

EXERCÍCIOS PROGRAMA (EP1)

Algoritmos Sequenciais

COMO PROGRAMAR?

1. Escolher uma linguagem de programação, de preferência a usada na Prática

2. **IMPORTANTE:**

*"o leitor pode optar por digitar os códigos apresentados neste livro ou usar os exemplos disponíveis em formato digital, embora seja **fortemente recomendada a digitação**, que permite a familiarização do leitor com o código, encontrando possíveis erros durante sua escrita. Como se tornará familiar em programação, caracteres no lugar errado, maiúsculos ou minúsculos trocados e até a tabulação podem resultar em erros, a maioria de difícil localização. **Testar os códigos aos poucos** (linha por linha) é mais fácil do que corrigir erros do código todo. Isto também vale para os exercícios apresentados no final de cada capítulo. Uma solução de exercício pronta vale menos para o aprendizado do que tentar resolvê-lo, o que permitiria a identificação de possíveis deficiências."* (pág. 4 do livro texto)

1. **ATENÇÃO:** Os códigos serão avaliados por verificadores de plágio, como o JPlag.

Exercício Programa 1 (EP1_1)

(escolher uma linguagem e submeter no moodle **code1.3** -livro texto)

- **Problema:** escrever mensagem "Alô, mundo!"
- **Entrada/Dados:** vazio
- **Processamento:** vazio
- **Saída/Informação:** mensagem

código 1.3 (livro texto)

```
escreva("Alo, mundo!")
```

(escolher a linguagem da Prática e **submeter no moodle**, exceto **Portugol Studio**, que ainda não é suportado)

Exercício Programa 2 (EP1_2)

(escolher uma linguagem e submeter no moodle **code1.14** -livro texto)

Problema: média do aluno, ler 3 notas e retornar média

código 1.14

Real nota1, nota2, nota2, media

nota1 = leia("digite a nota 1:")

nota2 = leia("digite a nota 2:")

nota3 = leia("digite a nota 3:")

media = (nota1+nota2+nota3)/3

escreva("Média=" + media)

Entrada/Dados: as 3 notas

Processamento: lógica
para calcular a média

Saída: mostrar a média

Foram criadas 4 **Variáveis:** nota1, nota2, nota3 e media,
para receberem valores do tipo de dado **Real**

Exercício Programa 3 (EP1_3)

(escolher uma linguagem e submeter no moodle **codeEx1.6** -livro texto)

Escreva um programa para ler duas variáveis inteiras A e B. O programa deve trocar os valores lidos. No final da execução, A deverá ter o valor de B, e B o de A. A saída do programa deve escrever ("A="+A+" e B="+B).