

# Exercícios de Cadeias de Markov

---

1. Uma urna contém duas bolas, duas bolas pretas. Em cada passo uma bola é escolhida ao acaso e trocada por outra bola que é da mesma cor com probabilidade 0,8 e de outra cor com probabilidade 0,2. Só há bolas pretas e brancas. Com que probabilidade a quinta bola escolhida é preta? Você deve usar cadeia de Markov para formular e resolver o problema.
- 

$X_n \in \{0, 1, 2\}$  o número de bolas pretas após  $n$  trocas;  $X_0 = 2$ .

$$P = \begin{bmatrix} 0,8 & 0,2 & 0 \\ 0,1 & 0,8 & 0,1 \\ 0 & 0,2 & 0,8 \end{bmatrix} \quad \lambda = [0 \quad 0 \quad 1]$$

$$\mathbb{P}(\text{quinta bola preta}) = \sum_{i=0}^2 P(X_4 = i) \times \frac{i}{2} = \sum_{i=0}^2 (\lambda^{(0)} P^4)_i \times \frac{i}{2}.$$

---

2. Uma loja de eletrônicos vende um videogame e adota uma política de controle de estoque do tipo  $(s, S)$ . Essa política funciona da seguinte forma: se, ao final de um dia, o estoque disponível é menor ou igual a  $s$ , a loja realiza um pedido para que o estoque no início do dia seguinte seja reposto para  $S$  unidades.

Seja  $X_n$  o número de unidades em estoque ao final do dia  $n$ , e  $D_{n+1}$  a demanda no dia  $n + 1$ . O estoque evolui segundo a regra:

$$X_{n+1} = \begin{cases} (X_n - D_{n+1})^+, & \text{se } X_n > s, \\ (S - D_{n+1})^+, & \text{se } X_n \leq s, \end{cases}$$

onde  $x^+ = \max\{x, 0\}$ .

Suponha que a loja adote a política  $(s, S) = (1, 5)$ , isto é, sempre que o estoque ao final do dia for 0 ou 1, ele é reposto para 5 no início do dia seguinte. A demanda diária  $D_{n+1}$  é uma variável aleatória com a seguinte distribuição de probabilidades:

$$\mathbb{P}(D_{n+1} = 0) = 0.3, \quad \mathbb{P}(D_{n+1} = 1) = 0.4, \quad \mathbb{P}(D_{n+1} = 2) = 0.2, \quad \mathbb{P}(D_{n+1} = 3) = 0.1.$$

(2.1) Modele o processo  $(X_n)_{n \geq 0}$  como uma cadeia de Markov, identificando o espaço de estados.

(2.2) Construa a matriz de transição  $P$  correspondente.

(2.3) Interprete o significado das transições: por exemplo, explique o que acontece quando  $X_n = 2$  e a demanda é  $D_{n+1} = 3$ .

(2.4) Assuma que o processo tenha uma distribuição estacionária  $\pi = [0.09 \quad 0.15 \quad 0.23 \quad 0.21 \quad 0.20 \quad 0.12]$ . Calcule, no longo prazo, a esperança do estoque ao final do dia.

(2.5) Suponha que a loja tenha um lucro de R\$12 por unidade vendida, mas um custo de R\$2 por dia por unidade em estoque. Qual o lucro médio de longo prazo por dia dessa política de estoque?

---

Espaço de estados  $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ .

Quando  $X_n \leq 1$  (política  $s = 1$ ), o estoque é reposto para  $S = 5$  no início do próximo dia. A demanda

máxima é 3 unidades. Partindo de 5 unidades, o menor valor possível ao final do dia é  $(5 - 3)^+ = 2$ . Partindo de estados maiores que  $s$ , o estoque pode chegar a 0.

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0,1 & 0,2 & 0,4 & 0,3 \\ 0 & 0 & 0,1 & 0,2 & 0,4 & 0,3 \\ 0,3 & 0,4 & 0,3 & 0 & 0 & 0 \\ 0,1 & 0,2 & 0,4 & 0,3 & 0 & 0 \\ 0 & 0,1 & 0,2 & 0,4 & 0,3 & 0 \\ 0 & 0 & 0,1 & 0,2 & 0,4 & 0,3 \end{bmatrix}$$

- $(X_n = 2)$  e  $D_{n+1} = 3$ : no início do dia  $n + 1$ , como  $X_n = 2 > s = 1$ , não há reposição. O estoque permanece em 2 unidades. Durante o dia  $n + 1$ : a demanda é  $D_{n+1} = 3$  unidades. Como há apenas 2 unidades em estoque e a demanda é 3, a loja vende apenas as 2 unidades disponíveis. Há demanda insatisfeita de 1 unidade. Final do dia  $n + 1$ :

$$X_{n+1} = (2 - 3)^+ = \max\{-1, 0\} = 0$$

Como  $X_{n+1} = 0 \leq s = 1$ , haverá reposição para  $S = 5$  no início do dia seguinte.

- A operação  $(x)^+ = \max\{x, 0\}$  garante que o estoque nunca seja negativo.
- Demandas que excedem o estoque disponível resultam em vendas perdidas.
- Os estados 0 e 1 são estados de reposição, que sempre levam a um estoque inicial de 5 unidades.

Dada a distribuição estacionária  $\pi = [0.09, 0.15, 0.23, 0.21, 0.20, 0.12]$ , calculamos:

$$E[X] = \sum_{i=0}^5 i \cdot \pi_i = 2,64$$

$$\text{Lucro médio} = 12 \times E[V] - 2 \times E[X]$$

Vendas médias de longo prazo:  $E[V] = \sum_{i=0}^5 \pi_i \cdot V_i$

Vendas esperadas partindo do estado  $i$ :  $V_i = \mathbb{E}[\min\{\text{estoque inicial}, D\}]$ .

$$E[V] = 1,077 \text{ unidades}$$

3. Verifique que a condição de Markov é equivalente a (1) e (2) abaixo:

(1)  $\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_1} = i_{n_1}, X_{n_2} = i_{n_2}, \dots, X_{n_k} = i_{n_k}) = \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_k} = i_{n_k})$  para  $n_1 < n_2 < \dots < n_k \leq n$ .

(2)  $\mathbb{P}(X_{m+n} = j \mid X_0 = i_0, X_1 = i_1, \dots, X_m = i_m) = \mathbb{P}(X_{m+n} = j \mid X_m = i_m)$  para  $n, m \geq 0$ .

### **Forma padrão $\implies$ Forma geral (1)**

Passado conhecido  $C = [X_{n_1} = i_{n_1}, \dots, X_{n_k} = i_{n_k}]$

Passado desconhecido  $D_{\mathbf{x}} = [X_{n_k+1} = x_{n_k+1}, \dots, X_n = x_n]$ ,  $\mathbf{x}$  representa uma trajetória específica.

Calculamos  $\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid C)$  usando a Lei da Probabilidade Total, somamos sobre todos os caminhos intermediários  $D_{\mathbf{x}}$  possíveis, “preenchendo com os estados faltantes”

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid C) = \sum_x \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid C, D_x) \cdot \mathbb{P}(D_x \mid C)$$

no lado direito, exibindo as variáveis e omitindo os valores

$$\sum_{x_{n_k+1}, \dots, x_n} \underbrace{\mathbb{P}(X_{n+1} \mid X_{n_1}, \dots, X_{n_k}, X_{n_k+1}, \dots, X_n)}_{\text{Termo 1}} \cdot \underbrace{\mathbb{P}(X_{n_k+1}, \dots, X_n \mid X_{n_1}, \dots, X_{n_k})}_{\text{Termo 2}}$$

*Simplificando o Termo 1*

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_1} = i_{n_1}, \dots, X_{n_k} = i_{n_k}, X_{n_k+1} = x_{n_k+1}, \dots, X_n = x_n)$$

é a probabilidade do futuro ( $X_{n+1}$ ) dado o passado e a informação mais recente é  $X_n = x_n$ .

Forma Padrão da Propriedade de Markov aplica-se e temos

$$\text{Termo 1} = \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_n = x_n)$$

*Simplificando o Termo 2*

$$\mathbb{P}(X_{n_k+1} = x_{n_k+1}, \dots, X_n = x_n \mid X_{n_1} = i_{n_1}, \dots, X_{n_k} = i_{n_k})$$

a probabilidade de um "caminho final" (de  $n_{k+1}$  até  $n$ ) dado o "passado conhecido" (de  $n_1$  até  $n_k$  com saltos). Podemos expandir a probabilidade desse caminho usando a [regra da cadeia](#)

$$\mathbb{P}(\text{Caminho} \mid C) = \mathbb{P}(X_n = x_n \mid C, X_{n-1} = x_{n-1}) \cdot \mathbb{P}(X_{n-1} = x_{n-1} \mid C, X_{n-2} = x_{n-2}) \cdot$$

$$\mathbb{P}(X_{n-2} = x_{n-2} \mid C, X_{n-3} = x_{n-3}) \cdots \mathbb{P}(X_{n_k+1} = x_{n_k+1} \mid C)$$

Agora, aplicamos a *Condição Padrão de Markov* em cada passo dessa expansão

- $\mathbb{P}(X_n \mid C, X_{n-1})$  depende apenas de  $X_{n-1}$ , então vira  $\mathbb{P}(X_n \mid X_{n-1})$
- ...
- $\mathbb{P}(X_{n_k+1} \mid C)$  depende apenas da informação mais recente em  $C$ , que é  $X_{n_k}$ , então vira  $\mathbb{P}(X_{n_k+1} \mid X_{n_k})$

Portanto, o Termo 2 simplifica para

$$\text{Termo 2} = \mathbb{P}(X_{n_k+1} = x_{n_k+1}, \dots, X_n = x_n \mid X_{n_k} = i_{n_k})$$

Substituímos os Termos 1 e 2 simplificados de volta na equação inicial

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid C) = \sum_{x_{n_k+1}, \dots, x_n} \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_n = x_n) \cdot \mathbb{P}(X_{n_k+1} = x_{n_k+1}, \dots, X_n = x_n \mid X_{n_k} = i_{n_k})$$

Essa soma não depende mais do "passado"  $C$ , exceto pelo seu ponto final  $X_{n_k}$  e é, por definição, a probabilidade de ir de  $X_{n_k} = i_{n_k}$  para  $X_{n+1} = j$ , somando sobre todos os caminhos intermediários possíveis (Lei da Probabilidade Total), logo

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_k} = i_{n_k})$$

Com isso, provamos que  $\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_1} = i_{n_1}, \dots, X_{n_k} = i_{n_k}) = \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_{n_k} = i_{n_k})$ .

**Forma geral (1)  $\implies$  Forma padrão**

A propriedade padrão é um caso particular da forma geral. Basta tomar  $k = n + 1$  e:

$$n_1 = 0, n_2 = 1, \dots, n_k = n$$

Então a forma geral nos dá:

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_0 = i_0, X_1 = i_1, \dots, X_n = i_n) = \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_n = i_n)$$

que é exatamente a forma padrão da propriedade de Markov.

**Forma geral (2)  $\implies$  Forma padrão ...**

**Forma padrão  $\implies$  Forma geral (2)**

Por Indução. Queremos provar:

$$\mathbb{P}(X_{m+n} = j \mid H_m) = \mathbb{P}(X_{m+n} = j \mid X_m = i_m)$$

onde  $H_m = [X_0 = i_0, \dots, X_m = i_m]$ .

Para  $n = 1$  essa fórmula é exatamente a condição de Markov. Assuma como Hipótese de Indução (HI) que a afirmação é verdadeira para algum  $n = k \geq 1$

$$\mathbb{P}(X_{m+k} = j' \mid H_m) = \mathbb{P}(X_{m+k} = j' \mid X_m = i_m)$$

para qualquer estado futuro  $j'$ . Queremos provar

$$\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid H_m) = \mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid X_m = i_m)$$

Usando a Lei da Probabilidade Total no lado esquerdo

$$\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid H_m) = \sum_{j'} \mathbb{P}(X_{m+k+1} = j, X_{m+k} = j' \mid H_m)$$

Usando a definição de probabilidade condicional

$$\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid H_m) = \sum_{j'} \underbrace{\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid X_{m+k} = j', H_m)}_{\text{Termo A}} \cdot \underbrace{\mathbb{P}(X_{m+k} = j' \mid H_m)}_{\text{Termo B}}$$

**Termo A:** Pela forma padrão da condição de Markov, o próximo estado depende apenas do presente

$$\text{Termo A} = \mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid X_{m+k} = j')$$

**Termo B:** Pela HI

$$\text{Termo B} = \mathbb{P}(X_{m+k} = j' \mid X_m = i_m)$$

logo

$$\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid H_m) = \sum_{j'} \mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid X_{m+k} = j') \cdot \mathbb{P}(X_{m+k} = j' \mid X_m = i_m)$$

é a **Lei da Probabilidade Total**, condicionada apenas em  $X_m = i_m$ .

$$\mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid H_m) = \mathbb{P}(X_{m+k+1} = j \mid X_m = i_m)$$

Por indução, ela vale para todo  $n \geq 1$  (e trivialmente para  $n = 0$ ).

cara-cara). Faça um modelo markoviano para esse jogo, isto é, descreva um conjunto de estados, as probabilidades de transição e distribuição inicial.

Precisamos rastrear o progresso em direção a cada sequência vencedora

- $S_\emptyset$  (Estado Inicial): nenhum progresso em direção a qualquer sequência
- $S_C$ : Última jogada foi C (progresso para CCC)
- $S_{CC}$ : Últimas duas jogadas foram CC (progresso para CCC)
- $S_{KC}$ : Últimas duas jogadas foram KC (progresso para KCC)
- $S_{CCC}$ : Sequência CCC completada (estado absorvente – jogador CCC vence)
- $S_{KCC}$ : Sequência KCC completada (estado absorvente – jogador KCC vence)

Distribuição Inicial  $\lambda = [1, 0, 0, 0, 0, 0]$

Probabilidades de Transição

|               | $S_\emptyset$ | $S_C$ | $S_{CC}$ | $S_{KC}$ | $S_{CCC}$ | $S_{KCC}$ |
|---------------|---------------|-------|----------|----------|-----------|-----------|
| $S_\emptyset$ | 1/2           | 1/2   | 0        | 0        | 0         | 0         |
| $S_C$         | 0             | 0     | 1/2      | 1/2      | 0         | 0         |
| $S_{CC}$      | 0             | 0     | 0        | 0        | 1/2       | 1/2       |
| $S_{KC}$      | 0             | 0     | 0        | 1/2      | 1/2       | 0         |
| $S_{CCC}$     | 0             | 0     | 0        | 0        | 1         | 0         |
| $S_{KCC}$     | 0             | 0     | 0        | 0        | 0         | 1         |

5. (Ruína) Um jogador participa de um jogo em que, a cada rodada, ganha ou perde 1 dinheiro conforme o resultado de uma aposta simples; o jogador ganha \$1 com probabilidade  $p$  ou o jogador perde \$1 com probabilidade  $q = 1 - p$ . O jogo termina se a fortuna do jogador atingir \$0 (ruína) ou \$ $N$  (meta). O jogador começa com uma fortuna inicial de \$ $x$ , onde  $0 < x < N$ . Represente a fortuna do jogador ao longo do tempo por um processo estocástico  $\{X_n : n \geq 0\}$ .

$X_n$  é a fortuna do jogador no tempo  $n$  (após  $n$  rodadas).

Espaço de estados:  $S = \{0, 1, 2, \dots, N\}$ .

Estado inicial:  $X_0 = x, 0 < x < N$ .

Probabilidades de transição:

$$P_{i,i+1} = p, \quad i = 1, \dots, N-1,$$

$$P_{i,i-1} = q, \quad i = 1, \dots, N-1,$$

$$P_{0,0} = 1, \quad P_{N,N} = 1,$$

$$P_{i,j} = 0 \quad \text{para outros } j.$$

# Exercícios 1º passo, recorrência, transiência

---

Nos exercícios abaixo, sempre que necessário, considere  $(X_n)_{n \geq 0}$  uma cadeia de Markov sobre o conjunto de estados  $S$  com transições  $P$  e distribuição inicial  $\lambda$ .

1. No jogo das apostas [da lista de revisão](#) e da [lista da semana 2](#), suponha as jogadas CCC (cara-cara-cara) contra KCC (coroa-cara-cara) do segundo jogador. No seu modelo markoviano para esse jogo devem existir dois estados absorventes, um para cada jogador. Determine a probabilidade de absorção. Mostre que o tempo esperado de absorção é 7.
- 

*Probabilidade de absorção em  $S_{CCC}$*

Seja  $p_x$  a probabilidade de eventual absorção em  $S_{CCC}$ , começando no estado  $S_x$ . Usando análise de primeiro passo

$$\begin{aligned}p_\emptyset &= \frac{1}{2}p_C + \frac{1}{2}p_K, \\p_C &= \frac{1}{2}p_{CC} + \frac{1}{2}p_K, \\p_{CC} &= \frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{2}p_K, \\p_K &= \frac{1}{2}p_{KC} + \frac{1}{2}p_K, \\p_{KC} &= \frac{1}{2} \cdot 0 + \frac{1}{2}p_K.\end{aligned}$$

$$p_K = 0, \quad p_{CC} = \frac{1}{2}, \quad p_C = \frac{1}{2}p_{CC} = \frac{1}{4}, \quad p_\emptyset = \frac{1}{2}p_C = \frac{1}{8}.$$

Portanto,

$$\mathbb{P}(\text{CCC antes de KCC}) = p_\emptyset = \frac{1}{8}$$

e, consequentemente,  $S_{KCC}$  ocorre com probabilidade  $7/8$ .

*Tempo esperado de absorção:*

Denotemos por  $m_x$  o tempo esperado até atingir qualquer estado absorvente, começando em  $S_x$ . As equações de primeiro passo são

$$\begin{aligned}m_\emptyset &= 1 + \frac{1}{2}m_C + \frac{1}{2}m_K, \\m_C &= 1 + \frac{1}{2}m_{CC} + \frac{1}{2}m_K, \\m_{CC} &= 1 + \frac{1}{2} \cdot 0 + \frac{1}{2}m_K, \\m_K &= 1 + \frac{1}{2}m_{KC} + \frac{1}{2}m_K, \\m_{KC} &= 1 + \frac{1}{2} \cdot 0 + \frac{1}{2}m_K.\end{aligned}$$

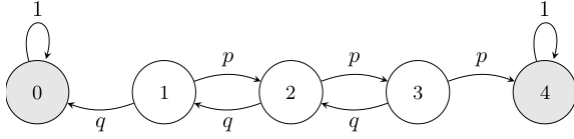
Portanto,

$$m_\emptyset = \mathbb{E}[\text{tempo até absorção}] = 7.$$

---

2. O diagrama abaixo representa uma cadeia de Markov com transições  $p, q > 0$ . Mostre os estados

$i = 1, 2, 3$  são transientes verificando a desigualdade  $\mathbb{P}(T_i = \infty \mid X_0 = 1) > 0$ .



3. Demonstre que, condicionado a  $X_m = i$ , para eventos  $A$  da forma  $[X_0 = i_0, \dots, X_m = i_m]$  vale que

$$\begin{aligned} \mathbb{P}([X_m = i_m, \dots, X_{m+n} = i_{m+n}] \cap A \mid X_m = i) = \\ \mathbb{P}(X_m = i_m, \dots, X_{m+n} = i_{m+n} \mid X_m = i) \cdot \mathbb{P}(A \mid X_m = i) \end{aligned}$$

Seja  $B = [X_m = i_m, X_{m+1} = i_{m+1}, \dots, X_{m+n} = i_{m+n}]$ .

No lado esquerdo da equação enunciada

$$\mathbb{P}(B \cap A \mid X_m = i) = \frac{\mathbb{P}(B \cap A \cap \{X_m = i\})}{\mathbb{P}(X_m = i)}.$$

Mas  $A$  já implica  $X_m = i_m = i$ , então  $A \cap [X_m = i] = A$ . Logo:

$$\mathbb{P}(B \cap A \mid X_m = i) = \frac{\mathbb{P}(B \cap A)}{\mathbb{P}(X_m = i)}.$$

Agora,

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(X_0 = i_0, \dots, X_m = i, X_{m+1} = i_{m+1}, \dots, X_{m+n} = i_{m+n}).$$

Pela regra da cadeia

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(X_0 = i_0, \dots, X_m = i) \cdot \mathbb{P}(X_{m+1} = i_{m+1}, \dots, X_{m+n} = i_{m+n} \mid X_0 = i_0, \dots, X_m = i).$$

Por condição de Markov

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(X_0 = i_0, \dots, X_m = i) \cdot \mathbb{P}(X_{m+1} = i_{m+1}, \dots, X_{m+n} = i_{m+n} \mid X_m = i).$$

O segundo fator é  $P(B \mid X_m = i)$

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B \mid X_m = i).$$

Substituindo

$$\mathbb{P}(B \cap A \mid X_m = i) = \frac{\mathbb{P}(B \cap A)}{\mathbb{P}(X_m = i)} = \frac{\mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B \mid X_m = i)}{\mathbb{P}(X_m = i)}.$$

Mas

$$\frac{\mathbb{P}(A)}{\mathbb{P}(X_m = i)} = \mathbb{P}(A \mid X_m = i).$$

Logo

$$\mathbb{P}(B \cap A \mid X_m = i) = \mathbb{P}(B \mid X_m = i) \cdot \mathbb{P}(A \mid X_m = i).$$

4. Defina a **probabilidade de primeira passagem por  $j$  em exatamente  $n$  passos**

$$f_{ij}^{(n)} = \mathbb{P}(X_1 \neq j, X_2 \neq j, \dots, X_{n-1} \neq j, X_n = j \mid X_0 = i).$$

(4.1)  $f_{ij}^{(n)} = p_{ij}^n$ ?

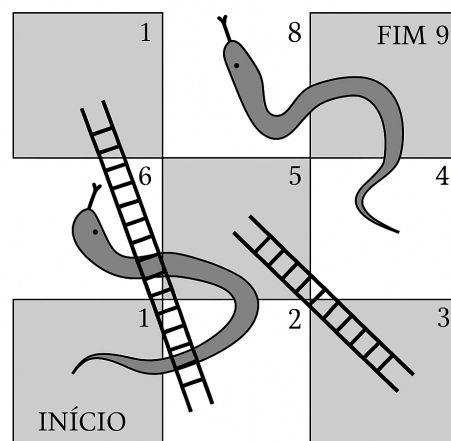
(4.2) Se  $T_i = \min\{n > 0: X_n = i\}$  então  $f_{ii}^{(n)} = \mathbb{P}(T_i = n \mid X_0 = i)$ ?

(4.3) Ainda,  $f_{ii} = \mathbb{P}(T_i < \infty \mid X_0 = i)$  como definimos em aula. Então

$$f_{ii} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ii}^{(n)} = \sum_{n=1}^{\infty} (f_{ii})^n?$$

5. (Cobras e Escadas e uma Cadeia de Markov) Um jogo é jogado em um tabuleiro de nove casas. A cada jogada, o jogador lança uma moeda justa e avança uma ou duas casas, de acordo com o resultado ser cara ou coroa. Se o jogador parar no pé de uma escada, ele sobe até o topo; se parar na cabeça de uma cobra, ele desliza até a cauda.

- Quantas jogadas, em média, são necessárias para completar o jogo?
- Qual é a probabilidade de que um jogador que chegou à casa do meio termine o jogo sem escorregar de volta para a casa 1?



Vamos definir estados 1..9, estado 9 absorvente. A matriz de transições é

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

e  $X_0 = 1$ . Seja  $m_i$  o número esperado de jogadas para atingir 9 a partir de  $i$ .

$$\begin{cases} m_1 = 1 + \frac{1}{2}m_7 + \frac{1}{2}m_5, \\ m_2 = 1 + \frac{1}{2}m_5 + \frac{1}{2}m_4, \\ m_3 = 1 + \frac{1}{2}m_4 + \frac{1}{2}m_5, \\ m_4 = 1 + \frac{1}{2}m_5 + \frac{1}{2}m_1, \\ m_5 = 1 + \frac{1}{2}m_1 + \frac{1}{2}m_7, \\ m_6 = 1 + \frac{1}{2}m_7 + \frac{1}{2}m_4, \\ m_7 = 1 + \frac{1}{2}m_4, \\ m_8 = 1, \quad m_9 = 0. \end{cases}$$

donde  $m_1 = 7$ . (veja o ultimo exercício da lista)

Seja  $p_i = \mathbb{P}(\text{atingir 9 antes de 1} \mid X_0 = i)$  a probabilidade de absorção partindo de  $i$   
 $p_1 = 0$  e  $p_9 = 1$ . Temos

$$p_i = \sum_j p_{ij}p_j, \quad p_1 = 0, \quad p_9 = 1$$

ou seja

$$\begin{cases} p_2 = 0.5 p_5 + 0.5 p_4, \\ p_3 = 0.5 p_4 + 0.5 p_5, \\ p_4 = 0.5 p_5 + 0.5 p_1 = 0.5 p_5, \\ p_5 = 0.5 p_1 + 0.5 p_7 = 0.5 p_7, \\ p_6 = 0.5 p_7 + 0.5 p_4, \\ p_7 = 0.5 p_4 + 0.5 p_9 = 0.5 p_4 + 0.5, \\ p_8 = 1, \\ p_1 = 0, \\ p_9 = 1. \end{cases}$$

$$p_4 = 0.5 p_5, \quad p_5 = 0.5 p_7 \Rightarrow p_4 = 0.25 p_7.$$

$$p_7 = 0.5 \cdot (0.25 p_7) + 0.5 = 0.125 p_7 + 0.5 \Rightarrow 0.875 p_7 = 0.5 \Rightarrow p_7 = \frac{4}{7}.$$

Então

$$p_5 = 0.5 \times \frac{4}{7} = \frac{2}{7}.$$

6. (Continuação de [Ruína](#) da lista anterior) Classifique os estados da cadeia.  
 Considere o instante aleatório

$$T = \min\{n \geq 0 : X_n = 0 \text{ ou } X_n = N\}.$$

Deseja-se calcular a probabilidade de o jogador atingir \$N antes de ir à falência, isto é,

$$h(x) = \mathbb{P}(X_T = N \mid X_0 = x),$$

quando o jogo começa com fortuna inicial  $X_0 = x$ .

Explique por que  $h(0) = 0$  e  $h(N) = 1$ .

Usando o princípio da análise do primeiro passo, derive uma equação de recorrência para  $h(x)$  quando  $0 < x < N$ , considerando as possíveis evoluções do jogo na primeira jogada.

---

O espaço de estados é:

$$S = \{0, 1, 2, \dots, N\}.$$

- **Estados absorventes:** 0 e  $N$ . Portanto,  $\{0\}$  e  $\{N\}$  são classes de comunicação fechadas e recorrentes (absorventes).
- **Estados transientes:** Todos os  $x$  com  $0 < x < N$ . Partindo de qualquer  $x$  interior, existe probabilidade positiva de eventualmente ser absorvido em 0 ou  $N$ .

$$\mathbb{P}(T_x = \infty \mid X_0 = x) \geq p_{x,x+1}p_{x+1,x+2} \cdots p_{N-1,N} = p^{N-x} > p > 0$$

◦

Seja

$$h(x) = P(X_T = N \mid X_0 = x), \quad T = \min\{n \geq 0 : X_n = 0 \text{ ou } X_n = N\}.$$

- Se  $X_0 = 0$ , então  $T = 0$  e  $X_T = 0$ , logo:

$$h(0) = 0.$$

- Se  $X_0 = N$ , então  $T = 0$  e  $X_T = N$ , logo:

$$h(N) = 1.$$


---

Equação de Recorrência via Análise do Primeiro Passo: para  $0 < x < N$ , condicione no resultado da primeira jogada:

- Com probabilidade  $p$ , a fortuna passa de  $x$  para  $x + 1$
- Com probabilidade  $q = 1 - p$ , passa de  $x$  para  $x - 1$

Então  $h(x) = \mathbb{P}(X_T = N \mid X_0 = x) =$

$$P(X_T = N \mid X_1 = x + 1)\mathbb{P}(X_1 = x + 1 \mid X_0 = x) + P(X_T = N \mid X_1 = x - 1)\mathbb{P}(X_1 = x - 1 \mid X_0 = x)$$

Como a cadeia a partir de  $x + 1$  (ou  $x - 1$ ) continua com a mesma lei:

$$P(X_T = N \mid X_1 = x + 1) = h(x + 1), \quad P(X_T = N \mid X_1 = x - 1) = h(x - 1).$$

Portanto, para  $0 < x < N$ :

$$h(x) = ph(x + 1) + qh(x - 1) \quad \text{com as condições de contorno: } h(0) = 0, \quad h(N) = 1.$$


---

7. Seja  $A \subseteq S$  um subconjunto de estados e defina o tempo de parada  $T_A = \min\{n \geq 0 : X_n \in A\}$ . O **tempo médio de primeira passagem** é dado por  $m_i = \mathbb{E}[T_A \mid X_0 = i]$ . Demonstre que para  $i \notin A$  vale

$$m_i = 1 + \sum_{j \in S} p_{ij}m_j.$$

---

Condicionamos no primeiro passo ( $X_1 = j$ ).

Se  $X_0 = i \notin A$ , então  $T_A \geq 1$ . Após o primeiro passo, o tempo restante até atingir  $A$  depende do valor de  $X_1$ . Pela propriedade de Markov, dado  $X_1 = j$ , o tempo de retorno tem a mesma distribuição que  $T_A$  começando em  $j$ .

$$\begin{aligned} m_i &= \sum_{j \in S} \mathbb{E}[T_A \mid X_1 = j, X_0 = i] \mathbb{P}(X_1 = j \mid X_0 = i) \\ &= \sum_{j \in S} (1 + m_j) p_{ij} = 1 + \sum_{j \in S} m_j p_{ij}. \end{aligned}$$

Se  $j \in A$ , então  $T_A = 1$  quando  $X_1 = j$ , ou seja  $m_j = 0$ . Portanto, podemos escrever:

$$m_i = 1 + \sum_{j \notin A} p_{ij} m_j + \sum_{j \in A} p_{ij} \cdot 0 = 1 + \sum_{j \notin A} p_{ij} m_j$$

**obs.:** essa equação foi usada no do jogo escadas/cobras.

# Exercícios Classificação dos estados

---

Nos exercícios abaixo, sempre que necessário, considere  $(X_n)_{n \geq 0}$  uma cadeia de Markov sobre o conjunto de estados  $S$  com transições  $P$  e distribuição inicial  $\lambda$ . A v.a.  $T_j$  é o tempo da primeira visita a  $j$  e  $N_j$  é o número de visitas a  $j$  a partir do instante 1. Alguns exercícios podem exigir a Propriedade Forte de Markov, deixe explícito quando usar essa propriedade.

1. Considere a cadeia de Markov em  $\{1, 2, 3, 4\}$  com matriz de transição

$$P = \begin{pmatrix} 0 & p & 0 & 1-p \\ 1-p & 0 & p & 0 \\ 0 & 1-p & 0 & p \\ p & 0 & 1-p & 0 \end{pmatrix}, \quad 0 \leq p \leq 1.$$

Classifique os os estados.

---

---

2. Considere a cadeia de Markov com espaço de estados  $S = \{1, 2, 3\}$  e matriz de transição

$$P = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.2 & 0.1 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.4 & 0.4 \end{bmatrix}$$

(2.1) Prove que **3** é recorrente verificando  $\mathbb{P}(T_3 > n \mid X_0 = 3) \leq (0.9)^n \rightarrow 0$  quando  $n \rightarrow \infty$ .

(2.2) Prove que **3** é recorrente não-nulo mostrando que  $\mathbb{E}[T_3 \mid X_0 = 3] \leq 10$ .

---

---

3. Suponha que  $\mathbb{P}(T_j \leq k \mid X_0 = i) \geq \alpha > 0$ , para todo  $i \in S$ . Prove que

$$\mathbb{P}(T_j > nk \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha)^n.$$

---

A desigualdade sugere que, a cada bloco de  $k$  passos, há chance  $\geq \alpha$  de visitar  $j$ , independentemente do passado devido à propriedade de Markov. Se não visita  $j$  nos primeiros  $nk$  passos, então falha em  $n$  tentativas independentes de visitar  $j$ .

Prova por indução em  $n$ . Caso  $n = 1$ , pela hipótese,

$$\mathbb{P}(T_j > k \mid X_0 = i) = 1 - \mathbb{P}(T_j \leq k \mid X_0 = i) \leq 1 - \alpha,$$

logo a desigualdade vale para  $n = 1$ . Suponha que para algum  $n \geq 1$  valha

$\mathbb{P}(T_j > nk \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha)^n$  para todo  $i$ . Queremos mostrar

$\mathbb{P}(T_j > (n+1)k \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha)^{n+1}$ .

Para provar o caso  $n + 1$ , usamos a lei da probabilidade total sobre os possíveis valores de  $X_{nk}$ :

$$\mathbb{P}(T_j > (n+1)k \mid X_0 = i) = \sum_{s \in S} \mathbb{P}(X_{nk} = s, T_j > (n+1)k \mid X_0 = i).$$

Se  $X_{nk} = s$  e  $T_j > nk$ , então a probabilidade de não visitar  $j$  nos próximos  $k$  passos, começando desse estado  $s$ , é exatamente  $\mathbb{P}(T_j > k \mid X_0 = s)$ . Pela propriedade de Markov (o futuro a partir de tempo  $nk$  depende apenas de  $X_{nk}$ ),

$$\mathbb{P}(T_j > (n+1)k \mid X_{nk} = s, T_j > nk, X_0 = i) = \mathbb{P}(T_j > k \mid X_0 = s) \leq 1 - \alpha.$$

Então, cada parcela da soma acima satisfaz

$$\mathbb{P}(X_{nk} = s, T_j > (n+1)k \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha) \mathbb{P}(X_{nk} = s, T_j > nk \mid X_0 = i).$$

Somando sobre  $s \in S$ , obtemos

$$\mathbb{P}(T_j > (n+1)k \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha) \mathbb{P}(T_j > nk \mid X_0 = i).$$

Aplicando a hipótese de indução

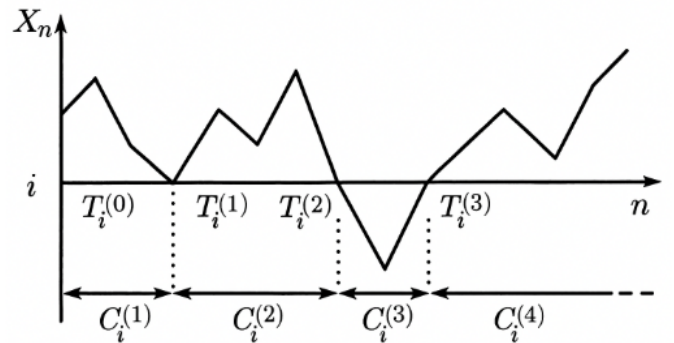
$$\mathbb{P}(T_j > (n+1)k \mid X_0 = i) \leq (1 - \alpha) (1 - \alpha)^n = (1 - \alpha)^{n+1}.$$

4. Considere a cadeia de Markov com espaço de estados  $S = \{1, 2, 3, 4\}$  e matriz de transição

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

- (4.1) Determine, para cada estado  $i \in S$ , se ele é transiente, recorrente não absorvente ou absorvente.  
(4.2) Identifique as classes de comunicação da cadeia. Quais classes são fechadas?  
(4.3) Calcule o período de cada estado (período é assunto da semana que vem).

5. O tempo da  $k$ -ésima visita ao estado  $j$  é:



$$T_j^{(k)} = \begin{cases} T_j, & \text{se } k = 1 \\ \min\{n > T_j^{(k-1)} : X_n = j\} & \text{se } k > 1. \end{cases}$$

Os ciclos da cadeia com relação ao estado  $j$  são definidos pelos tempos de visita ao estado  $j$  por

$$C_j^{(k)} := \begin{cases} T_j^{(k)} - T_j^{(k-1)} & \text{se } T_j^{(k-1)} < \infty \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

- (5.1) Para  $k \geq 2$ , condicionado a  $T_j^{(k-1)} < \infty$  é a.v.a.  $C_j^{(k)}$  independente de  $\{X_m : m \leq T_j^{(k-1)}\}$ ?  
(5.2) Mostre que condicionado a  $T_j^{(k-1)} < \infty$  o evento  $[C_j^{(k)} = n]$  ocorre com probabilidade

$\mathbb{P}(T_j = n \mid X_0 = j)$ .

(5.3) Use a [Lei Forte dos Grandes Números](#) para para mostrar que, com probabilidade 1 vale:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{T_j^{(k)}}{k} = m_j$$

onde  $m_j$  é o tempo médio de recorrência.

---

O tempo  $T = T_j^{(k-1)}$  é um tempo de parada, pela propriedade forte de Markov forte

$(X_{T+n})_{n \geq 0}$ , dado que  $T < \infty$ , e é C.M. independente de  $X_0, \dots, X_T$

e com mesma lei de  $(X_n)_{n \geq 0}$  e  $X_0 = j$ . Ainda

$$C_j^{(k)} = \min\{n \leq 1 : X_{T+n} = j\}$$

assim, condicionado a  $T < \infty$ ,

$C_j^{(k)}$  tem a mesma distribuição que  $T_j$  sob  $\mathbb{P}(\cdot \mid X_0 = j)$ ,

e é independente de todo o passado até  $T$ , ou seja, independente de  $\{X_m : 0 \leq m \leq T_j^{(k-1)}\}$ .

Assim

$$\mathbb{P}(C_j^{(k)} = n \mid T_j^{(k-1)} < \infty) = \mathbb{P}(T_j = n \mid X_0 = j).$$

Agora suponha que a cadeia, iniciada em  $j$  seja tal que

$$m_j := \mathbb{E}[C_j^{(1)} \mid X_0 = j] = \mathbb{E}[T_j \mid X_0 = j] < \infty$$

Condicional a  $X_0 = j$  as variáveis  $C_j^{(1)}, C_j^{(2)}, C_j^{(3)}, \dots$  são independentes e identicamente distribuídas cada uma com esperança  $m_j$ . Além disso,

$$T_j^{(k)} = \sum_{r=1}^k C_j^{(r)},$$

Pela Lei Forte dos Grandes Números para variáveis i.i.d. com esperança finita, temos

$$\frac{T_j^{(k)}}{k} = \frac{1}{k} \sum_{r=1}^k C_j^{(r)} \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{\text{q.c.}} \mathbb{E}[C_j^{(1)} \mid X_0 = j] = m_j,$$

isto é,

$$\mathbb{P} \left( \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{T_j^{(k)}}{k} = m_j \mid X_0 = j \right) = 1.$$

---

6. Prove que  $\mathbb{E}[N_j \mid X_0 = i] = \frac{f_{ij}}{1 - f_{jj}}$ .

---

7. (opcional) Agora consideremos uma cadeia de Markov  $(X_n)_{n \geq 0}$  observada apenas em certos instantes. Suponha que  $J$  seja um subconjunto do espaço de estados e que observamos a cadeia apenas quando ela assume valores em  $J$ . O processo resultante  $(Y_m)_{m \geq 0}$  pode ser obtido formalmente definindo

$$Y_m := X_{\tau_m},$$

onde  $\tau_m$  denota o instante da  $m$ -ésima visita da cadeia a  $J$

$$\tau_0 := \min\{n > 0 : X_n \in J\} \quad e \quad \tau_{m+1} := \min\{n > \tau_m : X_n \in J\}.$$

para  $m = 1, 2, \dots$ . Supomos que  $\mathbb{P}(\tau_m < \infty \mid X_0) = 1$  para todo  $m$ . Prove que a propriedade forte de Markov aplica-se para mostrar que, para  $i_0, \dots, i_{m+1} \in J$ ,

$$\mathbb{P}(Y_{m+1} = i_{m+1} \mid Y_0 = i_0, \dots, Y_m = i_m) = \mathbb{P}(X_{\tau_1} = i_{m+1} \mid X_{\tau_0} = i_m) = a_{i_m i_{m+1}}$$

onde  $a_{ij} = p_{ik} + \sum_{k \notin J} p_{ik} a_{kj}$ . Conclua que o processo  $(Y_m)$  é também uma cadeia de Markov, com matriz de transição  $(a_{ij})$  com índices restritos ao subconjunto  $J$ .

8. Uma partícula realiza passeio aleatório nos 8 vértices de um cubo. Em cada passo, ela permanece no mesmo vértice com probabilidade  $1/4$ , ou move-se para cada um dos três vértices vizinhos com probabilidade  $1/4$  cada. Sejam  $v$  e  $w$  vértices diametralmente opostos; a cadeia parte de  $v$ .

Calcule:

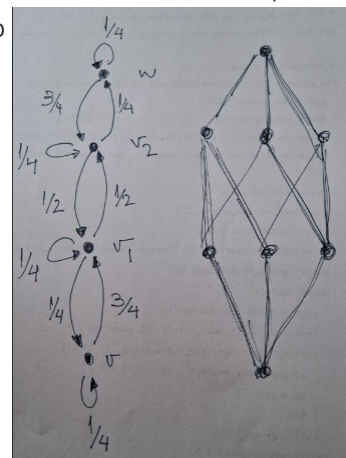
- o número médio de passos até o **primeiro retorno** a  $v$ ,
- o número médio de passos até a **primeira visita** a  $w$ ,
- o número médio de **visitas** a  $w$  antes do primeiro retorno a  $v$ .

Descrição da Cadeia: a partir de um vértice  $v$ , os outros vértices podem ser reunidos num estafo pela distância até  $v$  (usando a simetria do cubo, note que no cubo não há passo possível “dentro” do estado):  $S = \{0, 1, 2, 3\}$

- **0**: o próprio vértice  $v$  (a distância 0 dele mesmo)
- **1**: os 3 vértices adjacentes a  $v$  (distância 1)
- **2**: os 3 vértices a distância 2 de  $v$
- **3**: o vértice  $w$  diametralmente oposto a  $v$  (distância 3)

Matriz de Transição

$$P = \begin{pmatrix} 1/4 & 3/4 & 0 & 0 \\ 1/4 & 1/4 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/4 & 1/4 \\ 0 & 0 & 3/4 & 1/4 \end{pmatrix}$$



Calcular o número médio de passos até o primeiro retorno a  $v$ :

O tempo médio para atingir o estado 0 partindo de  $i \neq 0$  é  $m_i = \mathbb{E}[T_0 \mid X_0 = i]$  e vale a equação de recorrência

$$m_i = 1 + \sum_k p_{ik} m_k,$$

com  $m_0 = 0$ . Escrevendo as equações para  $i = 1, 2, 3$  e resolvendo esse sistema

$$m_1 = \frac{28}{3}, \quad m_2 = 12, \quad m_3 = \frac{40}{3}.$$

Condicionando no primeiro passo a partir de 0:

- se o processo vai para 0 em um passo (probabilidade  $\frac{1}{4}$ ), o tempo de retorno é 1;
- se vai para  $j \in \{1, 2, 3\}$  (probabilidade  $p_{0j}$ ), o tempo de retorno é  $1 + m_j$ .

Logo

$$\begin{aligned} m_0 &= \frac{1}{4} \cdot 1 + \frac{3}{4} \cdot (1 + m_1) + 0 \cdot (1 + m_2) + 0 \cdot (1 + m_3) \\ &= \frac{1}{4} + \frac{3}{4} \left(1 + \frac{28}{3}\right) = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} \cdot \frac{31}{3} = \frac{1}{4} + \frac{31}{4} = \frac{32}{4} = 8. \end{aligned}$$

ou seja, em média 8 passos.

Calcular o tempo médio até a primeira visita a  $w$  (estado 3)

$$g_i = \mathbb{E}[T_3 \mid X_0 = i],$$

onde  $T_3 = \min\{n \geq 0 : X_n = 3\}$ . Condicionando no primeiro passo, para  $i \neq 3$ :

$$g_i = 1 + \sum_{k=0}^3 p_{ik} g_k.$$

escrevemos as equações para  $i = 0, 1, 2$  ( $g_3 = 0$ ), obtemos o sistema linear

$$\begin{cases} 3g_0 - 3g_1 = 4, \\ -g_0 + 3g_1 - 2g_2 = 4, \\ -2g_1 + 3g_2 = 4. \end{cases}$$

Resolvendo o sistema obtemos:

$$g_0 = \frac{40}{3}, \quad g_1 = 12, \quad g_2 = \frac{28}{3}.$$

O número médio de passos até a primeira visita a  $w$  partindo de  $v$  é  $\frac{40}{3} \approx 13,333$  passos.

Finalmente, o número médio de visitas ao estado  $w$  (estado 3) antes do primeiro retorno a  $v$  (estado 0), partindo de  $v$ .

$$V_3^{(n)} = |\{n \in \{1, \dots, n-1\} : X_n = 3\}|$$

Queremos  $\mathbb{E}[V_3^{(T_0)} \mid X_0 = 0]$ . Se  $u_i = \mathbb{E}[\# \text{ de visitas a } 3 \text{ antes de atingir } 0 \mid X_0 = i]$  com  $u_0 = 0$ , então

$$u_i = \mathbb{1}_{\{i=3\}} + \sum_{k=0}^3 p_{ik} u_k.$$

Começando em 0 e condicionando no primeiro passo

$$\mathbb{E}[V_3^{(n)} \mid X_0 = 0] = \frac{1}{4} \cdot u_0 + \frac{3}{4} \cdot u_1 + 0 \cdot u_2 + 0 \cdot u_3 = 1$$

9. O objetivo deste exercício é deduzir **equação de renovação**:

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

(9.1) Mostre que

$$[X_n = j] = \bigcup_{k=1}^n [T_j = k, X_n = j],$$

e que a união é disjunta. Use a decomposição anterior para escrever

$$\mathbb{P}(X_n = j \mid X_0 = i) = \sum_{k=1}^n \mathbb{P}(T_j = k, X_n = j \mid X_0 = i).$$

(9.2) Condicione na informação de que a cadeia atinge  $j$  pela primeira vez no tempo  $k$ .

Mostre que

$$\mathbb{P}(X_n = j \mid T_j = k, X_k = j, X_0 = j) = \mathbb{P}(X_{n-k} = j \mid X_0 = j) = p_{jj}^{(n-k)}.$$

(depois do instante  $k$ , o processo “recomeça” a partir do estado  $j$ ).

(9.3) Separando os fatores. Conclua que

$$\mathbb{P}(T_j = k, X_n = j \mid X_0 = i) = \mathbb{P}(T_j = k \mid X_0 = i) \mathbb{P}(X_{n-k} = j \mid X_0 = j) = f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

(9.4) Substitua na soma do item (1) e obtenha

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

(9.5) Caso particular. Mostre que, para  $i = j$ , a equação se reduz a

$$p_{ii}^{(n)} = f_{ii}^{(n)} + \sum_{k=1}^{n-1} f_{ii}^{(k)} p_{ii}^{(n-k)},$$

que é a forma clássica da *equação de renovação* para retornos ao mesmo estado.

# Exercícios Ergodicidade

---

Nos exercícios abaixo, sempre que necessário, considere  $(X_n)_{n \geq 0}$  uma cadeia de Markov sobre o conjunto de estados  $S$  com transições  $P$  e distribuição inicial  $\lambda$ .

1. Suponha que uma cadeia de Markov tenha matriz de transição

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1-p & p \\ p & 0 & 1-p \\ 1-p & p & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{para } 0 < p < 1.$$

Encontre a distribuição estacionária.

---

---

2. Para a cadeia de dois estados com

$$P = \begin{pmatrix} 1-p & p \\ q & 1-q \end{pmatrix},$$

onde  $0 < p, q < 1$  e  $p + q \neq 1$  encontre a distribuição limite.

---

---

3. Encontre a distribuição estacionária da cadeia de Markov do tempo cuja matriz de transição é:

|       | Chuva          | Neve          | Limpo          |
|-------|----------------|---------------|----------------|
| Chuva | $\frac{1}{5}$  | $\frac{3}{5}$ | $\frac{1}{5}$  |
| Neve  | $\frac{1}{10}$ | $\frac{4}{5}$ | $\frac{1}{10}$ |
| Limpo | $\frac{1}{10}$ | $\frac{3}{5}$ | $\frac{3}{10}$ |

---

---

4. **Cadeia de Markov preguiçosa:** Seja  $X$  uma cadeia de Markov irredutível em um espaço de estados enumerável  $S$ , com matriz de transição  $P$  e distribuição estacionária  $\pi$ . Seja  $a \in (0, 1)$  e defina

$$L = aP + (1 - a)I,$$

onde  $I$  é a matriz identidade. Mostre que  $L$  é a matriz de transição de uma cadeia de Markov  $Y$  irredutível e aperiódica, cuja distribuição estacionária é  $\pi$ .

---

---

5. Para um grafo  $G = (V, E)$  conexo e finito, um **passeio aleatório simples** pelos vértices do grafo  $G$  é definido por um vetor estocástico  $\lambda$  para a distribuição inicial e matriz de transição

$$p_{i,j} = \begin{cases} 1/d(i), & \text{se } \{i,j\} \in E(G) \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

onde  $d(i) = \sum_{j \in V} a_{i,j}$  é o grau do vértice  $i$  em  $G$ , ou seja, é a quantidade de arestas a que  $i$  pertence. Determine a distribuição estacionária desse passeio aleatório.

---

$\pi_j = \frac{d_j}{2m}$  onde  $d_j$  é o grau do vértice  $j$  e  $m$  é o número de arestas ( $2m$  é o resultado da soma dos graus.)

---

6. No exercício anterior, descreva a(s) distribuição(ões) estacionária(s) se o grafo for desconexo.

---

Supondo 2 componentes conexos  $C_1$  e  $C_2$

$$\left\{ \alpha \pi^{(1)} + (1 - \alpha) \pi^{(2)} \mid \alpha \in [0, 1] \right\},$$

onde  $\pi^{(i)}$  é uma distribuição estacionária nos vértices na componente  $C_i$ .

---

7. Movimentos aleatórios no xadrez. Considere um tabuleiro de xadrez com um rei branco solitário realizando movimentos aleatórios, ou seja, a cada jogada ele escolhe, de forma uniforme ao acaso, uma das casas possíveis para se mover.

A cadeia de Markov correspondente é irreduzível e/ou aperiódica?

Mesma pergunta, mas agora com o rei substituído por um bispo.

Mesma pergunta, mas agora com um cavalo.

---

*Movimentos aleatórios do rei* : O rei pode mover-se para qualquer casa adjacente (horizontal, vertical ou diagonal). Dependendo da posição:

- *Cantos (4 casas)*: 3 movimentos possíveis
- *Bordas não-cantos (24 casas)*: 5 movimentos possíveis
- *Interior (36 casas)*: 8 movimentos possíveis

De qualquer casa do tabuleiro, o rei pode se mover para casas adjacentes. Por movimentos sucessivos, o rei pode alcançar qualquer outra casa do tabuleiro. A cadeia é **IRREDUTÍVEL**.

O rei pode ir de uma casa  $A$  para uma casa adjacente  $B$  e voltar para  $A$  (*ciclos de comprimento 2*).

Usando coordenadas, um movimento possível é  $(1, 1) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (2, 2) \rightarrow (1, 1)$  (*ciclos de comprimento 3*). Como existem comprimentos de retorno de 2 e 3 passo *o período da cadeia é 1*, é **APERIÓDICA**.

A cadeia é **ergódica**, portanto admite uma única distribuição estacionária  $\pi$  e para qualquer distribuição inicial, a cadeia converge para  $\pi$ . Pela simetria Usando o exercício 5 obtemos que

$$\begin{aligned}\pi(\text{canto}) &= \frac{3}{420} && \text{para cada canto} \\ \pi(\text{borda}) &= \frac{5}{420} && \text{para cada casa de borda não-canto} \\ \pi(\text{interior}) &= \frac{8}{420} && \text{para cada casa interior}\end{aligned}$$

Onde  $420 = 4 \times 3 + 24 \times 5 + 36 \times 8$  é o *grau total do grafo*, ou o dobro do número de arestas.

---

**8. Problema do Colecionador de Cupons** Você quer coletar cada um de  $n$  cupons diferentes e recebe todo dia um cupom aleatório pelo correio, quanto tempo precisa esperar? Dica:

$T^{(i)}$  é o primeiro instante em que  $i$  cupons tenham sido recebidos, assim,  $T^{(1)} = 0 < T^{(2)} = 1 < T^{(3)} < \dots < T^{(n)}$ . Determine  $\mathbb{E}(T^{(n+1)} - T^{(n)})$ .

---

$$\mathbb{E}[T] = n \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \approx n \ln(n).$$


---