

Universidade Federal do ABC

Disciplina: Programação estruturada

Lista 4 – Ponteiros

Entrega: 29/10

Usaremos a Plataforma URI para a avaliação de todos os problemas da lista:

<https://urionlinejudge.com.br>

A linguagem de programação considerada é a linguagem C. Será utilizado um programa especializado para detecção de plágio em todas as submissões.

1. Problema 1059 – Números pares (crie uma função recursiva para resolver este problema)
2. Problema 1157 – Divisores I (crie uma função recursiva para resolver este problema)
3. Problema 1184 – Abaixo da diagonal principal (use ponteiro pelo menos uma vez no código)
4. Problema 1457 – Oráculo de Alexandria (use ponteiro pelo menos uma vez no código)
5. Problema 1177 – Preenchimento de Vetor II (use alocação dinâmica e aritmética de ponteiros para percorrer vetores)
6. Problema 1178 – Preenchimento de Vetor III (use alocação dinâmica e aritmética de ponteiros para percorrer vetores)
7. Problema 1164 – Número perfeito (use ponteiro pelo menos uma vez e recursão)

Importante!

E obrigatório usar recursão ou ponteiros nos casos indicados.