

# QuickCheck

MCTA016-13 - Paradigmas de Programação

---

Emilio Francesquini

[e.francesquini@ufabc.edu.br](mailto:e.francesquini@ufabc.edu.br)

2019.Q2

Centro de Matemática, Computação e Cognição  
Universidade Federal do ABC



- Estes slides foram preparados para o curso de **Paradigmas de Programação na UFABC**.
- Este material pode ser usado livremente desde que sejam mantidos, além deste aviso, os créditos aos autores e instituições.
- Conteúdo adaptado a partir do material preparado, e gentilmente cedido, pelo Professor Fabrício Olivetti de França da UFABC.



## QuickCheck: testes baseados em propriedades

---

- Uma parte importante da Engenharia de Software é o teste de seu produto final. Dado que o programa compilou sem erros, ele faz o que é esperado?
- O Haskell permite, em algumas situações, provar matematicamente que seu programa está correto (usando indução).
- Outra forma de verificar a corretude é fazer testes de entrada e saída das funções criadas e verificar se elas apresentam as propriedades esperadas.

- O QuickCheck é uma ferramenta para teste de código baseado em propriedades
  - ▶ Princípios
    - 1 Define-se uma propriedade (invariante) do algoritmo
    - 2 O mecanismo de teste gera automática e aleatoriamente casos de teste
- Método complementar aos testes baseados em exemplos (i.e. testes de unidade)

Se você criou um novo algoritmo de ordenação, que propriedades são esperadas?

- A lista de saída está ordenada
- A lista de saída tem o mesmo tamanho da lista de entrada
- A lista de saída contém os mesmos elementos da lista de entrada

Vamos criar nosso primeiro projeto completo com o **stack**:

---

```
1 > stack new quickcheck simple
```

---

- Edite o arquivo `quickcheck.cabal` e acrescente o seguinte ao final da linha `build-depends`:

```
build-depends: base >= 4.7 && <5, QuickCheck
```



Digite:

- 
- 1 > stack setup
  - 2 > stack build
-

## Exemplo 1: QuickSort

---

Uma famosa implementação no estilo funcional de QuickSort é mostrada abaixo:

- Copie e cole em seu arquivo `Main.hs`

---

```
1 import Test.QuickCheck
2
3 qsort :: Ord a => [a] -> [a]
4 qsort []      = []
5 qsort (x:xs) = qsort lhs ++ [x] ++ qsort rhs
6   where
7     lhs = [e | e <- xs, e < x]
8     rhs = [e | e <- xs, e > x]
```

---

Esse código contém um erro!

Vamos testar uma primeira propriedade de algoritmos de ordenação: **idempotência**.

Queremos mostrar que `qsort (qsort xs) == qsort xs`:

---

```
1 prop_idempotencia :: Ord a => [a] -> Bool
2 prop_idempotencia xs = qsort (qsort xs) == qsort xs
```

---

Vamos testar essa função no ghci (use `stack ghci` no diretório do seu projeto):

---

```
1 > :r
2 > prop_idempotencia [1]
3 True
4 > prop_idempotencia [1,2,3,4]
5 True
6 > prop_idempotencia [3,2,4,1]
7 True
8 > prop_idempotencia [4,3,2,1]
9 True
10 > prop_idempotencia []
11 True
```

---

Outra propriedade é que o tamanho da lista seja o mesmo após a execução do algoritmo:

---

```
1 prop_length :: Ord a => [a] -> Bool
2 prop_length xs = length (qsort xs) == length xs
```

---

---

```
1 > :r
2 > prop_length [1]
3 True
4 > prop_length [1,2,3,4]
5 True
6 > prop_length [3,2,4,1]
7 True
8 > prop_length [4,3,2,1]
9 True
10 > prop_length []
11 True
```

---

- Os casos de teste utilizado são representativos?
- A biblioteca **QuickCheck** automatiza a geração de dados para testes (e faz outras coisas úteis também).



---

```
1 > quickCheck prop_idempotencia
2 +++ OK, passed 100 tests.
3 > quickCheck prop_length
4 *** Failed! Falsifiable (after 4 tests):
5 [( ), ( )]
```

---

Oops!

- A biblioteca QuickCheck gera casos de testes progressivos, começando de casos simples até casos mais complexos em busca de erros.
- Ao encontrar um erro, ele retorna a instância mais simples que deu errado.

Para entender melhor vamos executar essa função para listas de inteiros:

---

```
1 > quickCheck (prop_length :: [Int] -> Bool)
2 *** Failed! Falsifiable (after 5 tests and 1 shrink):
3 [1,1]
```

---

- O que houve?

---

```
1 > qsort [1,1]
2 [1]
```

---

Basta alterar para não descartar os elementos iguais a x:

---

```
1 import Test.QuickCheck
2
3 qsort :: Ord a => [a] -> [a]
4 qsort []      = []
5 qsort (x:xs) = qsort lhs ++ [x] ++ qsort rhs
6   where
7     lhs = [e | e <- xs, e <= x]
8     rhs = [e | e <- xs, e > x]
```

---

Agora sim! 🎯

---

```
1 > quickCheck (prop_length :: [Int] -> Bool)
2 +++ OK, passed 100 tests.
```

---

- Veremos funções de alta ordem nas próximas aulas.
- Se as usarmos, o código que fizemos com compreensão de listas pode ser simplificado.

---

```
1 import Test.QuickCheck
2
3 qsort :: Ord a => [a] -> [a]
4 qsort []      = []
5 qsort (x:xs) = qsort lhs ++ [x] ++ qsort rhs
6   where
7     lhs = filter (<=x) xs
8     rhs = filter (>x) xs
```

---

Outra propriedade é que primeiro elemento da lista é igual ao mínimo:

---

```
1 prop_minimum :: Ord a => [a] -> Bool
2 prop_minimum xs = head (qsort xs) == minimum xs
```

---



Vamos testar essa função no ghci (use `stack ghci`):

---

```
1 > quickCheck prop_minimum
2 *** Failed! Exception:
3 'Prelude.head: empty list' (after 1 test):
4 []
```

---

Tanto a função `minimum` quanto a função `head` retornam erro em listas vazias, podemos especificar que não queremos testar instâncias nulas com o operador `==>` (implicação):

---

```
1 prop_minimum :: Ord a => [a] -> Property
2 prop_minimum xs = not (null xs)
3                 ==> head (qsort xs) == minimum xs
```

---

Esse operador retorna uma propriedade interpretável pelo `quickCheck`.

- Vamos testar essa função no ghci (use `stack ghci`):

---

```
1 > quickCheck prop_minimum
2 +++ OK, passed 100 tests.
```

---

Finalmente, se temos um algoritmo que cumpre a mesma tarefa e temos certeza de que está correto, podemos usá-lo na comparação:

---

```
1 import Data.List  -- sort
2
3 prop_model :: Ord a => [a] -> Bool
4 prop_model xs = qsort xs == sort xs
```

---

## Exemplo 2: Testando a paridade

---

- Queremos escrever uma função que devolva **True** caso o número recebido como parâmetro seja par, e **False** caso contrário.

---

```
1 par x = x `mod` 2 == 0
```

---

- Para testar a função, defino a propriedade: *o sucessor de todo par é ímpar*

---

```
1 prop_alternanciaParImpar :: Integral a => a -> Bool
2 prop_alternanciaParImpar n = par n /= par (n + 1)
```

---

- Vamos testar essa função no ghci (use `stack ghci`):

---

```
1 > quickCheck prop_alternanciaParImpar
2 +++ OK, passed 100 tests.
```

---

- Como já temos a função **par**, é um tanto desnecessário definir a função ímpar como abaixo. Mas o exemplo é interessante para mostrar o uso da função  $\Rightarrow$  (implicação)
- Quero testar com a propriedade: *Se  $n$  é par logo não é ímpar*

---

```
1 ímpar x = x `rem` 2 == 1
```

```
2
```

```
3 prop_seImparNaoPar n = par n ==> not (ímpar n)
```

---



## Exemplo 3: Fatorial

---

- Defina uma função que calcule o fatorial de um número
- Teste o correto funcionamento da função usando o QuickCheck

- Propriedade:  $(n + 1)! = (n + 1) \cdot n!$

---

```
1 fatorial :: Integral a => a -> a
2 fatorial n
3     | n == 1 = 1
4     | otherwise = n * fatorial (n - 1)
5
6 prop_fatorialNFatorialNMaisUm n =
7     fatorial n * (n + 1) == fatorial (n + 1)
```

---

- Propriedade:  $(n + 1)! = (n + 1) \cdot n!$

---

```
1 fatorial :: Integral a => a -> a
2 fatorial n
3   | n == 1 = 1
4   | otherwise = n * fatorial (n - 1)
5
6 prop_fatorialNFatorialNMaisUm n =
7   fatorial n * (n + 1) == fatorial (n + 1)
```

---

- Não funciona pois não contempla 0!

---

```
1 fatorial :: Integral a => a -> a
2 fatorial n
3     | n == 0 = 1
4     | otherwise = n * fatorial (n - 1)
5
6 prop_fatorialNFatorialNMaisUm n =
7     fatorial n * (n + 1) == fatorial (n + 1)
```

---

- E agora, vai?

```
1 fatorial:: Integral a => a -> a
2 fatorial n
3   | n == 0 = 1
4   | otherwise = n * fatorial (n - 1)
5
6 prop_fatorialNFatorialNMaisUm n =
7   fatorial n * (n + 1) == fatorial (n + 1)
```

- Também não funciona: desta vez **o problema está na propriedade.**
- Não especificamos que só faz sentido para números positivos.
- Poderíamos resolver usando  $\Rightarrow$  como anteriormente, mas há um jeito melhor!

---

```
1 fatorial :: Integral a => a -> a
2 fatorial n
3     | n == 0 = 1
4     | otherwise = n * fatorial (n - 1)
5
6 prop_fatorialNFatorialNMaisUm (NonNegative n) =
7     fatorial n * (n + 1) == fatorial (n + 1)
```

---

- Veja <http://hackage.haskell.org/package/QuickCheck-2.13.2/docs/Test-QuickCheck-Modifiers.html> para uma lista dos modificadores pré-existent
- Também é possível criar o seu próprio gerador.

## QuickCheck vs. Conjectura de Collatz

---



- A conjectura de Collatz é bem simples de formular de maneira informal:
- Dado um número natural, se o número é par então divida por 2; senão multiplique por 3 e adicione 1.
- A conjectura afirma que, após um número finito de iterações, alcança-se o número 1 para qualquer número inicial.
- Vamos utilizar o QuickCheck para verificar a conjectura
- **Lembre-se** o QuickCheck dizer que algo passou em X testes apenas quer dizer que ele **não encontrou** nenhum contra-exemplo para a propriedade sendo testada, não que a propriedade tenha sido provada.
- Isso é análogo a Unit Tests, onde os testes passarem não provam a ausência de bugs.

---

```
1 collatz :: Integral a => a -> a
2 collatz 1 = 1
3 collatz n
4   | par n = collatz (n `div` 2)
5   | otherwise = collatz (3 * n + 1)
6
7 prop_collatz (NonNegative n) =
8   collatz n == 1
```

---

- Vai passar?

---

```
1 collatz :: Integral a => a -> a
2 collatz 1 = 1
3 collatz n
4   | par n = collatz (n `div` 2)
5   | otherwise = collatz (3 * n + 1)
6
7 prop_collatz (Positive n) =
8   collatz n == 1
```

---

Então temos:

---

```
1 > quickCheck prop_collatz
2 +++ OK, passed 100 tests.
```

---

- Também podemos alterar o número de testes desejados

---

```
1 > quickCheckWith stdArgs {maxSuccess = 5000}
  ↪ prop_collatz
2 +++ OK, passed 5000 tests.
```

---

---

Em breve veremos records e a sintaxe acima.

- An introduction to QuickCheck testing:  
<https://www.schoolofhaskell.com/user/pbv/an-introduction-to-quickcheck-testing>
- QuickCheck and Magic of Testing: <https://www.fpcomplete.com/blog/2017/01/quickcheck>
- Leia a documentação em: <https://hackage.haskell.org/package/QuickCheck>