

# Apresentação do Curso

MCTA026-13 - Sistemas Operacionais

---

Emilio Francesquini

[e.francesquini@ufabc.edu.br](mailto:e.francesquini@ufabc.edu.br)

2019.Q1

Centro de Matemática, Computação e Cognição  
Universidade Federal do ABC



- Estes slides foram preparados para o curso de **Sistemas Operacionais na UFABC**.
- Este material pode ser usado livremente desde que sejam mantidos, além deste aviso, os créditos aos autores e instituições.

# Apresentação

---

- Prof. Dr. Emilio Francesquini
- `e.francesquini@ufabc.edu.br`
- `http://professor.ufabc.edu.br/~e.francesquini`
- Santo André, Bloco A, Sala 531-2

Todas as informações relativas à disciplina tais como:

- Datas importantes
- Critérios de avaliação
- Bibliografia
- Avisos
- ...

Estarão disponíveis em:

<http://professor.ufabc.edu.br/~e.francesquini/2019.q1.so/>

Ou simplesmente busque pelo meu nome e ache o link na minha página.

## Multitasking

*Attention, multitaskers (if you can pay attention, that is): Your brain may be in trouble.*

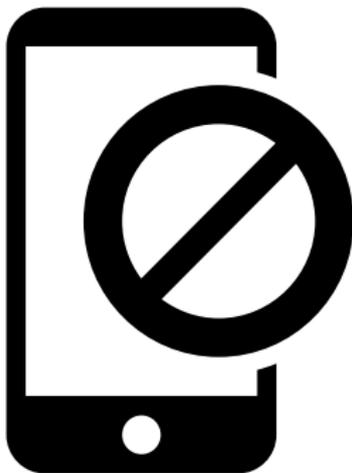
*People who are regularly bombarded with several streams of electronic information do not pay attention, control their memory or switch from one job to another as well as those who prefer to complete one task at a time, a group of Stanford researchers has found.*

*(...)*

*So maybe it's time to stop e-mailing if you're following the game on TV, and rethink singing along with the radio if you're reading the latest news online. By doing less, you might accomplish more.*

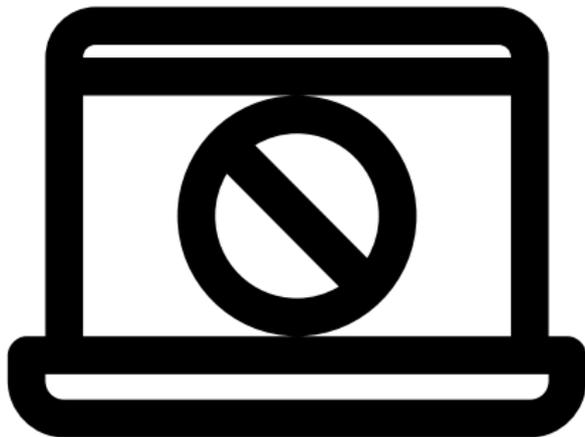
<http://news.stanford.edu/2009/08/24/multitask-research-study-082409/>

- Veja o vídeo de Clifford Nass (Stanford) em <https://youtu.be/PriSFBu5CLs>
- Se render às distrações do mundo digital (e-mail, mensagens instantâneas, Facebook, etc.) faz o cérebro lançar pequenas doses de dopamina
- Com o tempo, ficamos viciados nisso
- Resultado: *multitaskers* gastam muito mais poder de processamento cerebral do que *monotaskers* quando são distraídos
- Efeitos a longo prazo são difíceis de reverter



No Phone by Rflor from the Noun Project





blocked laptop by unlimicon from the Noun Project

Contudo, em algumas aulas haverá demonstrações de uso de tecnologias de programação. Nestes momentos aqueles que quiserem seguir em seus notebooks estão liberados.

**Avise seu professor o quanto antes** sobre a necessidade de cuidados extras para acessibilidade nos casos de deficiência:

- visual,
- física,
- auditiva,
- dislexia,
- etc.

<http://proap.ufabc.edu.br/>

### Aulas Teóricas (Turmas NA1 e NA2)

- Segundas das 21:00 às 23:00, Semanal, Sala S-311-3
- Quartas das 19:00 às 21:00, Quinzenal I, Sala S-311-1

### Aulas Práticas

- Quartas das 19:00 às 21:00, Quinzenal II
  - ▶ **Turma NA1** - Prof. Emilio Francesquini, Sala 407-2
  - ▶ **Turma NA2** - Prof. Fernando Teubl Ferreira, Sala 409-2

## ■ Presencial

### ▶ Horários de atendimento

- Nos horários listados abaixo não é preciso confirmar ou marcar, apenas apareça! :-)
- Terça-feira, das 18:00 às 20:00, Sala 531-2.
- Sexta-feira, das 16:00 às 18:00, Sala 531-2.

### ▶ Agendado por e-mail

- Verifique minha agenda e sugira pelo menos dois possíveis horários!

### ▶ Em sala de aula - Após as aulas

## ■ Online

### ▶ Por e-mail.

# A Disciplina

---

- TPI: 3-1-4
- Recomendação: Arquitetura de Computadores

## Objetivos

Permitir o aluno conhecer as funções e estruturas básicas de um sistema operacional, como sistemas de arquivos, técnicas de gerência de processos e memória, controle de processadores e dispositivos

## Conteúdo Programático

Conceituação; Evolução Histórica; Estruturação de Sistemas Operacionais; A Função do Gerenciamento; Gerenciamento de Processos, Memória, Serviços, Dispositivos, Dados: Desempenho e Arquivos; Características de um Sistema Operacional; Tópicos de Sistemas Operacionais.

- "Não fiz a disciplina **XPTO** dá pra fazer sem?"
  - ▶ Arquitetura de computadores
  - ▶ Programação estruturada/AED...
  - ▶ ...
- A disciplina **exige** conhecimentos de desenvolvimento de software
  - ▶ Se você acha que vai conseguir escrever na gambiarra o projeto pode tirar o cavalinho da chuva
  - ▶ Nosso trabalho vai ser casar o software com o hardware e para isto precisaremos de um elevado conhecimento de ambos.
  - ▶ Utilizaremos a **linguagem de programação C**.

- Nunca programou em C
- Não fez Programação Estruturada, AED, Arquitetura de Computadores
- Tem medo de ponteiros
- Não sabe o que é ou não sabe implementar uma árvore
- Não entende a diferença entre:
  - ▶ Os \* de: `void* x = v[*p + 1 * 3];`
  - ▶ Os & de: `int x = (&a & 0xFFFF) && b;`
- Não sabe na ponta da língua o que é um barramento, processador, cache, hierarquia de memória, ...

Então você terá **MUITA** dificuldade neste curso!

- Comece a estudar agora!

# Avaliação

---

Qualquer tentativa de fraude nas provas, listas de exercícios ou projetos implicará:

- **Conceito final CF = F (reprovado)** para **TODOS** os envolvidos.
- **Possível denúncia apresentada à Comissão de Transgressões Disciplinares Discentes da Graduação**, a qual decidirá sobre a punição adequada à violação que pode resultar em **advertência, suspensão ou desligamento**, de acordo com os artigos 78-82 do Regimento Geral da UFABC.
- **Possível denúncia apresentada à Comissão de Ética da UFABC**, de acordo com o artigo 25 do Código de Ética da UFABC.



- Diversos professores se reuniram e escreveram um **Código de Honra**
  - ▶ <http://professor.ufabc.edu.br/~e.francesquini/codigodehonra/>
- Nesta disciplina seguiremos este código
- Leiam o texto completo e, em caso de dúvidas, perguntem ao professor

## Regra 1

Você não pode enviar para avaliação um trabalho que não seja de sua própria autoria ou que seja derivado/baseado em soluções elaboradas por outros.

## Regra 1

Você não pode enviar para avaliação um trabalho que não seja de sua própria autoria ou que seja derivado/baseado em soluções elaboradas por outros.

## Regra 2

Você não pode compartilhar a sua solução com outros alunos nem pedir aos seus colegas que compartilhem as soluções deles com você.

## Regra 1

Você não pode enviar para avaliação um trabalho que não seja de sua própria autoria ou que seja derivado/baseado em soluções elaboradas por outros.

## Regra 2

Você não pode compartilhar a sua solução com outros alunos nem pedir aos seus colegas que compartilhem as soluções deles com você.

## Regra 3

Nos trabalhos enviados para avaliação você deve indicar eventuais assistências que você tenha recebido.

A avaliação da disciplina será composta por duas notas principais, uma referente à teoria e outra à prática. Considere:

- $N_{\text{Teo}}$  é a nota da teoria;
- $N_{\text{Pra}}$  é a nota da prática.
- $N_F$  é a nota final;

A nota da teoria  $N_{\text{Teo}}$  será formada por duas provas  $P_1$  e  $P_2$ . Todas as provas serão efetuadas em sala de aula, sem qualquer tipo de consulta.

Haverá também uma prova substitutiva  $P_5$  que será aberta a todos os interessados, ainda que eles tenham feito tanto a  $P_1$  quanto a  $P_2$ .

## Atenção

A nota da  $P_5$  será utilizada obrigatoriamente em substituição à menor nota entre  $P_1$  e  $P_2$  ainda que isto diminua a nota final do aluno!

Assim, a nota de teoria ( $N_{\text{Teo}}$ ) será calculada conforme a seguinte fórmula:

$$N_{\text{Teo}} = \begin{cases} \frac{2 \cdot P_S + 3 \cdot P_2}{5}, & \text{caso tenha feito a } P_S \text{ e } P_1 < P_2 \\ \frac{2 \cdot P_1 + 3 \cdot P_S}{5}, & \text{caso tenha feito a } P_S \text{ e } P_2 \leq P_1 \\ \frac{2 \cdot P_1 + 3 \cdot P_2}{5}, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

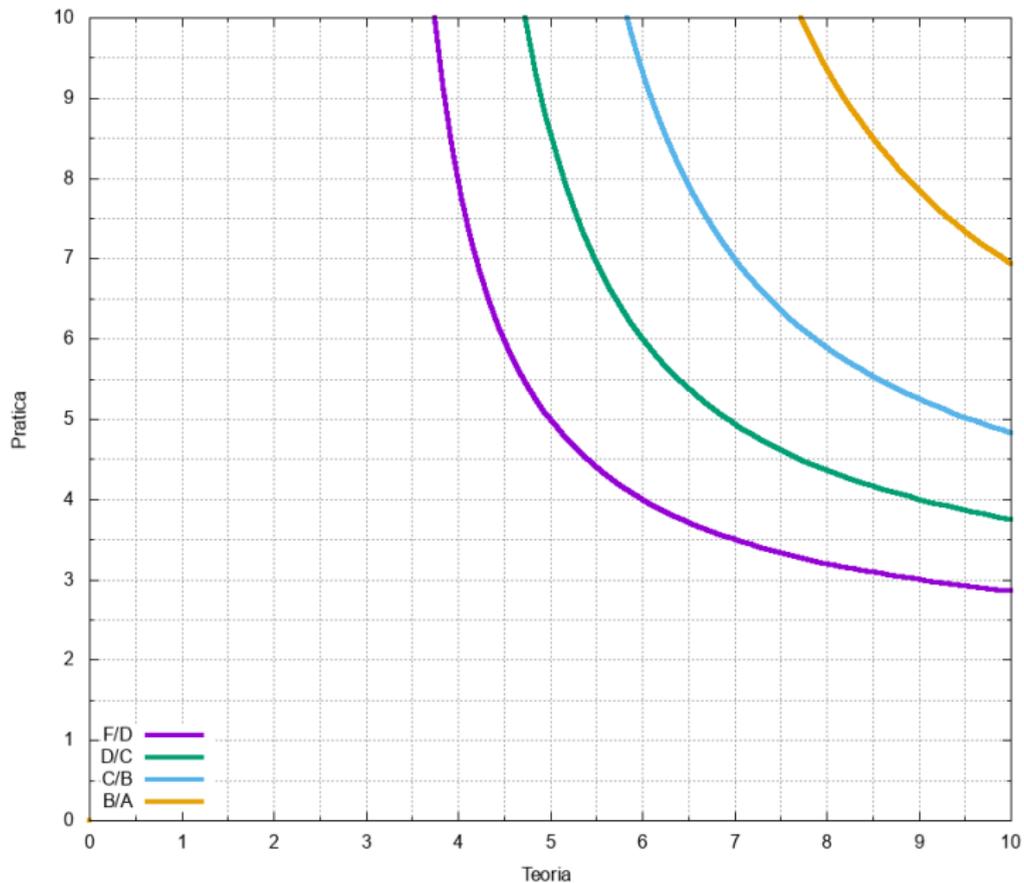
- A avaliação da prática será através de um projeto de implementação de código.
- A sua nota será dada pela qualidade do código (organização, documentação, ...) e pelo número de milestones (definidos no enunciado) alcançados.

A nota final ( $N_F$ ) será determinada pela média harmônica ponderada de  $N_{Teo}$  e  $N_{Pra}$  com pesos 3 e 2 respectivamente:

$$N_F = \frac{3}{\max\{0.1, N_{Teo}\}} + \frac{2}{\max\{0.1, N_{Pra}\}}$$

O conceito final ( $C_F$ ) será obtido de acordo com a equação abaixo:

$$C_F = \begin{cases} \text{O,} & \text{se ausência total exceder 25\%} \\ \text{F,} & \text{se } N_F \in [0, 0; 5, 0) \\ \text{D,} & \text{se } N_F \in [5, 0; 6, 0) \\ \text{C,} & \text{se } N_F \in [6, 0; 7, 0) \\ \text{B,} & \text{se } N_F \in [7, 0; 8, 5) \\ \text{A,} & \text{se } N_F \in [8, 5; 10, 0] \end{cases}$$



Conforme Resolução ConsEPE nº 182 fica assegurado a todos os alunos com  $C_F$  igual a **D** ou **F** o direito a fazer uso de mecanismos de recuperação.

A recuperação será feita através de uma prova  $P_R$ , sem consulta, e a sua nota será utilizada para compor a o conceito pós-recuperação  $C_R$  conforme as equações abaixo:

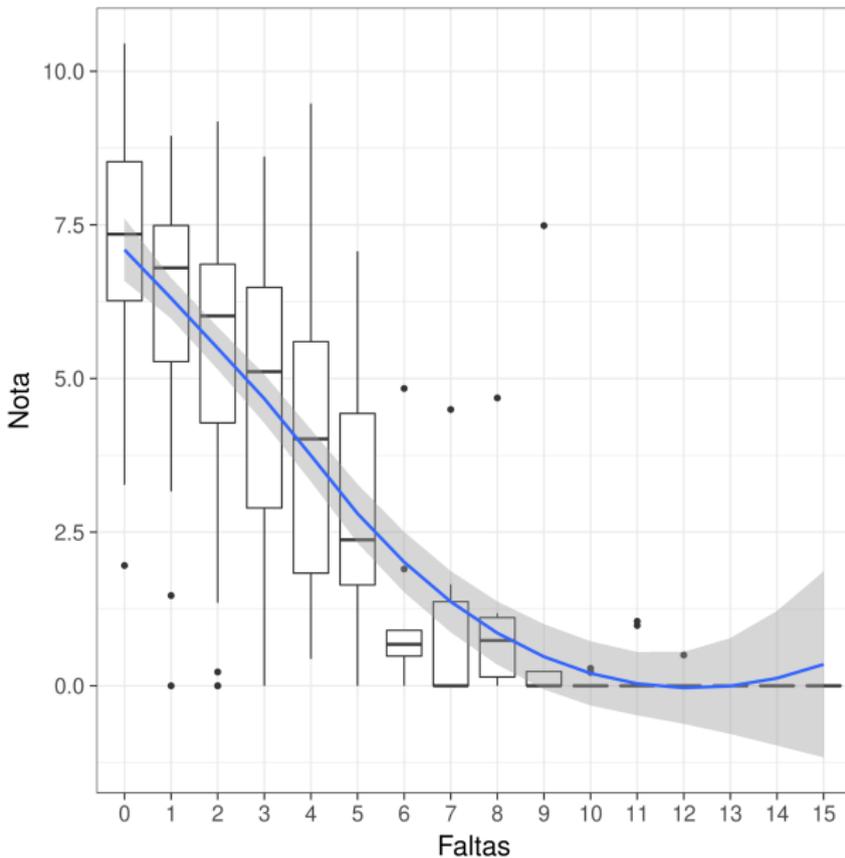
$$N_R = \frac{P_R + N_F}{2}$$

Caso 1  $C_F = D$ :

$$C_R = \begin{cases} C, & \text{se } N_R \geq 6,0 \\ D, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Caso 2  $C_F = F$ :

$$C_R = \begin{cases} D, & \text{se } N_R \geq 5,0 \\ F, & \text{caso contrário} \end{cases}$$



- Prova 1 - 01/04/2019
- Prova 2 - 10/05/2019
- Prova Substitutiva - 14/05/2019
- Prova de Recuperação - A definir (Q2 2019)
- Projeto - 28/04/2019

- Resolução ConsEPE nº 227 - Regulamenta a aplicação de mecanismos de avaliação substitutivos
- Resolução ConsEPE nº 182 - Regulamenta a aplicação de mecanismos de recuperação
- Código de Ética da UFABC
- Resolução ConsUni nº 63 - Regimento Geral da UFABC

# Bibliografia

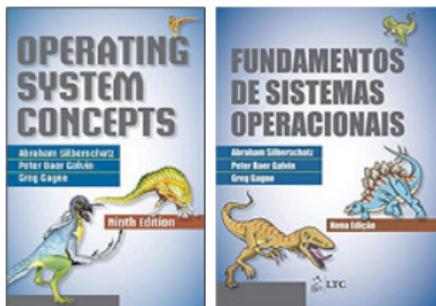
---

Os principal texto utilizado neste curso será o **SGG**.



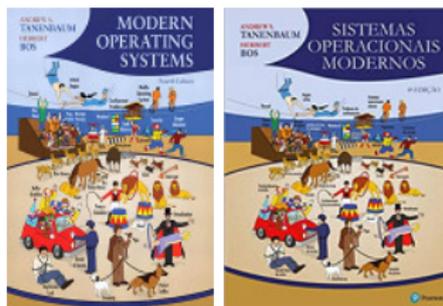
- Abraham Silberschatz, Peter B. Gagne, Greg Gagne.
  - ▶ EN: **Operating System Concepts With Java**. 8th Edition.
  - ▶ PT: **Sistemas Operacionais com Java**. 8ª Edição.
    - Link Biblioteca: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=106880](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=106880)
    - A 7ª Edição tem um bom nível de compatibilidade e pode ser utilizada caso não haja disponibilidade da versão mais nova da biblioteca: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=4028](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=4028)

O [SGG] é equivalente ao livro abaixo. A diferença é a linguagem de programação utilizada nas explicações (C):

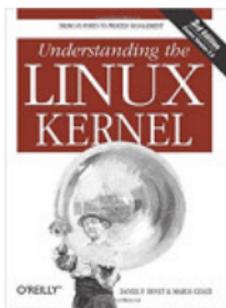


- Abraham Silberschatz, Peter B. Gagne, Greg Gagne.
  - ▶ EN: **Operating System Concepts**. 9th Edition.
  - ▶ PT: **Fundamentos de sistemas operacionais**. 9ª Edição.
    - Link Biblioteca: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=105314](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=105314)
    - 8ª Edição (bom nível de compatibilidade): [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=5756](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=5756)

Para nos aprofundarmos em alguns dos assuntos dados em aula, ocasionalmente faremos referências aos seguintes livros:



- Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos
  - ▶ PT: *Sistemas operacionais modernos*. 4ª Edição.
    - Link Biblioteca: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=103184](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=103184)
  - ▶ EN: *Modern Operating Systems*.
    - Infelizmente a versão mais nova disponível na biblioteca é a 3ª edição: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=3624](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=3624)



- Daniel P. Bovet, Marco Cesati. *Understanding the Linux Kernel*. 3rd Edition.
- Link biblioteca: [http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo\\_sophia=3586](http://biblioteca.ufabc.edu.br/index.php?codigo_sophia=3586)

- R. Arpaci-Dusseau and A. Arpaci-Dusseau. [Operating Systems: Three Easy Pieces](#). Livro gratuito.
- Página da disciplina *MC504 Sistemas Operacionais* na Unicamp ministrada pela Prof<sup>a</sup>. Islene Calciolari Garcia. Inclui provas antigas, ótimas para estudo. *#ficaadica*.
  - ▶ [2017.S1](#)
  - ▶ Veja oferecimentos anteriores [aqui](#).
- E. Cardoso, M. Magalhães e L. Faina. [Apostila Introdução aos Sistemas Operacionais](#). FEEC - Unicamp.
- A. B. Downey. [The Little Book of Semaphores](#). Livro gratuito.