

# Busca em Largura

**Letícia Rodrigues Bueno**

UFABC

## Número de Erdős - Equivalente Nerd do Número de Bacon :)



- Paul Erdős: famoso matemático húngaro;
- Trabalhou com centenas de colaboradores;
- Publicou mais de 1.400 artigos;
- Número de Erdős é um tributo divertido criado pelos amigos;
- Paul Erdős tem número de Erdős 0;
- Os colaboradores diretos tem número 1;
- Os colaboradores dos colaboradores tem número 2 e assim por diante;

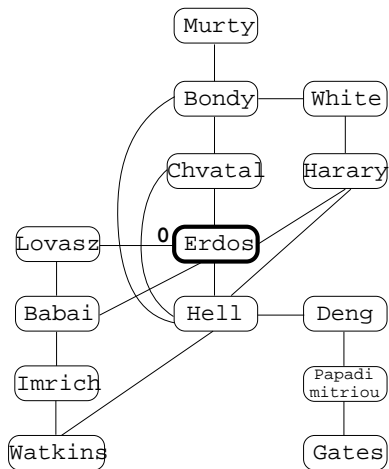
## Definição

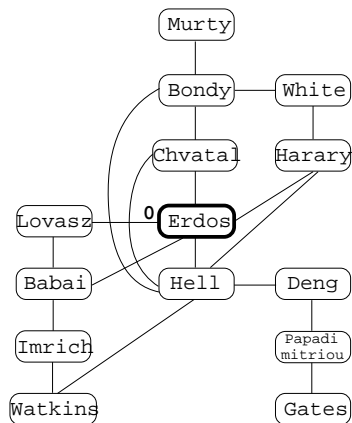
- Dada uma lista de pessoas e as relações de colaboração entre elas, qual é o número de Erdős de cada pessoa?

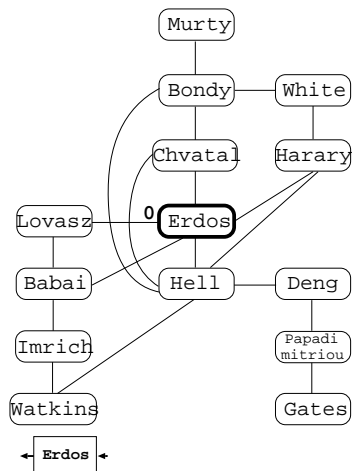
## Definição

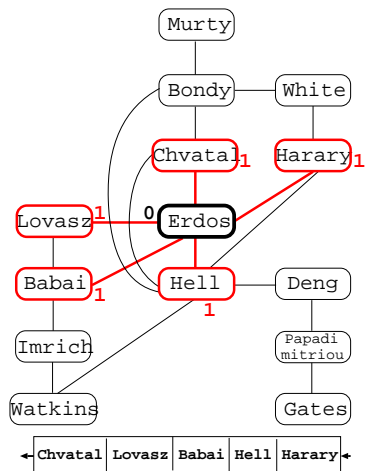
- Dada uma lista de pessoas e as relações de colaboração entre elas, qual é o número de Erdős de cada pessoa?
- Este problema pode ser modelado através de um grafo:
  - As pessoas são os vértices;
  - As relações de colaboração são as arestas.

## Exemplo

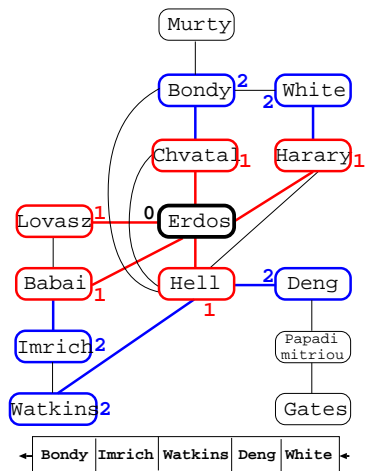


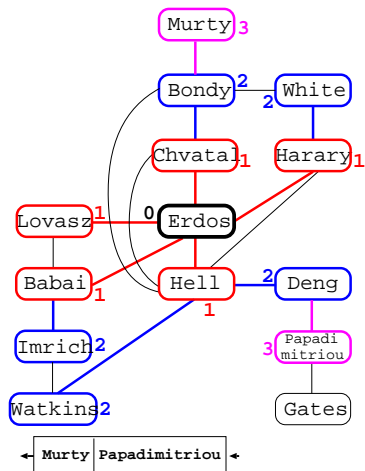
Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

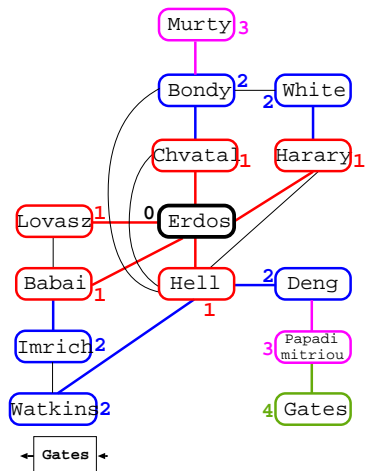
Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

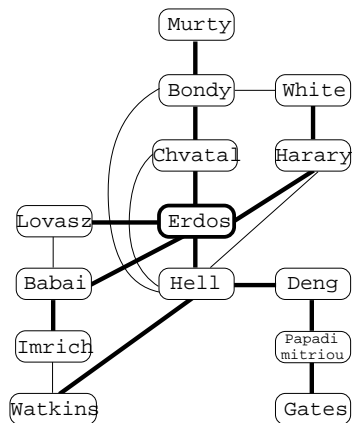


Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)

## Busca em Largura (BFS - *Breadth-First Search*)



## Algoritmo BFS

```
1 bfs(G, s):
2   para u em V(G) faça
3     u.visitado = False
4     u.d =  $\infty$ 
5     u.p = None
6   s.visitado = True
7   s.d = 0
8   Q = Fila()
9   insere(Q, s)
10  enquanto tamanho(Q) > 0 faça
11    u = remove(Q)
12    para v em adj(u) faça
13      se não v.visitado então
14        v.d = u.d + 1
15        v.p = u
16        v.visitado = True
17        insere(Q, v)
```

## Algoritmo BFS

```
1 bfs(G, s):
2   para u em V(G) faça
3     u.visitado = False
4     u.d =  $\infty$ 
5     u.p = None
6   s.visitado = True
7   s.d = 0
8   Q = Fila()
9   insere(Q, s)
10  enquanto tamanho(Q) > 0 faça
11    u = remove(Q)
12    para v em adj(u) faça
13      se não v.visitado então
14        v.d = u.d + 1
15        v.p = u
16        v.visitado = True
17        insere(Q, v)
```

**Análise da complexidade:**

## Algoritmo BFS

```
1 bfs(G, s):
2   para u em V(G) faça
3     u.visitado = False
4     u.d =  $\infty$ 
5     u.p = None
6   s.visitado = True
7   s.d = 0
8   Q = Fila()
9   insere(Q, s)
10  enquanto tamanho(Q) > 0 faça
11    u = remove(Q)
12    para v em adj(u) faça
13      se não v.visitado então
14        v.d = u.d + 1
15        v.p = u
16        v.visitado = True
17        insere(Q, v)
```

### Análise da complexidade:

- Cada vértice adicionado uma vez na fila (linha 17):  $O(n)$

## Algoritmo BFS

```
1 bfs(G, s):
2   para u em V(G) faça
3     u.visitado = False
4     u.d =  $\infty$ 
5     u.p = None
6   s.visitado = True
7   s.d = 0
8   Q = Fila()
9   insere(Q, s)
10  enquanto tamanho(Q) > 0 faça
11    u = remove(Q)
12    para v em adj(u) faça
13      se não v.visitado então
14        v.d = u.d + 1
15        v.p = u
16        v.visitado = True
17        insere(Q, v)
```

### Análise da complexidade:

- Cada vértice adicionado uma vez na fila (linha 17):  $O(n)$
- A lista de adjacência de cada vértice percorrida uma vez (linha 12):  $O(m)$



## Algoritmo BFS

```

1  bfs(G, s):
2    para u em V(G) faça
3      u.visitado = False
4      u.d =  $\infty$ 
5      u.p = None
6    s.visitado = True
7    s.d = 0
8    Q = Fila()
9    insere(Q, s)
10   enquanto tamanho(Q) > 0 faça
11     u = remove(Q)
12     para v em adj(u) faça
13       se não v.visitado então
14         v.d = u.d + 1
15         v.p = u
16         v.visitado = True
17         insere(Q, v)

```

### Análise da complexidade:

- Cada vértice adicionado uma vez na fila (linha 17):  $O(n)$
- A lista de adjacência de cada vértice percorrida uma vez (linha 12):  $O(m)$
- Complexidade total:  $O(n + m)$

## Bibliografia Utilizada

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L. e STEIN, C.  
*Introduction to Algorithms*, 3<sup>a</sup> edição, MIT Press, 2009.