

Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para CLIQUE.

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Já sabemos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CLIQUE para VERTEXCOVER.

Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para CLIQUE.

O grafo complemento de  $G$  é o grafo  $\overline{G}$ , em que  $V(\overline{G}) = V(G)$  e  $E(\overline{G}) = \{uv : uv \notin E(G)\}$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Já sabemos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CLIQUE para VERTEXCOVER.

Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para CLIQUE.

O grafo complemento de  $G$  é o grafo  $\overline{G}$ , em que  $V(\overline{G}) = V(G)$  e  $E(\overline{G}) = \{uv : uv \notin E(G)\}$ .

Tomando  $t = |V(G)| - k$ , temos então uma instância  $\langle \overline{G}, t \rangle$  para VERTEXCOVER, claramente construída em tempo polinomial no tamanho de  $G$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Já sabemos que VERTEXCOVER está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CLIQUE para VERTEXCOVER.

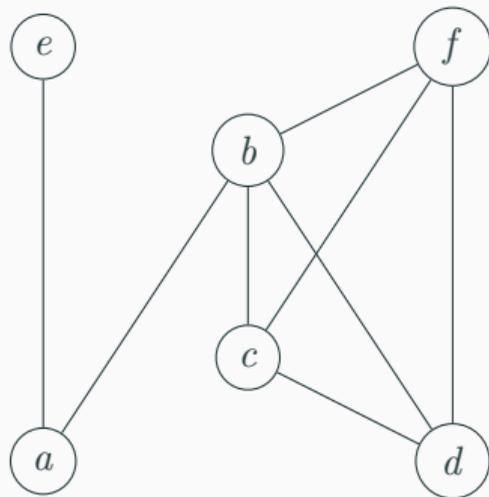
Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para CLIQUE.

O grafo complemento de  $G$  é o grafo  $\overline{G}$ , em que  $V(\overline{G}) = V(G)$  e  $E(\overline{G}) = \{uv : uv \notin E(G)\}$ .

Tomando  $t = |V(G)| - k$ , temos então uma instância  $\langle \overline{G}, t \rangle$  para VERTEXCOVER, claramente construída em tempo polinomial no tamanho de  $G$ . Resta verificar que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$  se e somente se  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ .

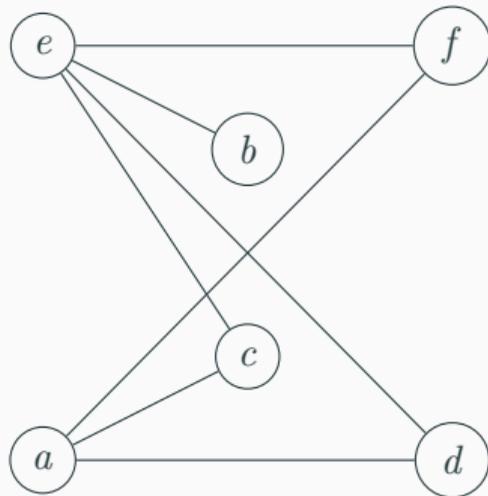
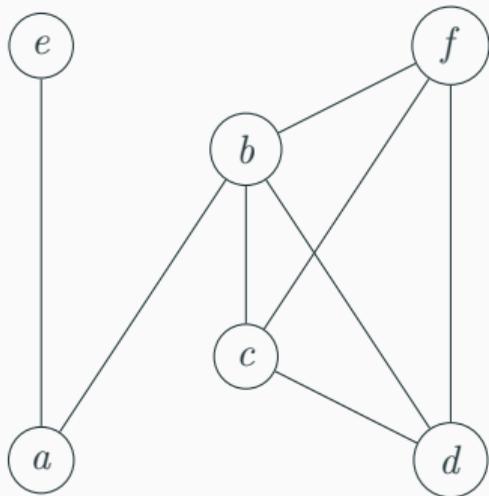
## Exemplo

Dado  $G$ , considere  $\overline{G}$ :



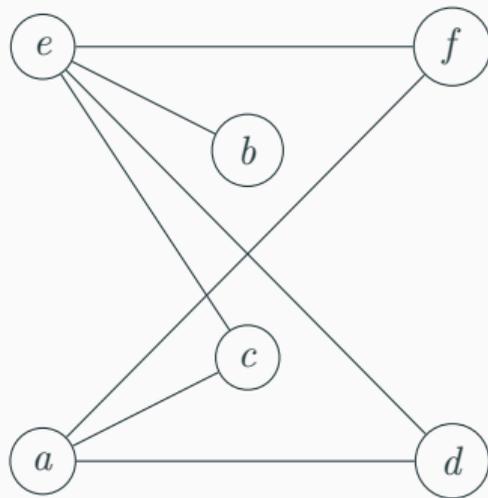
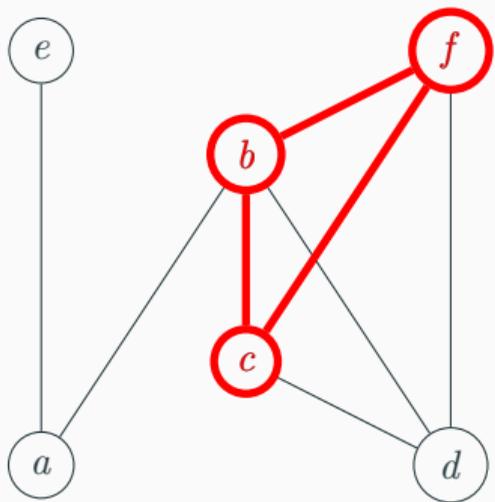
# Exemplo

Dado  $G$ , considere  $\overline{G}$ :



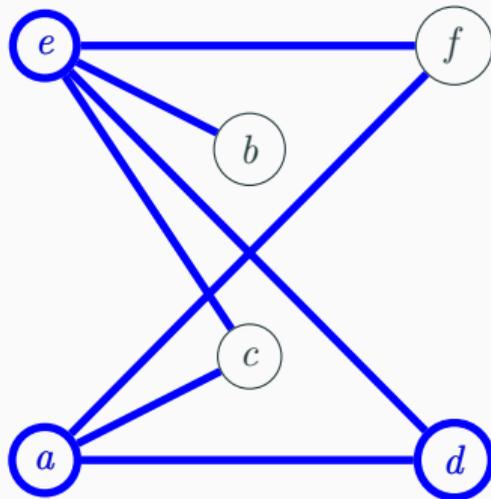
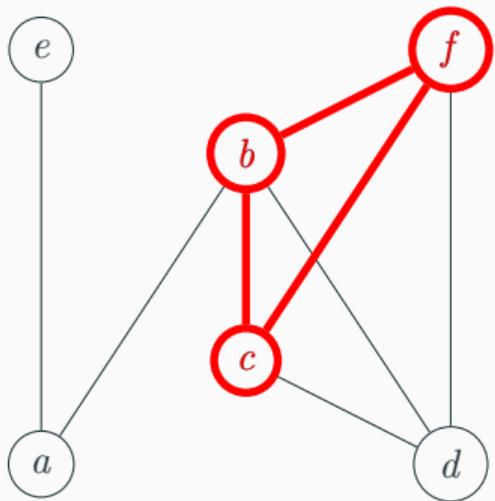
# Exemplo

Dado  $G$ , considere  $\overline{G}$ :



# Exemplo

Dado  $G$ , considere  $\overline{G}$ :



### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então  $G$  contém uma clique  $S$  de tamanho pelo menos  $k$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então  $G$  contém uma clique  $S$  de tamanho pelo menos  $k$ .

Isso significa que para todo par  $u, v \in S$  temos  $uv \in E(G)$ , o que implica em  $uv \notin E(\overline{G})$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então  $G$  contém uma clique  $S$  de tamanho pelo menos  $k$ .

Isso significa que para todo par  $u, v \in S$  temos  $uv \in E(G)$ , o que implica em  $uv \notin E(\overline{G})$ .

Então para toda aresta  $xy \in E(\overline{G})$ , devemos ter que  $x \notin S$  ou  $y \notin S$ , isto é,  $x \in V(G) \setminus S$  ou  $y \in V(G) \setminus S$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então  $G$  contém uma clique  $S$  de tamanho pelo menos  $k$ .

Isso significa que para todo par  $u, v \in S$  temos  $uv \in E(G)$ , o que implica em  $uv \notin E(\overline{G})$ .

Então para toda aresta  $xy \in E(\overline{G})$ , devemos ter que  $x \notin S$  ou  $y \notin S$ , isto é,  $x \in V(G) \setminus S$  ou  $y \in V(G) \setminus S$ .

Logo,  $V(G) \setminus S$  é uma cobertura por vértices de  $\overline{G}$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Suponha que  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ . Então  $G$  contém uma clique  $S$  de tamanho pelo menos  $k$ .

Isso significa que para todo par  $u, v \in S$  temos  $uv \in E(G)$ , o que implica em  $uv \notin E(\overline{G})$ .

Então para toda aresta  $xy \in E(\overline{G})$ , devemos ter que  $x \notin S$  ou  $y \notin S$ , isto é,  $x \in V(G) \setminus S$  ou  $y \in V(G) \setminus S$ .

Logo,  $V(G) \setminus S$  é uma cobertura por vértices de  $\overline{G}$ . Como  $|S| \geq k$ , temos

$|V(G) \setminus S| = |V(G)| - |S| \leq |V(G)| - k = t$ . Então  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ . Isso significa que se  $uv \in E(\overline{G})$ , então  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ .

Isso significa que se  $uv \in E(\overline{G})$ , então  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

A contrapositiva disso nos diz que se  $u \notin S$  e  $v \notin S$ , então  $uv \notin E(\overline{G})$ , o que por sua vez implica em  $uv \in E(G)$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ .

Isso significa que se  $uv \in E(\overline{G})$ , então  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

A contrapositiva disso nos diz que se  $u \notin S$  e  $v \notin S$ , então  $uv \notin E(\overline{G})$ , o que por sua vez implica em  $uv \in E(G)$ .

Logo,  $V(G) \setminus S$  é uma clique em  $G$ .

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ .

Isso significa que se  $uv \in E(\overline{G})$ , então  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

A contrapositiva disso nos diz que se  $u \notin S$  e  $v \notin S$ , então  $uv \notin E(\overline{G})$ , o que por sua vez implica em  $uv \in E(G)$ .

Logo,  $V(G) \setminus S$  é uma clique em  $G$ . Como  $S \leq t = |V(G)| - k$ , temos

$$|V(G) \setminus S| = |V(G)| - |S| \geq |V(G)| - (|V(G)| - k) = k.$$

### Teorema

*VERTEXCOVER é NP-completa.*

**Demonstração alternativa:** Agora suponha que  $\langle \overline{G}, t \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$ . Então  $\overline{G}$  contém uma cobertura por vértices  $S$  de tamanho no máximo  $t$ .

Isso significa que se  $uv \in E(\overline{G})$ , então  $u \in S$  ou  $v \in S$ .

A contrapositiva disso nos diz que se  $u \notin S$  e  $v \notin S$ , então  $uv \notin E(\overline{G})$ , o que por sua vez implica em  $uv \in E(G)$ .

Logo,  $V(G) \setminus S$  é uma clique em  $G$ . Como  $S \leq t = |V(G)| - k$ , temos

$|V(G) \setminus S| = |V(G)| - |S| \geq |V(G)| - (|V(G)| - k) = k$ . Então  $\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE}$ .

## O problema do ciclo Hamiltoniano

---

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

Um *ciclo Hamiltoniano* é um ciclo que passa por todos os vértices; isto é, é uma sequência  $(v_1, \dots, v_n, v_1 = v_{n+1})$  dos vértices tais que  $v_i v_{i+1} \in E(G)$  para todo  $1 \leq i \leq n$ .

CICLOHAMILT =  $\{\langle G \rangle : G \text{ é um grafo que tem um ciclo Hamiltoniano}\}$

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

Um *ciclo Hamiltoniano* é um ciclo que passa por todos os vértices; isto é, é uma sequência  $(v_1, \dots, v_n, v_1 = v_{n+1})$  dos vértices tais que  $v_i v_{i+1} \in E(G)$  para todo  $1 \leq i \leq n$ .

$\text{CICLOHAMILT} = \{\langle G \rangle : G \text{ é um grafo que tem um ciclo Hamiltoniano}\}$

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que CICLOHAMILT está em NP e depois faremos uma redução polinomial de VERTEXCOVER para CICLOHAMILT.

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

Um *ciclo Hamiltoniano* é um ciclo que passa por todos os vértices; isto é, é uma sequência  $(v_1, \dots, v_n, v_1 = v_{n+1})$  dos vértices tais que  $v_i v_{i+1} \in E(G)$  para todo  $1 \leq i \leq n$ .

CICLOHAMILT =  $\{\langle G \rangle : G \text{ é um grafo que tem um ciclo Hamiltoniano}\}$

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que CICLOHAMILT está em NP e depois faremos uma redução polinomial de VERTEXCOVER para CICLOHAMILT.

CICLOHAMILT está em NP pois, dada uma sequência de vértices, podemos verificar se todos os vértice estão nela e se todo par de vértices consecutivos tem uma aresta entre eles no grafo. Isso pode ser feito apenas olhando a vizinhança de cada vértice da sequência e, portanto, leva tempo  $O(|V(G)||E(G)|)$ .

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para VERTEXCOVER. Vamos construir um grafo  $G'$  da seguinte forma.

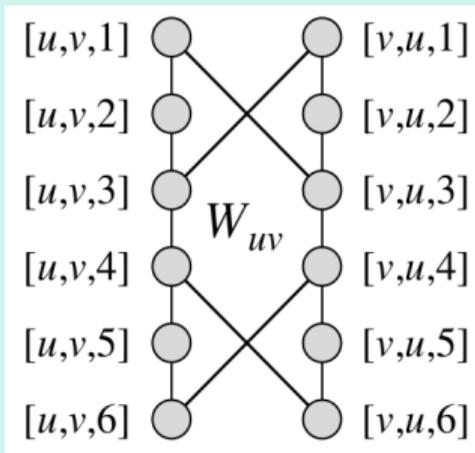
## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

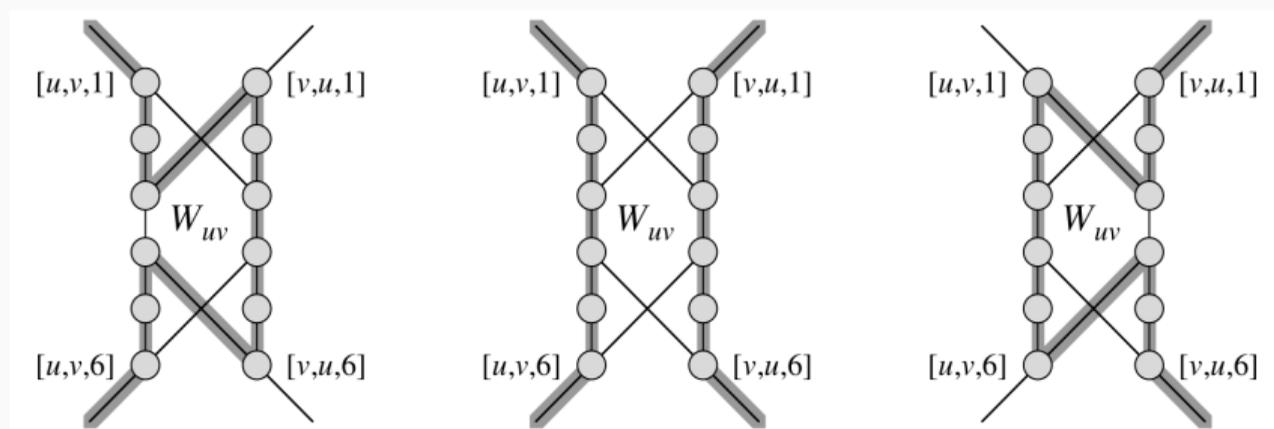
**Demonstração (continuação):** Considere um grafo  $G$  e um valor  $k$  inteiro, instância para VERTEXCOVER. Vamos construir um grafo  $G'$  da seguinte forma.

Para cada aresta  $uv \in E(G)$ , construa o seguinte grafo  $W_{uv}$  (*widget*) que tem 12 vértices e 14 arestas e inclua-o em  $G'$ :



## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

Intuição: apenas os vértices  $[u, v, 1]$ ,  $[u, v, 6]$ ,  $[v, u, 1]$  e  $[v, u, 6]$  terão arestas incidentes de fora do widget.



### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Dado um vértice  $u \in V(G)$ , sejam  $v_1, \dots, v_{d(u)}$  seus vizinhos. Adicione em  $G'$  as arestas  $\{ \{ [u, v_i, 6], [u, v_{i+1}, 1] \} : 1 \leq i < d(u) \}$ .

Intuição: note que isso cria um caminho em  $G'$  passando por todos os widgets que correspondem às arestas incidentes ao vértice  $u$ .

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Dado um vértice  $u \in V(G)$ , sejam  $v_1, \dots, v_{d(u)}$  seus vizinhos. Adicione em  $G'$  as arestas  $\{\{[u, v_i, 6], [u, v_{i+1}, 1]\} : 1 \leq i < d(u)\}$ .

Intuição: note que isso cria um caminho em  $G'$  passando por todos os widgets que correspondem às arestas incidentes ao vértice  $u$ .

Por fim, insira em  $G'$  outros  $k$  vértices  $s_1, \dots, s_k$ , denominados *seletores*. Inclua as arestas  $\{\{s_j, [u, v_1, 1]\} : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\} \cup \{\{s_j, [u, v_{d(u)}, 6]\} : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\}$ .

Intuição: cada seletor vai indicar um vértice para a cobertura; veja que apenas duas arestas do ciclo Hamiltoniano podem passar por cada  $s_j$ .

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Dado um vértice  $u \in V(G)$ , sejam  $v_1, \dots, v_{d(u)}$  seus vizinhos. Adicione em  $G'$  as arestas  $\{\{[u, v_i, 6], [u, v_{i+1}, 1]\} : 1 \leq i < d(u)\}$ .

Intuição: note que isso cria um caminho em  $G'$  passando por todos os widgets que correspondem às arestas incidentes ao vértice  $u$ .

Por fim, insira em  $G'$  outros  $k$  vértices  $s_1, \dots, s_k$ , denominados *seletores*. Inclua as arestas  $\{\{s_j, [u, v_1, 1]\} : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\} \cup \{\{s_j, [u, v_{d(u)}, 6]\} : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\}$ .

Intuição: cada seletor vai indicar um vértice para a cobertura; veja que apenas duas arestas do ciclo Hamiltoniano podem passar por cada  $s_j$ .

A construção levou tempo polinomial no tamanho de  $G$ , pois, sendo  $n = |V(G)|$  e  $m = |E(G)|$ , note que  $G'$  tem  $12m + k \leq 12m + n$  vértices e  $16m + (2k - 1)n \leq 16m + (2n - 1)n$  arestas.

## Outra linguagem NP-completa: CICLOHAMILT

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Dado um vértice  $u \in V(G)$ , sejam  $v_1, \dots, v_{d(u)}$  seus vizinhos. Adicione em  $G'$  as arestas  $\{[u, v_i, 6], [u, v_{i+1}, 1]\} : 1 \leq i < d(u)\}$ .

Intuição: note que isso cria um caminho em  $G'$  passando por todos os widgets que correspondem às arestas incidentes ao vértice  $u$ .

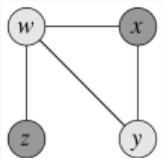
Por fim, insira em  $G'$  outros  $k$  vértices  $s_1, \dots, s_k$ , denominados *seletores*. Inclua as arestas  $\{[s_j, [u, v_1, 1]] : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\} \cup \{[s_j, [u, v_{d(u)}, 6]] : u \in V(G) \text{ e } 1 \leq j \leq k\}$ .

Intuição: cada seletor vai indicar um vértice para a cobertura; veja que apenas duas arestas do ciclo Hamiltoniano podem passar por cada  $s_j$ .

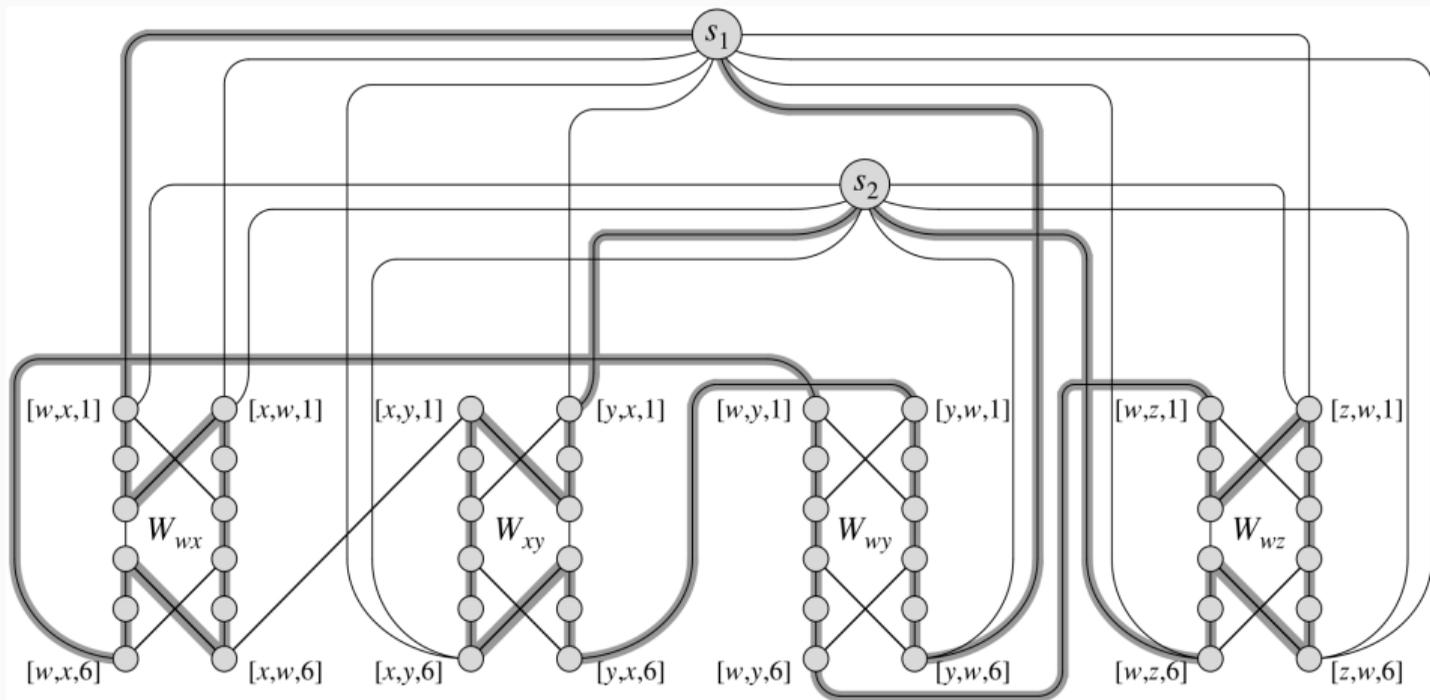
A construção levou tempo polinomial no tamanho de  $G$ , pois, sendo  $n = |V(G)|$  e  $m = |E(G)|$ , note que  $G'$  tem  $12m + k \leq 12m + n$  vértices e  $16m + (2k - 1)n \leq 16m + (2n - 1)n$  arestas.

Resta mostrar que  $\langle G, k \rangle \in \text{VERTEXCOVER}$  se e somente se  $\langle G' \rangle \in \text{CICLOHAMILT}$ .  $\star$  C.Q.D.

# Exemplo



Para o grafo  $G$  com 4 vértices  $w, x, y, z$ , o grafo  $G'$  correspondente é



## O problema do Caixeiro Viajante

---

## Outra linguagem NP-completa: TSP

$$\text{TSP} = \{ \langle G, w, k \rangle : G \text{ é um grafo completo, } w \in E(G) \rightarrow \mathbb{Z} \text{ e } k \in \mathbb{Z} \text{ são tais que } G \text{ tem um ciclo Hamiltoniano de custo } \leq k \}$$

O custo de um ciclo é a soma dos custos de suas arestas.

## Outra linguagem NP-completa: TSP

$TSP = \{ \langle G, w, k \rangle : G \text{ é um grafo completo, } w \in E(G) \rightarrow \mathbb{Z} \text{ e } k \in \mathbb{Z} \text{ são tais que } G \text{ tem um ciclo Hamiltoniano de custo } \leq k \}$

O custo de um ciclo é a soma dos custos de suas arestas.

### Teorema

*TSP é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que TSP está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CICLOHAMILT para TSP.

## Outra linguagem NP-completa: TSP

$TSP = \{ \langle G, w, k \rangle : G \text{ é um grafo completo, } w \in E(G) \rightarrow \mathbb{Z} \text{ e } k \in \mathbb{Z} \text{ são tais que } G \text{ tem um ciclo Hamiltoniano de custo } \leq k \}$

O custo de um ciclo é a soma dos custos de suas arestas.

### Teorema

*TSP é NP-completa.*

**Demonstração:** Primeiro mostramos que TSP está em NP e depois faremos uma redução polinomial de CICLOHAMILT para TSP.

TSP está em NP pois, dada uma sequência de vértices, podemos verificar se todos os vértices estão nela, se todo par de vértices consecutivos tem uma aresta entre eles no grafo e se o custo desse ciclo é no máximo  $k$ . Isso pode ser feito apenas olhando a vizinhança de cada vértice da sequência e, portanto, leva tempo  $O(|V(G)||E(G)|)$ .

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Considere um grafo  $G$ , instância para CICLOHAMILT.

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Considere um grafo  $G$ , instância para CICLOHAMILT.

Crie um novo grafo  $G'$  completo, com os mesmos vértices de  $G$ . Atribua os custos da seguinte forma:  $w(e) = 0$  se  $e \in E(G)$  e  $w(e) = 1$  se  $e \notin E(G)$ . Por fim, tome  $k = 0$ .

### Teorema

*CICLOHAMILT é NP-completa.*

**Demonstração (continuação):** Considere um grafo  $G$ , instância para CICLOHAMILT.

Crie um novo grafo  $G'$  completo, com os mesmos vértices de  $G$ . Atribua os custos da seguinte forma:  $w(e) = 0$  se  $e \in E(G)$  e  $w(e) = 1$  se  $e \notin E(G)$ . Por fim, tome  $k = 0$ .

Resta provar que  $\langle G \rangle \in \text{CICLOHAMILT}$  se e somente se  $\langle G', w, k \rangle \in \text{TSP}$ . (Exercício)

Dizer que um problema está em NP não é argumento para sua intratabilidade.

Dizer que ele é NP-completo, sim.