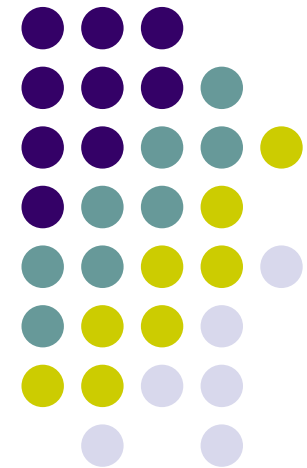


Processamento Transacional Distribuído

Universidade Federal do ABC
Prof. Dr. Francisco **Isidro** Massetto



Introdução



- Exclusão mútua pode ser incômodo ao programador
 - Baixo nível na programação
- Desejável – maior nível de abstração
- Cenário: processo comunica aos demais que deseja fazer um acesso a um recurso compartilhado
 - Todos os participantes executam várias operações
 - Participam de uma transação
 - A transação só é concluída quando todos conseguem completar suas atribuições (commit)
 - Caso contrário, todo o trabalho é desfeito e volta para um estado anterior à execução (rollback)



Exemplo

- Transações Bancárias – Transferência de Valores
 - Retira(conta1, valor)
 - Deposita(conta2, valor)
- E se houvesse uma falha entre a operação de retirada e a de depósito?
 - Para onde iria o dinheiro?

Solução – Transações Atômicas



- Algumas Primitivas
 - BEGIN_TRANSACTION
 - END_TRANSACTION
 - Também conhecida como **commit**
 - ABORT_TRANSACTION
 - Também conhecida com **rollback**
 - READ
 - WRITE



Propriedades

- **Atomicidade**
 - A transação deve apresentar-se como indivisível
- **Consistência**
 - A base de dados manipulada deve sair de um estado consistente para outro estado consistente
- **Isolamento**
 - Várias transações ocorrendo simultaneamente não interferem umas nas outras
- **Durabilidade**
 - Após a conclusão, as alterações tornam-se permanentes

Implementação de Transações



- Espaço de Trabalho privado
 - Cópias locais das tabelas envolvidas são feitas para os participantes
 - Falhas durante a execução não irão refletir na transação como um todo
 - Toda a operação é feita localmente e depois reescrita na versão original
 - Problema: overhead de cópias inviabiliza a implementação



Implementação

- Log – Lista de Inteções
 - Cada operação é escrita em um meio estável (arquivo)
 - Tipo da operação, valores originais e alterados
 - Quando a operação é concluída, o log pode ser descartado
 - Quando a operação falha, o log é lido na ordem inversa e as alterações revertidas

Implementação



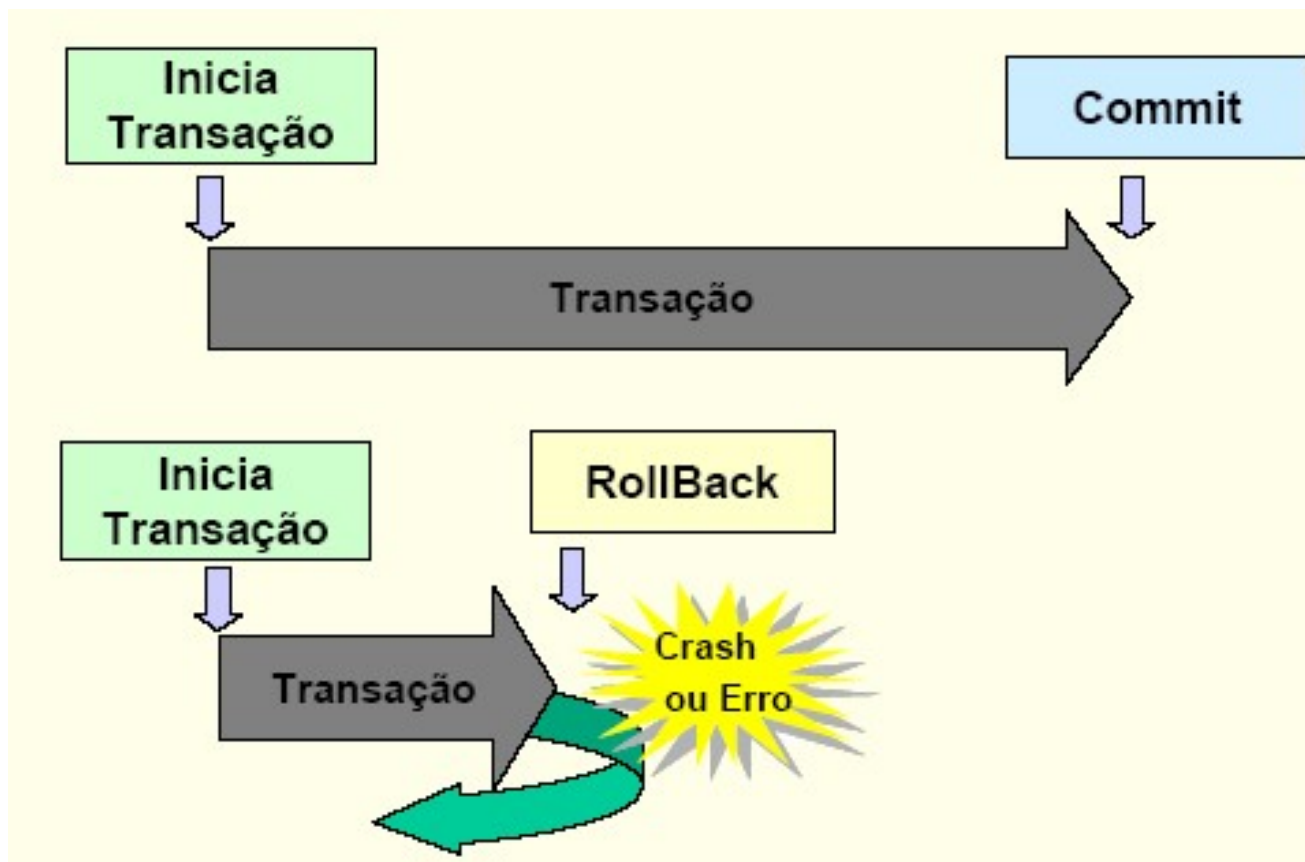
- Two-Phase Commit Protocol
 - Um dos processos é considerado o coordenador da transação
 - Escreve no Log que iniciou o protocolo e solicita a todos os demais que confirmem suas operações
 - Cada subordinado escreve seu resultado no log e comunica o coordenador
 - O coordenador recolhe todos os resultados e decide:
 - Se todos confirmaram, envia uma mensagem confirmando toda a operação aos participantes
 - Se algum participante falhou, envia uma mensagem de rollback aos demais, para que desfaçam suas alterações



Modelos de Transações

- **Simple**
 - Flat transactions
- **Encadeadas**
 - Syncpoints
 - Chained transactions
 - SAGA
- **Aninhadas**
 - Nested Transactions

Flat Transactions

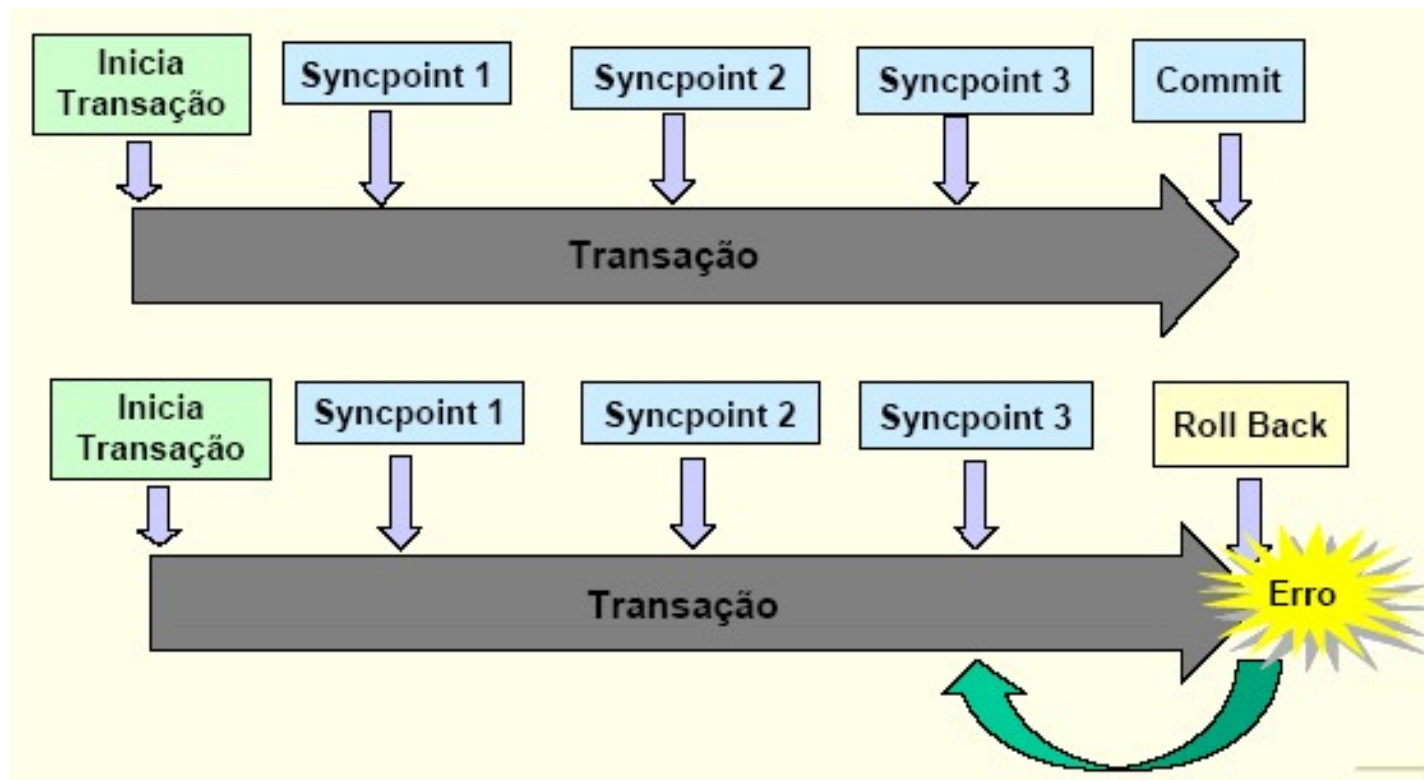




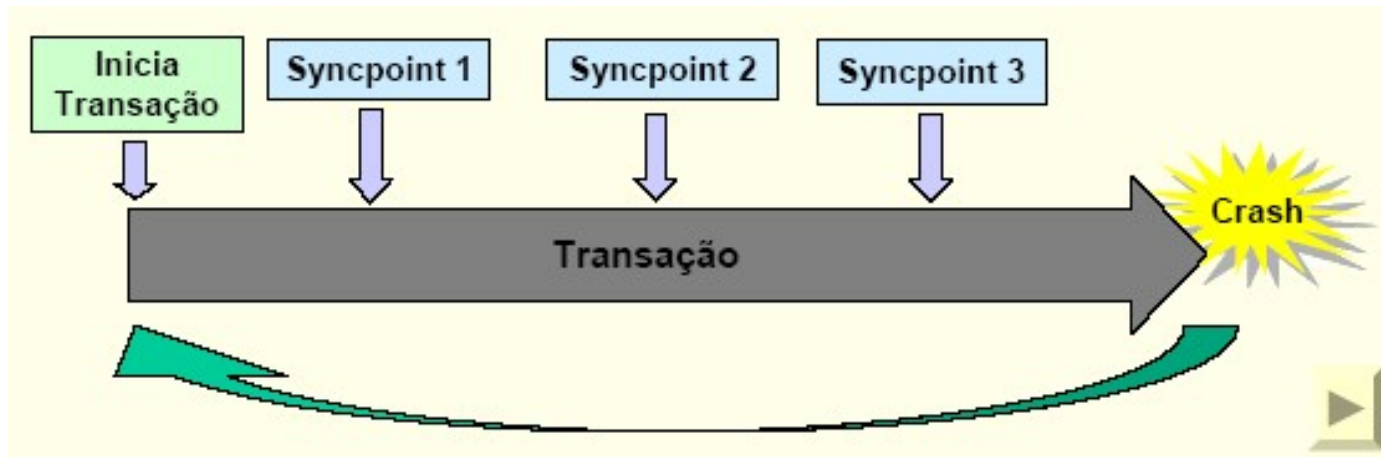
Flat Transactions

- Mais utilizada
 - Em torno de 90% das aplicações
- Para transações com tempo curto de execução
- Devem ser utilizadas com poucas operações para não monopolizarem recursos
 - Ver gráfico de alocação e liberação

SyncPoints



SyncPoints

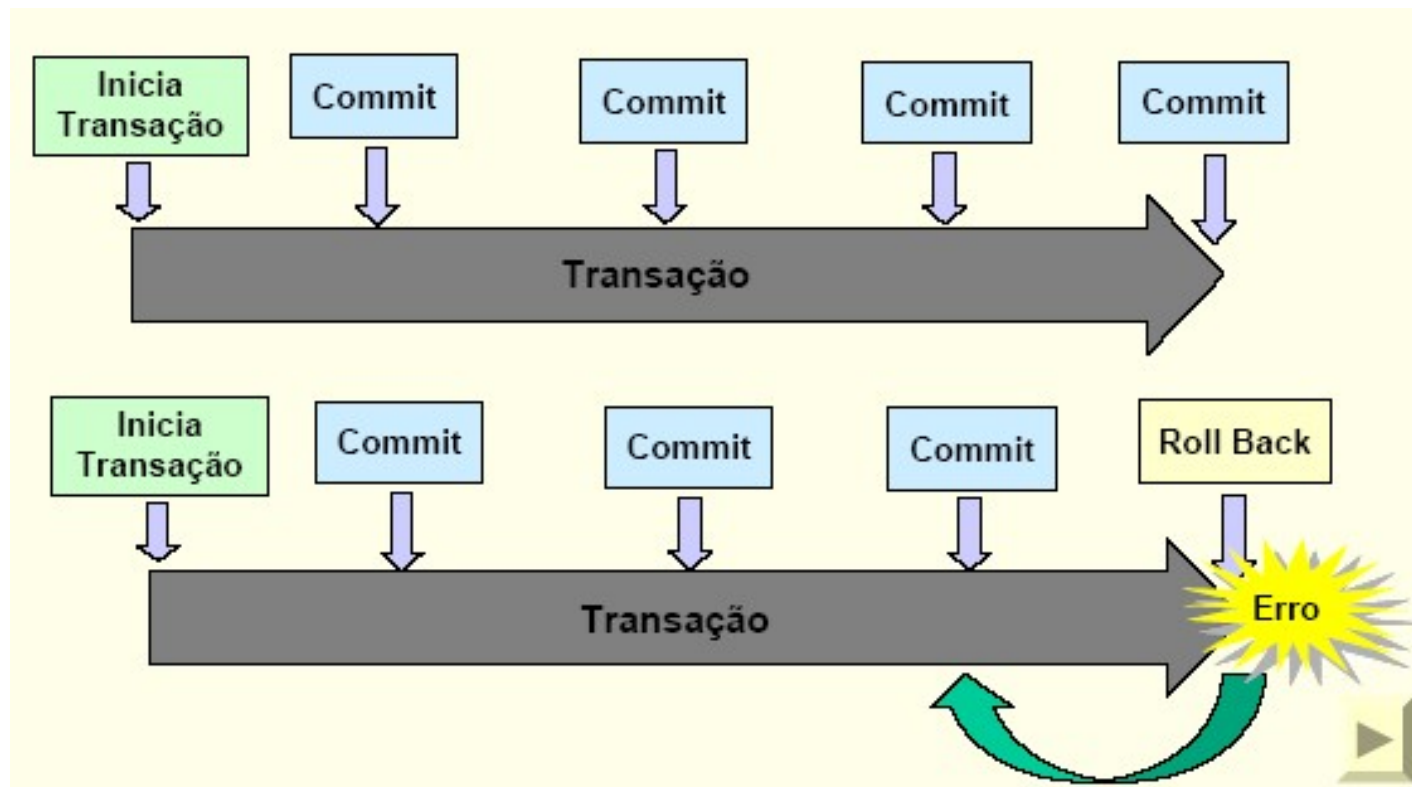




SyncPoints

- SyncPoints são voláteis
- Commits são permanentes
- Em caso de erros → retorna ao último SyncPoint
- Em caso de falhas → retorna ao início da transação

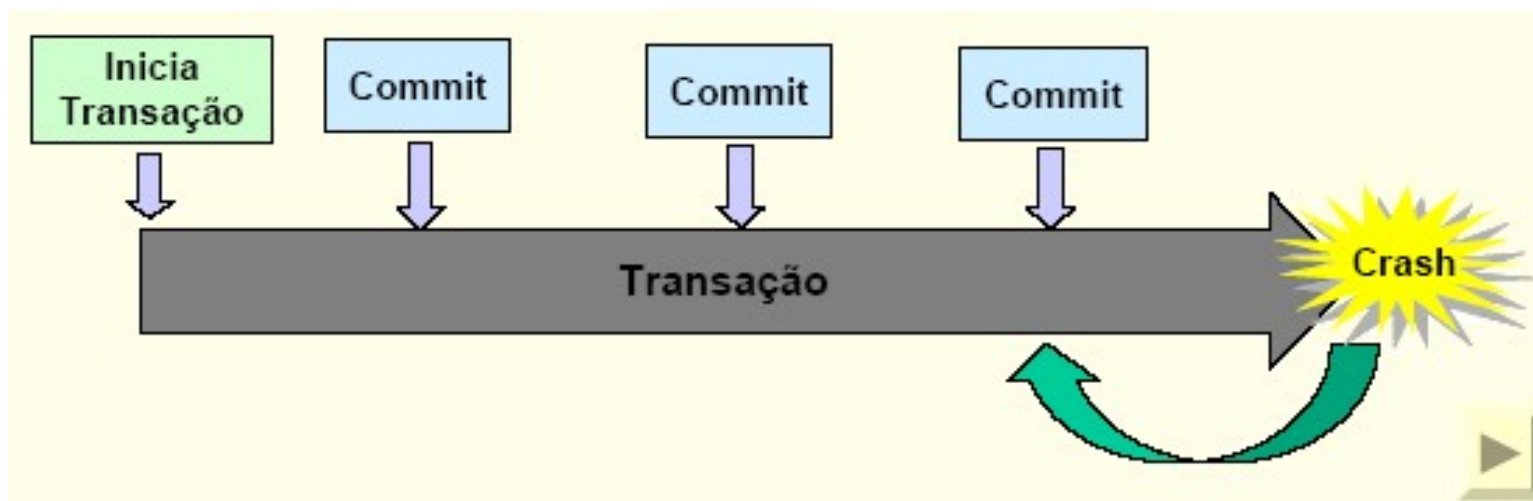
Chained Transactions



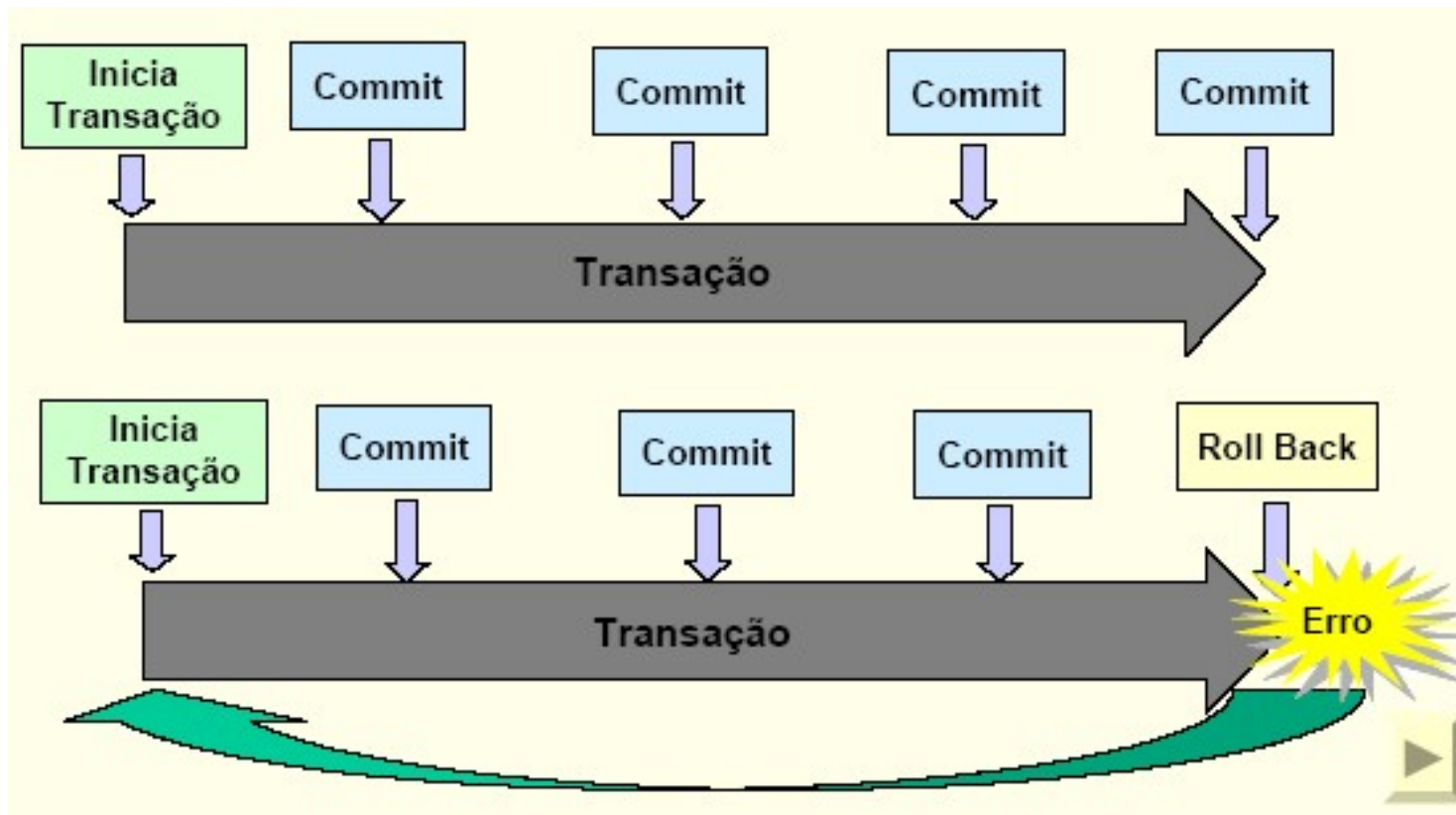


Chained Transactions

- SyncPoints são substituídos por commits
- Casos de erros ou de crashes são tratados da mesma forma
 - Retorna ao último commit realizado



SAGA

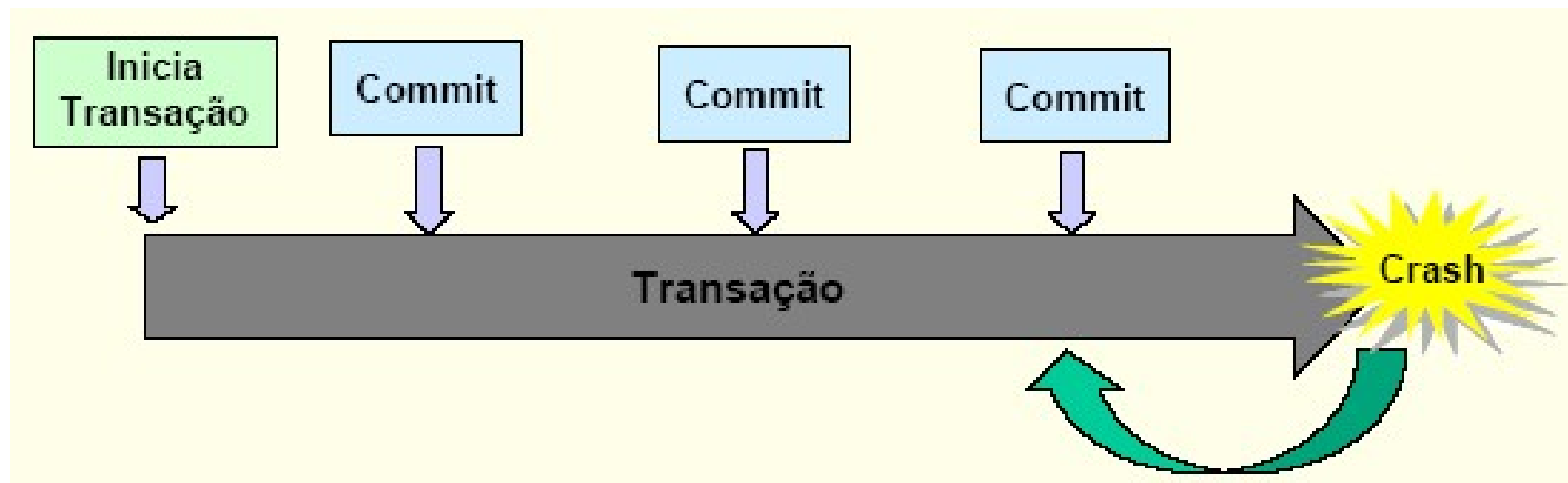


SAGA



- Situações de Erro e Crash são tratadas de formas diferentes
 - Erros são decorrentes de problemas na aplicação
 - Retorna ao início da transação
 - Falhas são eventos de anormalidade no sistema
 - Retorna ao último commit realizado

SAGA



Nested Transactions

