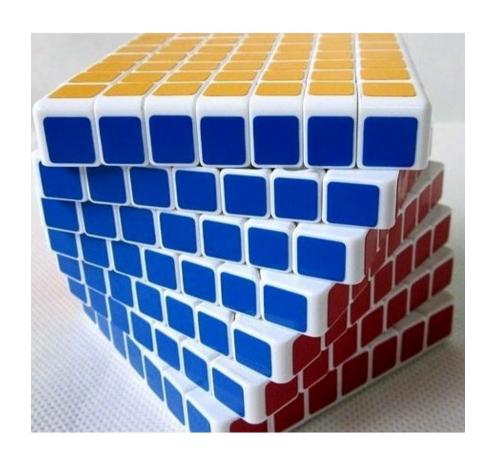
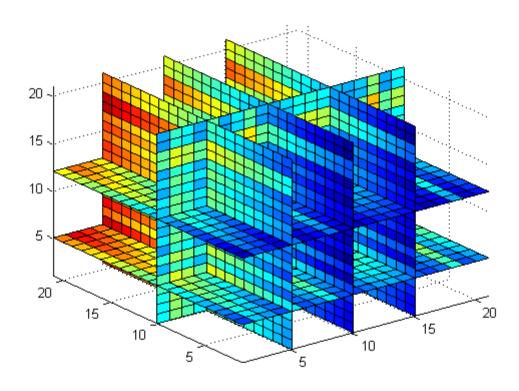


Processamento da Informação

Vetores – Parte 1 (Arrays / Arranjos)

Prof. Jesús P. Mena-Chalco CMCC/UFABC





Armazenar 10 inteiros em um programa...

Usando variáveis:

```
int a0 = 6;
int a1 = 30;
int a2 = 82;
int a3 = 0;
int a4 = 100;
int a5 = 8;
int a6 = 14;
int a7 = 83;
int a8 = 11;
int a9 = 20;
```

Usando um vetor:

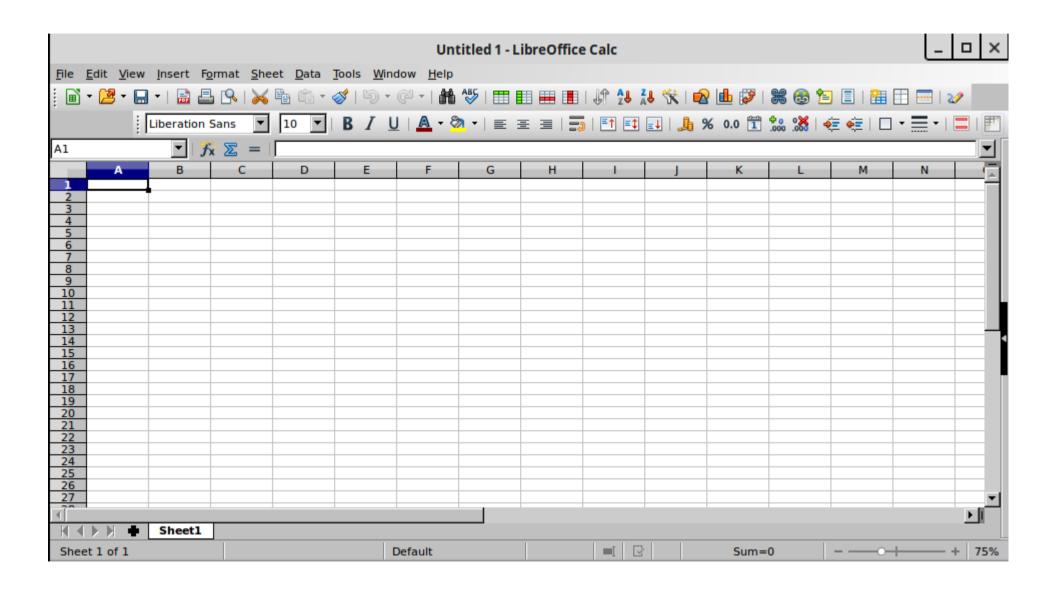
```
int a[] = {6, 30, 82, 0, 100, 8, 14, 83, 11, 20};
```

Para acessar a um elemento, use um índice.

$$a[0] \rightarrow 6$$

 $a[4] \rightarrow 100$

Vetores, são realmente úteis?



Vetores, são realmente úteis?

Permitem organizar e armazenar **grandes quantidades** de dados.

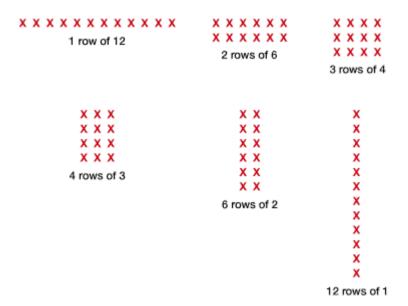
Por exemplo:

- Todos os RAs de todos os alunos da UFABC
- 300 números associados a experimentos.
- 1 milhão de caracteres de um livro.
- 4 bilhões de nucleotídeos de um sequência de DNA.

a

Vetor

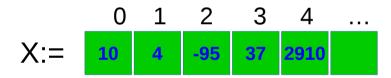
Um vetor (ou array) é o nome a uma matriz unidimensional.



Vetor

Os elementos de um vetor são armazenados/alocados de forma consecutiva na memória.

Os elementos são **acessados por seu índice** dentro do array.

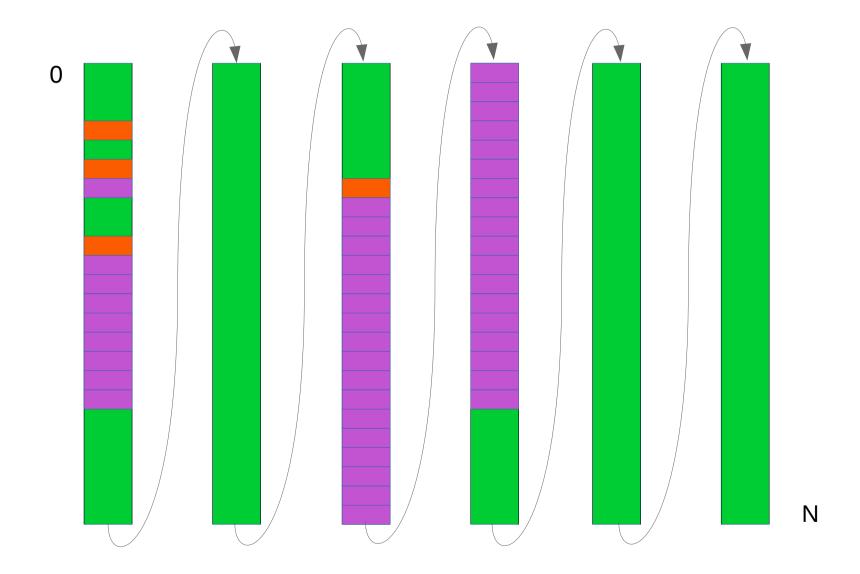


Memória (hardware)





Memória (hardware)



Geralmente o endereço do 1ro byte é o endereço do objeto.

4 bytes

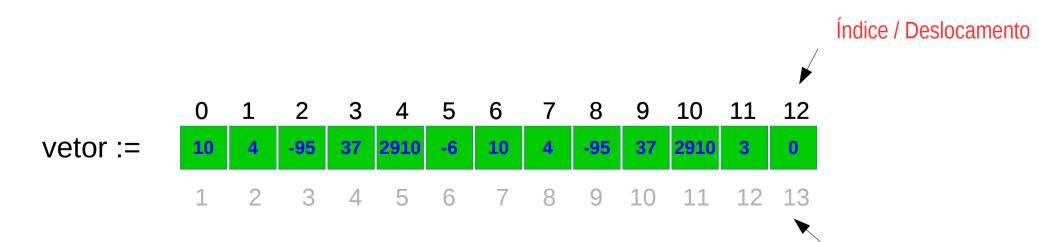


Ē

Vetor em Java

Declaração de uma variável que representa um vetor de 13 inteiros

```
int a;
a = 45;
int array[];
array = new int[13];
```



Posição

Exemplo 01: Definição

```
int i;
int array[];
array = new int[13];

for(i=0; i<13; i=i+1) {
    System.out.println( array[i] );
}</pre>
```

Exemplo 02: Atribuição

```
int i;
int array[];
array = new int[13];

array[4] = 5678;
array[12] = 1111;

for(i=0; i<13; i=i+1) {
    System.out.println(array[i]);
}</pre>
```

Exemplo 03: Tamanho

```
int i;
int array[];
array = new int[13];

array[4] = 5678;
array[12] = 1111;

for(i=0; i<array.length/2; i=i+1) {
    System.out.println(array[i]);
}</pre>
```

Exemplo 04: Inicialização

```
int i;
int a[] = {10,12,14,16,18};

for(i=0; i<a.length/2; i=i+1) {
    System.out.println(a[i]);
}</pre>
```

Em concreto

Um vetor é uma coleção de valores.

Três importantes características:

- Os vetores representam um grupo de dados relacionados.
- Todos os dados devem ter o mesmo tipo.
- O tamanho do vetor é definido na sua criação/definição.

Terminologia: Palavra reservada new

```
int v[] = new int[10];

Usada para criar um novo objeto.

Em Java, um vetor é um objeto.
```

Não trataremos de detalhes de Programação Orientada a Objetos nessa disciplina.

Apenas saiba que com **new** podemos criar um **objeto que represente uma coleção de elementos.**

Criando vetores de diferentes tipos de dados

```
int a[] = new int[100];
double b[] = new double[200];
float c[] = new float[1000];
```

Category	Types	Size (bits)
Integer	byte	8
	char	16
	short	16
	int	32
	long	64
Floating- point	float	32
	double	64
Other	boolean	1
	void	



Exercícios

Exercício 1: Soma dos elementos

Crie um método que permita somar todos os elementos de um vetor de inteiros.

Assinatura:

```
static int somarElementos (int v[])
```

Exemplo:

```
v = [1, 3, 5]
Resultado: 9
```

v = [10, 20, 30, 40]

Resultado: 100

Exercício 1: Soma dos elementos

```
static int somarElementos(int v[]) {
   int i;
   int soma = 0;

   for (i=0; i<v.length; i=i+1) {
      soma = soma + v[i];
   }

   return soma;
}</pre>
```

Exercício 1: Soma dos elementos

```
static int somarElementos(int v[]) {
   int i;
   int soma = 0;

   for (i=0; i<v.length; i=i+1) {
      soma = soma + v[i];
   }

   return soma;
}</pre>
```

```
public static void main(String []args) {
   int vetor[] = {10, 20, 30, -70};
   System.out.println( somarElementos(vetor) );
}
```

Exercício 2: Busca de um elemento

Crie um método que permita procurar um elemento em um vetor.

- → Se existir o elemento devolva seu índice no vetor.
- → Caso contrário devolva -1

Assinatura:

static int buscaElemento (int v[], int x)

Exemplos:

$$v = [1,2,3]$$

x = 3

Resposta: 2

$$v = [1,2,3]$$

x = 30

Resposta: -1

Exercício 2: Busca de um elemento

```
static int buscaElemento (int v[], int x) {
   int i;

for (i=0; i<v.length; i=i+1) {
     if (x==v[i])
        return i;
   }

return -1;
}</pre>
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur vel est augue. Donec aliquam laoreet ipsum , ac sagittis quis. In eleifend est odio aliquam tortor, dapibus posuere odio consectetur id. Donec varius eget est eu luctus . Phasellus scelerisque, nunc laoreet feugiat sagittis, risus neque condimentum nisi, eget feugiat turpis purus Mauris tempor eros in turpis quis urna. tincidunt, bibendum euismod est pretium. Praesent ligula dui, fermentum a porttitor vitae, pulvinar ut odio. Suspendisse vitae pretium dolor, at sodales mauris .

Sed

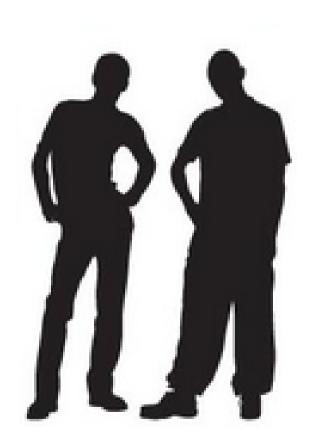
consequat purus nec bibendum suscipit.

Donec ultricies euismod enim, quis
interdum mi ornare et . Ut facilisis elit
vitae
elementum fringilla. Pellentesque sed orci
iaculis, imperdiet elit et, mollis enim.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur vel est augue. Donec aliquam laoreet ipsum, ac sagittis odio aliquam quis. In eleifend est tortor, dapibus posuere odio consectetur id. Donec varius eget est eu luctus. Phasellus scelerisque, nunc laoreet feugiat sagittis, risus neque condimentum nisi, eget feugiat turpis purus quis urna. Mauris tempor eros in turpis tincidunt, bibendum euismod est pretium. Praesent ligula dui, fermentum a porttitor vitae, pulvinar ut odio. Suspendisse vitae pretium dolor, at sodales mauris.

Sed consequat purus nec bibendum suscipit. Donec ultricies euismod enim, quis interdum mi ornare et. Ut facilisis elit vitae elementum fringilla. Pellentesque sed orci iaculis, imperdiet elit et, mollis enim.

Programação elegante?





Direitos de autor: Dezignus

Exercício 2: Busca de um elemento

```
static int buscaElemento (int v[], int x) {
   int i=v.length-1;

while (i>=0 && x!=v[i]) {
      i = i-1;
   }

return i;
}
```

Programação elegante

```
static int buscaElemento (int v[], int x) {
   int i=v.length-1;

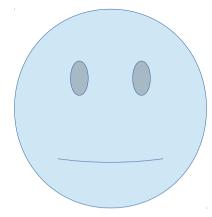
while (i>=0 && x!=v[i]) {
      i = i-1;
   }

return i;
}
```



```
static int buscaElemento (int v[], int x)
{int i=v.length-1;
while (i>=0 && x!=v[i]) {
   i = i-1;
}
return i;}
```





```
import java.util.Scanner;
public class DivReat {
     public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
int a.b:
float divisao;
a= sc.nextInt();
b= sc.nextInt();
divisao= a/ (float) b;
        System.out.printf( "%.2f\n", divisao);
```

Exercício 2: Busca de um elemento

```
public class Exercicio02
    static int buscaElemento (int v[], int x) {
        int i=v.length-1;
        while (i>=0 && x!=v[i]) {
            i = i-1;
        return i;
    public static void main(String[] args) {
        int v[] = \{10, 20, 30, -70\};
        System.out.println( buscaElemento(v, 30) );
        System.out.println( buscaElemento(v, 15) );
```

Exercício 3: Maior elemento

Crie um método que permita devolver o maior elemento contido em um vetor.

Assinatura:

```
static int maiorElemento (int v[])
```

Exemplos:

v = [1,2,3]Resposta: 3

Exercício 3: Maior elemento

```
static int maiorElemento(int v[]) {
   int i;
   int maior = v[0];

   for (i=1; i<v.length; i=i+1) {
      if (maior<v[i])
           maior = v[i];
   }

   return maior;
}</pre>
```

Exercício 3: Maior elemento

```
static int maiorElemento(int v[]) {
   int i;
   int maior = v[0];

   for (i=1; i<v.length; i=i+1) {
      if (maior<v[i])
            maior = v[i];
   }

   return maior;
}</pre>
```

```
public static void main(String []args) {
   int i;
   int vetor[] = {10, 20, 30, -70};

   System.out.println( maiorElemento(vetor) );
}
```