

Disciplina: Programação Estruturada
Turmas: A1 e A2 – Noturno

Prof. Dr. Jesús P. Mena-Chalco
Assistente Docente: Rafael J. P. Damaceno



Lista 5 - Deadline: 08/11 (23h50)

Nesta lista será trabalhado o tópico **Estrutura**. Usaremos a Plataforma URI para a avaliação de todos os problemas da lista: <https://www.urionlinejudge.com.br>.

1. Problema 1015. Distância entre dois pontos. Sugestão: defina um **struct** como um ponto no plano cartesiano.
2. Problema 1160. Crescimento populacional. Sugestão: defina um **struct** para representar a população e o crescimento populacional.
3. Problema 1045. Tipos de triângulo. Defina um **struct** composto por três valores de ponto flutuante.
4. Problema 2543. Jogatina UFPR. Defina um **struct** para representar o identificador do autor do gameplay e o tipo de jogo.
5. Problema 2630. Escala de cinza. Defina um registro composto pelos três valores inteiros **r**, **g** e **b**.
6. **OPCIONAL:** Problema 2633. Churras no Yuri. Defina um registro composto por um vetor de caracteres (peça de carne) e um inteiro (dias de validade).
7. **Questão anulada:** ~~OPCIONAL: Problema 2684. Ajude o Professor Webscript!!~~. Defina um registro composto por um valor inteiro (tipo de tag) e um vetor de caracteres (trecho de código).

Observações:

- **É obrigatório usar struct em todos os problemas.**
- **Será utilizado um programa especializado para detecção de plágio em todas as submissões.**