

**Disciplina: Programação Estruturada**  
**Turmas: A1 e A2 – Noturno**

Prof. Dr. Jesús P. Mena-Chalco  
Assistente Docente: Rafael J. P. Damaceno



**Lista 4 - Deadline: 25/10 (23h50)**

Nesta lista será trabalhado o tópico **Recursão** e **Ponteiros**. Usaremos a Plataforma URI para a avaliação de todos os problemas da lista: <https://www.urionlinejudge.com.br>.

1. Problema 1059. Números pares. Crie uma função recursiva para resolver este problema.
2. Problema 1073. Use ponteiro pelo menos uma vez no código.
3. Problema 1074. Par ou ímpar. Use ponteiro pelo menos uma vez no código.
4. Problema 1157. Divisores I. Escreva uma função recursiva para resolver este problema.
5. Problema 1164. Divisor perfeito. Use ponteiro pelo menos uma vez no código. Sugestão: use a função recursiva criada no Problema 1157.
6. Problema 1180. Menor e posição. Use ponteiro pelo menos uma vez no código.
7. Problema 1179 (Opcional). Preenchimento de Vetor IV. Use alocação dinâmica e aritmética de ponteiros para percorrer vetores.

**Observações:**

- **É obrigatório usar recursão e ponteiro nos casos indicados.**
- **Será utilizado um programa especializado para detecção de plágio em todas as submissões.**