

Tempo de execução

- Vários fatores afetam o tempo de execução de um programa:
 - ↳ computadores mais / menos potentes
 - ↳ linguagem de programação
 - ↳ instâncias pequenas / grandes
 - ↳ estrutura de dados
 - ↳ sistema operacional
 - ↳ programador ...
- Queremos um modelo de computação que independa desses detalhes mas nos dê informação suficiente.
 - ↳ Ele realiza passos básicos rapidamente sobre "números pequenos":
 - aritmética
 - lógica
 - controle de fluxo
 - relacional
 - movimentação

Tempo de execução

DEFINIÇÃO: O tempo de execução de um algoritmo é a quantidade de passos básicos executados por ele sobre uma instância de entrada.

- O tempo tende a crescer conforme o tamanho da entrada cresce, e por isso usamos uma função nesse tamanho para descrevê-lo: $T(n)$, $T(m, m)$
- O tamanho da entrada varia com o problema
 - ↳ Vetor: quantidade de elementos (m)
 - ↳ Número: quantidade de bits na representação binária ($\log n$)
 - ↳ Dois vetores: quantidade de elementos somados ($m + m$)
 - ↳ Matriz: quantidade de elementos ($m \cdot m$)

Exemplo de cálculo do tempo

BUSCALINEAR(A, n, k)	p_k Se há elem. c/ chave k	Se não há
1 $i = 1$	t	t
2 enquanto $i \leq n$ e $A[i].chave \neq k$ faça	$5t p_k$	$t(m+1) + 4tm$
3 $i = i + 1$	$2t(p_k - 1)$	$2tm$
4 se $i \leq n$ e $A[i].chave == k$ então	$5t$	$5t$
5 devolve i	t	
6 devolve -1		t

t = tempo de um passo básico

$$\text{se elem. existe} \Rightarrow t + 5t p_k + 2t(p_k - 1) + 6t = 7t p_k + 5t \xrightarrow{p_k = 1} 7tm + 5t$$

$$\text{se elem. não existe} \Rightarrow t + t(m+1) + 4tm + 2tm + 6t = 7tm + 8t$$

Outro exemplo de cálculo do tempo

BUSCABINARIA(A, n, k)		$n = \text{qtde de vezes que o teste da linha 3 executa}$
1 $esq = 1$	t	
2 $dir = n$	t	
3 enquanto $esq < dir$ faça	tr	\hookrightarrow mas conseguimos calcular n
4 $meio = \lfloor (esq + dir)/2 \rfloor$	$4t(n-1)$	
5 se $k > A[meio].chave$ então	$3t(n-1)$	
6 $esq = meio + 1$		
7 senão	$2t(n-1)$	
8 $dir = meio$		
9 se $A[esq].chave == k$ então	$4t$	
10 devolve esq	t	$\text{total} = 10tn - 3t$
11 devolve -1		$= 10t \log n - 3t$

Resumo

	Busca Linear	Busca Binária
Elem. em A	$7tp_k + 5t$	$10tr - 3t$
$K = A[1].chave$	$12t$	
$K = A[\frac{m}{2}].chave$	$\frac{7tm}{2} + 5t$	$10t \lceil \log_m 7 \rceil + 17t$
$K = A[m].chave$	$7tm + 5t$	
Não há elem. em A	$7tm + 8t$	

Análise por casos

DEFINIÇÃO: O tempo de melhor caso de um algoritmo é o menor tempo de execução do algoritmo dentre os tempos de execução de todas as instâncias de um dado tamanho n .

BUSCALINEAR(A, n, k)

```

1  $i = 1$ 
2 enquanto  $i \leq n$  e  $A[i].chave \neq k$  faça
3    $i = i + 1$ 
4 se  $i \leq n$  e  $A[i].chave == k$  então
5   devolve  $i$ 
6 devolve  $-1$ 
```

$12t$

BUSCABINARIA(A, n, k)

```

1  $esq = 1$ 
2  $dir = n$ 
3 enquanto  $esq < dir$  faça
4    $meio = \lfloor (esq + dir)/2 \rfloor$ 
5   se  $k > A[meio].chave$  então
6      $esq = meio + 1$ 
7   senão
8      $dir = meio$ 
9 se  $A[esq].chave == k$  então
10  devolve  $esq$ 
11 devolve  $-1$ 
```

$10\log n + 7t$

Análise por casos

DEFINIÇÃO: O tempo de pior caso de um algoritmo é o maior tempo de execução do algoritmo dentre os tempos de execução de todas as instâncias de um dado tamanho n .

BUSCALINEAR(A, n, k)

```

1  $i = 1$ 
2 enquanto  $i \leq n$  e  $A[i].chave \neq k$  faça
3    $i = i + 1$ 
4 se  $i \leq n$  e  $A[i].chave == k$  então
5   devolve  $i$ 
6 devolve  $-1$ 
```

$7t m + 8t$

BUSCABINARIA(A, n, k)

```

1  $esq = 1$ 
2  $dir = n$ 
3 enquanto  $esq < dir$  faça
4    $meio = \lfloor (esq + dir)/2 \rfloor$ 
5   se  $k > A[meio].chave$  então
6      $esq = meio + 1$ 
7   senão
8      $dir = meio$ 
9 se  $A[esq].chave == k$  então
10  devolve  $esq$ 
11 devolve  $-1$ 
```

$10t \log m + 17t$

Análise por casos

→ Se $T(n)$ é o tempo de uma entrada qualquer de tamanho n ,

$$\text{TEMPO NO MELHOR CASO} \leq T(n) \leq \text{TEMPO NO PIOR CASO}$$

→ Portanto esses tempos nos dão garantias.

$$\rightarrow 12t \leq \text{TEMPO DA BUSCA LINEAR} \leq 7tn + 8t$$

$$\rightarrow 10t \lg n + 7t \leq \text{TEMPO DA BUSCA BINÁRIA} \leq 10t \lg n + 17t$$

Análise por casos

DEFINIÇÃO: O tempo de caso médio de um algoritmo é a média do tempo de execução de todos os instâncias de tamanho n .

```

BUSCALINEAR( $A, n, k$ )
1  $i = 1$ 
2 enquanto  $i \leq n$  e  $A[i].chave \neq k$  faça
3    $i = i + 1$ 
4 se  $i \leq n$  e  $A[i].chave == k$  então
5   devolve  $i$ 
6 devolve -1
    
```

- Consideraremos algo sobre a distribuição dos entradas e faremos uma análise probabilística.
- Pode ser tão ruim quanto o pior caso.
- Análises de caso médio costumam ser mais complicadas.

Bons algoritmos

DEFINIÇÃO: Um algoritmo é eficiente se seu tempo de execução no pior caso puder ser descrito por uma função que é limitada superiormente por uma função polinomial no tamanho da entrada.

→ Ambas as buscas são eficientes, portanto.

Mas qual é a melhor? Qual é a mais eficiente?

Notação assintótica

- É uma abstração que nos permite focar no que ocorre com $f(n)$ quando n cresce indefinidamente
- ↳ Termos de menor ordem não importam
 - ↳ constantes não importam
 - ↳ $f(n) = 2n^3 + 4000n^2 + 10000n - 47$
- Exemplo: $f(n) = 475n + 34$ e $g(n) = n^2 + 3$
- ↳ $f(n) \leq g(n) \rightarrow$ verdade se $n \geq 476$ ($f(4) = 1934, g(4) = 19$)
 - ↳ $f(n) \leq 475 g(n) \rightarrow$ verdade se $n \geq 1$

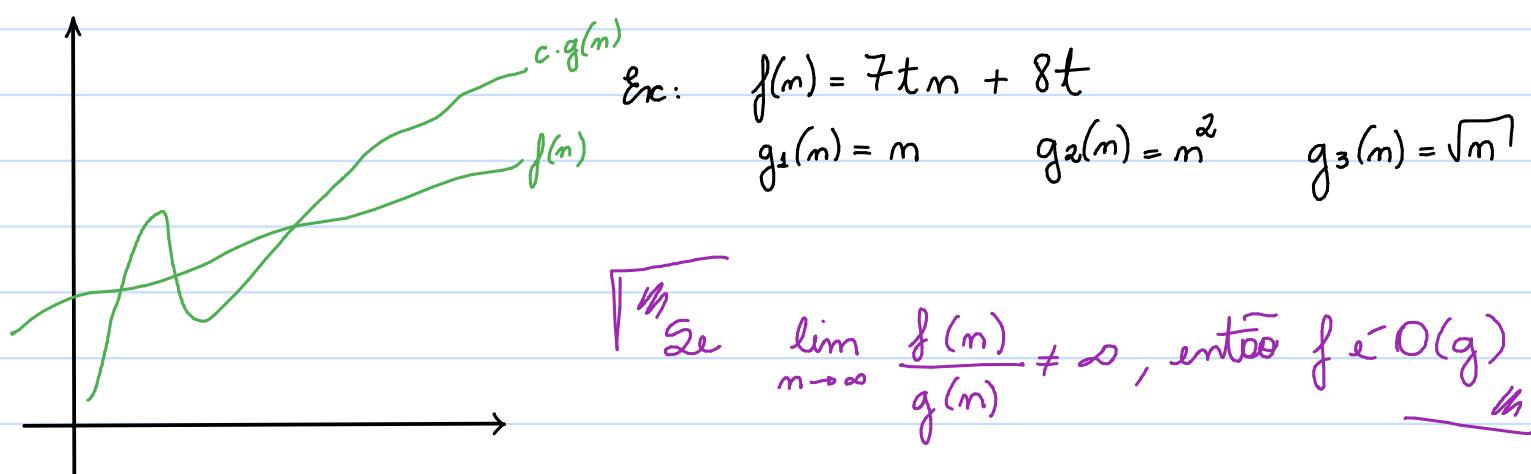
Notação que limita funções superiormente

DEFINIÇÃO: Seja n um inteiro positivo e sejam $f(n)$ e $g(n)$ funções positivas. Dizemos que

$$f(n) = O(g(n)) \quad (\text{ou } f(n) \leq O(g(n)))$$

se existem constantes positivas C e n_0 tais que

$$f(n) \leq C \cdot g(n) \quad \forall n \geq n_0$$



Observação

Escrivemos $O(1)$ e $\Omega(1)$ para denotar limites por constantes.

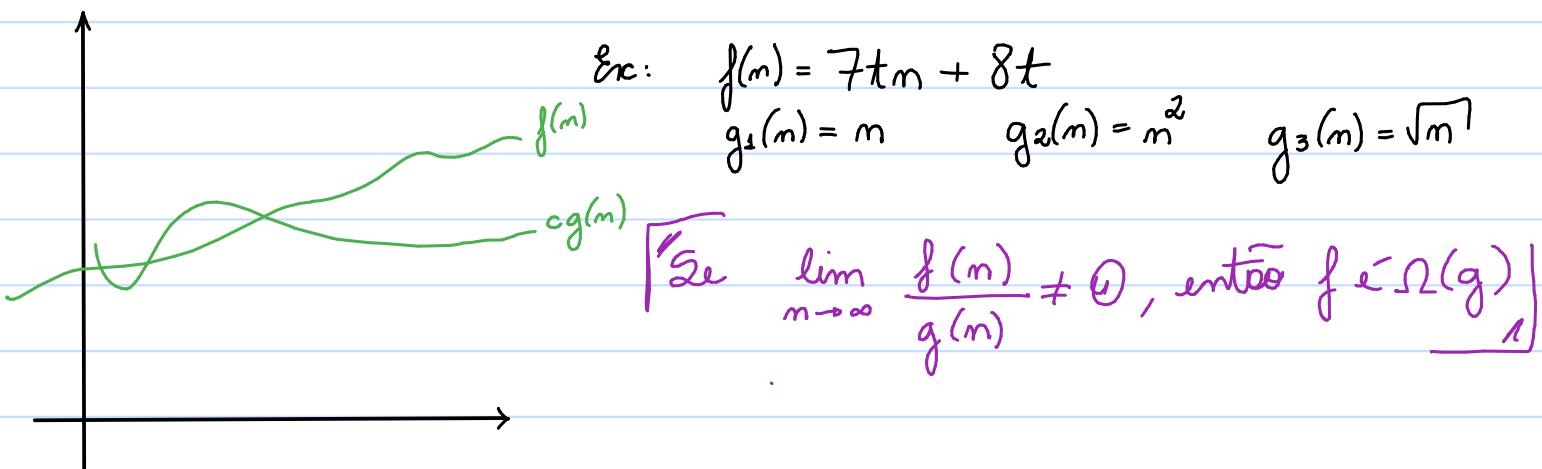
Notação que limita funções inferiormente

DEFINIÇÃO: Seja n um inteiro positivo e sejam $f(n)$ e $g(n)$ funções positivas. Dizemos que

$$f(n) = \Omega(g(n)) \quad (\text{ou } f(n) \text{ é } \Omega(g(n)))$$

se existem constantes positivas C e n_0 tais que

$$f(n) \geq C \cdot g(n) \quad \forall n \geq n_0$$



Notação que limita funções justamente

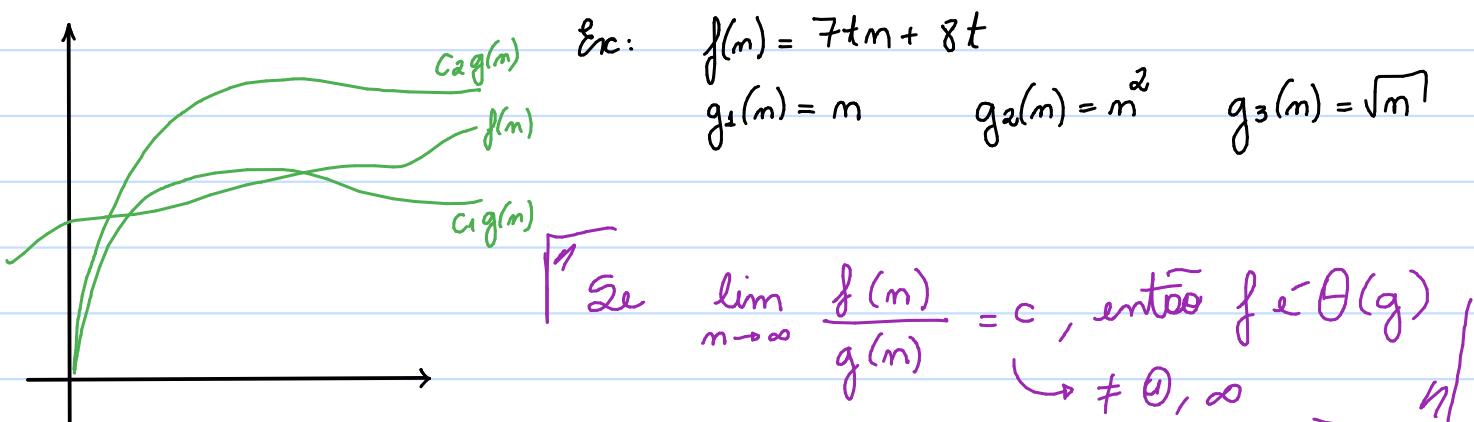
DEFINIÇÃO: Seja n um inteiro positivo e sejam $f(n)$ e $g(n)$ funções positivas. Dizemos que

$$f(n) = \Theta(g(n)) \quad (\text{ou } f(n) \text{ é } \Theta(g(n)))$$

se existem constantes positivas C_1, C_2 e n_0 tais que

$$C_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq C_2 \cdot g(n) \quad \forall n \geq n_0$$

→ Obs: $f(n)$ é $\Theta(g(n))$ se e somente se $f(n) \in O(g(n))$ e $f(n) \in \Omega(g(n))$



mais exemplos de notação assintótica

$$f(m) = 10m^2 + 5m + 3$$

$$f(m) = 42 \log m$$

↳ $O(m)$, $O(\log^2 m)$, $O(\log_{50} m)$, $O(\log^{10} m)$

notar que $\log_a m = \Theta(\log_b m)$

$$f(m) = 3m^4 - 270m^3 + 10m^2 - 15m$$

$$\begin{aligned} & 3m^4 - 270m^3 + 10m^2 - 15m \leq 3m^4 + m^3 + 10m^2 + m \\ & \leq 3m^4 + m^4 + 10m^4 + m^4 \\ & = 15m^4 \quad \therefore C = 15 \text{ e } m_0 = 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 3m^4 - 270m^3 + 10m^2 - 15m \geq 3m^4 - 270m^3 - 15m \\ & \geq 3m^4 - 270m^3 - 15m^3 \\ & = 3m^4 - 285m^3 \\ & \stackrel{?}{\geq} 3m^4 - 2m^4 = m^4 \quad \therefore C = 1 \text{ e } m_0 = 143 \end{aligned}$$

seja $-285m^3 \geq -2m^4 \Rightarrow 285 \leq 2m \Rightarrow m \geq 142,5$

$$f(m) = 42 \log_{\alpha_2} m$$

$$42 \log m \leq 42 \sqrt{m} \quad \text{se } m \geq 16$$

notar que $\log^k m \in O(m^t)$
 $\lim \frac{\log m}{m}$ precisa de l'Hôpital

Vida real

- 5 $\log m + \sqrt{m}$ é $O(\sqrt{m})$?
- " é $O(\log m)$?
- " é $O(m)$?
- " é $\Omega(m)$?
- " é $\Omega(\log m)$?
- " é $\Omega(\sqrt{m})$?
- " é $O(m^2)$?
- " é $\Omega(m^2)$?

c
 $\log m$
 \sqrt{m}
 m^c
 $m^c \log m$
 2^n
 $n!$

$c \geq 1$

Ero comum

"Notação O é de pior caso, Ω é de melhor caso e Θ é de caso médio"

	Busca Linear	
melhor caso	$12t$	$\rightarrow \Theta(1), O(1), O(n), O(n^2), \Omega(1)$
Caso médio	$\frac{7tn}{2} + \frac{17t}{2}$	$\rightarrow O(n), O(n^3), O(n \lg n), \Omega(n), \Omega(\sqrt{n})$
Pior caso	$7tn + 8t$	$\rightarrow O(n), O(n^2), O(n \lg n), \Omega(1), \Omega(\sqrt{n}), \Omega(\lg n)$

Se $T(n)$ é o tempo do algoritmo em uma entrada qualquer, então
 $f(n) \leq \text{TEMPO MELHOR CASO} \leq T(n) \leq \text{TEMPO PIOR CASO} \leq g(n)$

"O algoritmo tem tempo X" = "Qualquer instância tem tempo X"

Tempo com notações assintótica

- Não vamos mais calcular as expressões de tempo contando detalhadamente os passos básicos
- Vamos fazer uma análise mais rápida usando notações assintótica.

```
BUSCALINEAR( $A, n, k$ )
1  $i = 1$ 
2 enquanto  $i \leq n$  e  $A[i].chave \neq k$  faça
3    $i = i + 1$ 
4 se  $i \leq n$  e  $A[i].chave == k$  então
5   devolve  $i$ 
6 devolve -1
```

A BuscaLinear tem tempo $O(n)$ porque o laço executa no máximo n vezes e o corpo do laço leva tempo constante para ser executado.

A BuscaLinear tem tempo $\Theta(n)$ no pior caso. Tem tempo $\Theta(1)$ no melhor caso.

A BuscaBinaria tem tempo $\Theta(\lg n)$, porque quando o laço começa temos um vetor de tamanho n , que é sempre dividido pela metade e ao final temos um vetor de tamanho 1 (gg caso).

Exemplo completo de solução de problema

Problema Soma em Vetor

Entrada: $\langle A, n, k \rangle$, onde $A[1..n]$ é um vetor de tamanho n e k é um inteiro.

Saída: Par de posições i e j , $i \neq j$, tais que $A[i] + A[j] = k$, caso existam, ou o par $-1, -1$, caso contrário.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	3	6	2	12	4	9	10	1	5

$$K = 10$$

$$K = 2$$

Resolvendo problemas

- 1) Entender o problema
- 2) Criar um algoritmo
 - ↳ Algum outro problema conhecido pode ajudar?
 - ↳ Alguma técnica pode ajudar?
- 3) Verificar se o algoritmo está correto
- 4) Verificar qual o tempo do algoritmo
- 5) Será que dá para fazer melhor? Volte para 2.

Problema da soma em vetor reduz para busca

SOMAK(A, n, k)

```

1 para  $j = 1$  até  $n$ , incrementando faça
2    $i = \text{BUSCALINEAR}(A, n, k - A[j])$ 
3   se  $i \neq -1$  e  $i \neq j$  então
4     devolve  $i, j$ 
5 devolve  $-1, -1$ 

```

\perp	2	3	4	5	6	7	8	9
A	3	6	2	12	4	9	10	1

$k = 10$

para $j = m$ até 2 , decrementando
 $i = \text{BUSCALINEAR}(A, j-1, k - A[j])$

① está correto?

$P(t) =$ "Antes da t -ésima iteração,
 $i=t$ e $\forall x \in A[1..i-1] \nexists y \in A$
tal que $x+y=k$ "

② Qual o tempo?

$O(n^2)$, porque o loop executa
no máximo n vezes e cada
execução leva tempo $O(n)$, da
BUSCALINEAR.

③ Daí para fazer melhor?

Se $j=3$, buscamos por $k - A[3]$ (em
post. na pos. 7). Se $j=7$, buscamos
por $k - A[7]$ (em post. na pos. 3).

Resolvendo diretamente

SOMAK_v2(A, n, k)

```

1 para  $i = 1$  até  $n-1$ , incrementando faça
2   para  $j = i+1$  até  $n$ , incrementando faça
3     se  $A[i] + A[j] == k$  então
4       devolve  $i, j$ 
5 devolve  $-1, -1$ 

```

① está correto?

$R(t) =$ "Antes da t -ésima iteração
começar, $j=i+t$ e $\forall i < j' < j$,
 $A[i] + A[j'] \neq k$ ".

$$R(m-(i+1)+1+1) = R(m-i+1)$$

$$\Rightarrow \forall i < j' < i+(m-i+1) = m+1$$

$P(t) =$ "Antes da t -ésima iteração começar, $i=t$ e
 $\forall i+1 \leq j \leq m, A[i] + A[j] \neq k$ "

$P(m) \Rightarrow \forall 1 \leq i' \leq m, \forall m \leq j \leq n, A[i] + A[j] \neq k$.

② Qual o tempo?

$O(n^2)$ porque executa no mdc. para todos os valores possíveis
de j , que toma até $\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n 1 = \frac{n(n-1)}{2}$, que é $\Theta(n^2)$.

③ Daí para fazer melhor? Sim

Extras

Calcular o tempo dos algoritmos a seguir:

MULTIPLY (x, y)

$$\text{prod} = 0$$

enquanto $x > 0$:

se x é ímpar

$$\text{prod} = \text{prod} + y$$

$$x = \lfloor x/2 \rfloor$$

$$y = y + y$$

devolve prod

$\Theta(1)$

$\Theta(\lg x)$

$\Theta(\lg x)$

$$\Theta(\lg x) \cdot \Theta(\lg y)$$

$\Theta(\lg x)$

$\Theta(\lg x) \Theta(\lg y)$

$\sum_{k=1}^{\log x} \Theta(1)$

$\Theta(1)$

$\sum_{k=1}^{\log x} \Theta(\lg y)$

$\Theta(1)$

FUN(m)

$$c = 0$$

$$i = m$$

enquanto $i > 0$:

$\Theta(1)$

$\Theta(1)$

$\Theta(\lg m)$

para $j=1$ até i , inc

$$c = c + 1$$

$$i = i/2$$

devolve c

$\sum_{i=1}^{\log m} \Theta(1)$

$$\sum_{x=0}^{\log m} \frac{m}{2^x} = m \left(\frac{1 - (\frac{1}{2})^{\log m}}{1 - \frac{1}{2}} \right) \\ = 2m(1 - m^{-\log \frac{1}{2}}) \\ = 2m - 2m^{\log \frac{1}{2}}$$

$$\Theta(i) \rightarrow m + \frac{m}{2} + \frac{m}{4} + \dots + 1$$

$$\log \frac{1}{2} = \lg 1 - \lg 2 = -1$$

Exercícios

Calcular o tempo dos algoritmos a seguir:

MULTIPLY (x, y)

$$\text{prod} = 0$$

enquanto $x > 0$:

se x é ímpar

$$\text{prod} = \text{prod} + y$$

$$x = \lfloor x/2 \rfloor$$

$$y = y + y$$

devolve prod

O tempo de MULTIPLY (x, y) é $\Theta(\log x \log y)$ pois o laço executa $\log x$ vezes (x varia de seu valor inicial a 0, sempre sendo dividido por 2) e cada iteração leva tempo $\Theta(\log y)$, para fazer as operações "+y".

↳ Polinomial no tamanho da entrada

FUN (n)

$$c = 0$$

$$i = m$$

enquanto $i > 0$:

para $j=1$ até i , inc

$$c = c + 1$$

$$i = i/2$$

devolve c

O tempo de FUN (n) é $\Theta(n)$, o laço para executa i vezes para cada valor de i em $\{m, \frac{m}{2}, \frac{m}{4}, \dots, 1\}$ realizando operações constantes nessas iterações e

$$\sum_{k=1}^{\log_2 n} \frac{m}{2^k} = m \left(\frac{1 - (\frac{1}{2})^{\log_2 m}}{1 - \frac{1}{2}} \right)$$

$$= 2m(1 - m^{-\log_2 2})$$

$$= 2m - 2$$

↳ Exponencial no tamanho da entrada