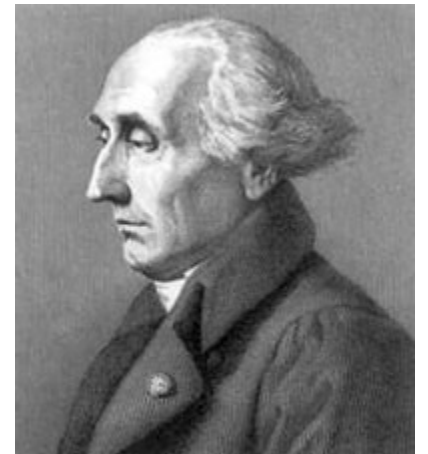


Espaço pra imagem da  
câmera na live

Faça uma pergunta pelo chat.  
Pode demorar uns dez segundos até eu ver a pergunta.

A minha sugestão é resolver alguns exercícios  
sobre o novo assunto  
Máximos e Mínimos: Multiplicadores de Lagrange.

Começamos assim que alguém se manifestar no chat.



Joseph-Louis  
Lagrange  
(1736-1813)

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

Uma caixa retangular sem tampa deve ser feita com  $12 \text{ m}^2$  de papelão.  
Determina o volume máximo de tal caixa.

$$“f” = V = xyz, \quad g = xy + 2xz + 2yz = 12$$

$$V_x = yz = \lambda g_x = \lambda(y + 2z) \quad (\text{I})$$

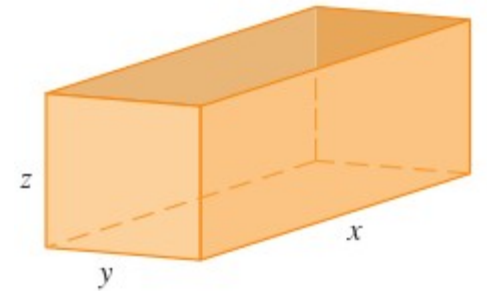
$$xz = \lambda(x + 2z) \quad (\text{II})$$

$$xy = \lambda(2x + 2y) \quad (\text{III})$$

$$xy + 2xz + 2yz = 12 \quad (\text{IV})$$

$$(\text{I}) - (\text{II}) \Rightarrow yz - xz = \lambda(y + 2z) - \lambda(x + 2z) \Rightarrow (y-x)z = \lambda(y-x)$$

$$\Rightarrow \text{ou } z = \lambda \text{ ou } x = y$$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

Uma caixa retangular sem tampa deve ser feita com  $12 \text{ m}^2$  de papelão.  
Determina o volume máximo de tal caixa.

$$xz = \lambda(x + 2z) \text{ (II)}$$

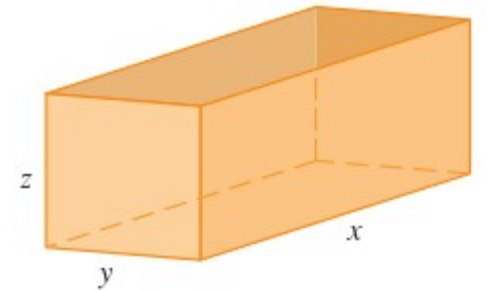
$$xy = \lambda(2x + 2y) \text{ (III)}$$

$$xy + 2xz + 2yz = 12 \text{ (IV)}$$

$$2(\text{II}) - (\text{III}): 2xz - xy = 2\lambda(x + 2z) - \lambda(2x + 2y) \Rightarrow x(2z - y) = 2\lambda(2z - y)$$

$$x = \lambda \text{ ou } x = y = 2z \text{ substituir em (IV): } 4z^2 + 4z^2 + 4z^2 = 12 \Rightarrow z = 1$$

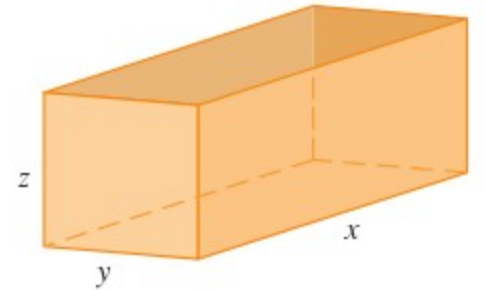
$$\Rightarrow x = y = 2z = 2 \Rightarrow V = xyz = 4 \text{ m}^3$$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Uma caixa retangular sem tampa deve ser feita com  $12 \text{ m}^2$  de papelão.  
Determina o volume máximo de tal caixa.

$$V_{\text{max}} = 4 \text{ m}^3$$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

Determine os valores extremos da função  $f(x, y) = x^2 + 2y^2$   
no círculo  $x^2 + y^2 = 1$ .

$$g(x, y) = x^2 + y^2 = 1$$

$$f_x = \lambda g_x \Rightarrow 2x = 2\lambda x \Rightarrow \lambda = 1 \quad \text{ou } x = 0$$

$$f_y = \lambda g_y \Rightarrow 4y = 2\lambda y \Rightarrow \lambda = 2 \quad \text{ou } y = 0$$

$$2 \text{ soluções: } \lambda = 1 \text{ e } y = 0 \Rightarrow x = \pm 1$$

$$\lambda = 2 \text{ e } x = 0 \Rightarrow y = \pm 1$$

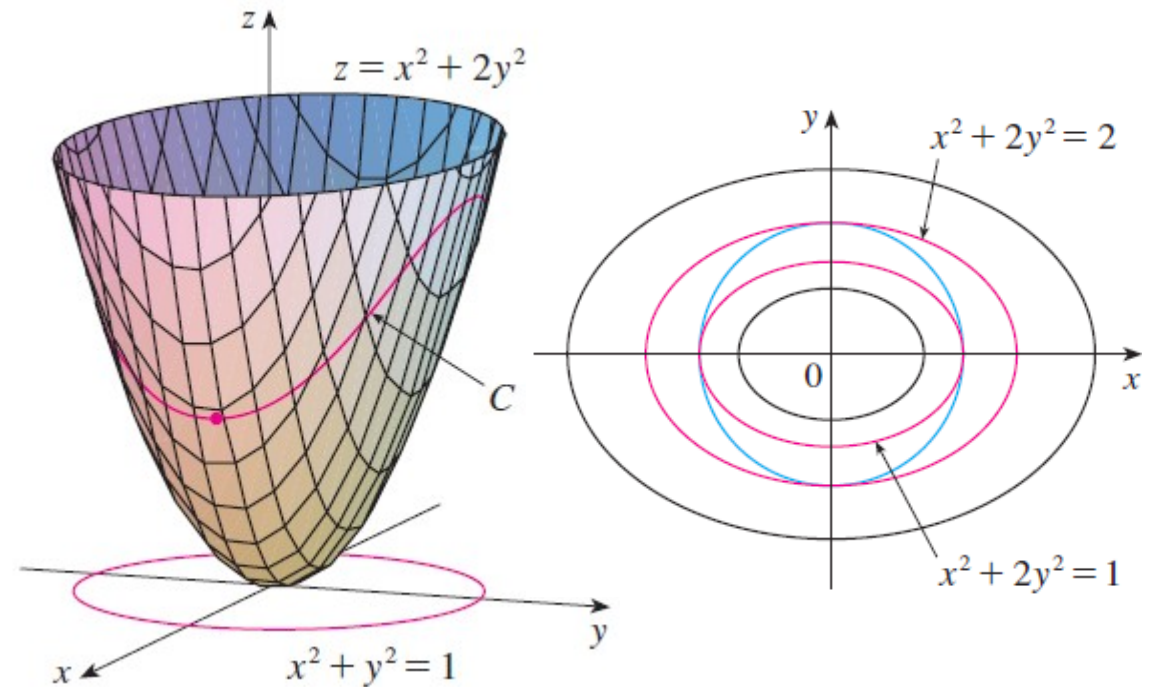
4 soluções:  $(1, 0): f = 1$ ,  $(-1, 0): f = 1$ ,  $(0, 1): f = 2$ ,  $(0, -1): f = 2$   
min                      min                      max                      max

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Determine os valores extremos da função  $f(x, y) = x^2 + 2y^2$   
no círculo  $x^2 + y^2 = 1$ .

máximos:  $f(0, 1) = f(0, -1) = 2$

mínimos:  $f(1, 0) = f(-1, 0) = 1$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

=> Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

Determine os valores extremos da função  $f(x, y) = x^2 + 2y^2$   
no disco  $x^2 + y^2 \leq 1$ .

Borda:

máximos:  $f(0, 1) = f(0, -1) = 2$

não mais mínimos:  $f(1, 0) = f(-1, 0) = 1$

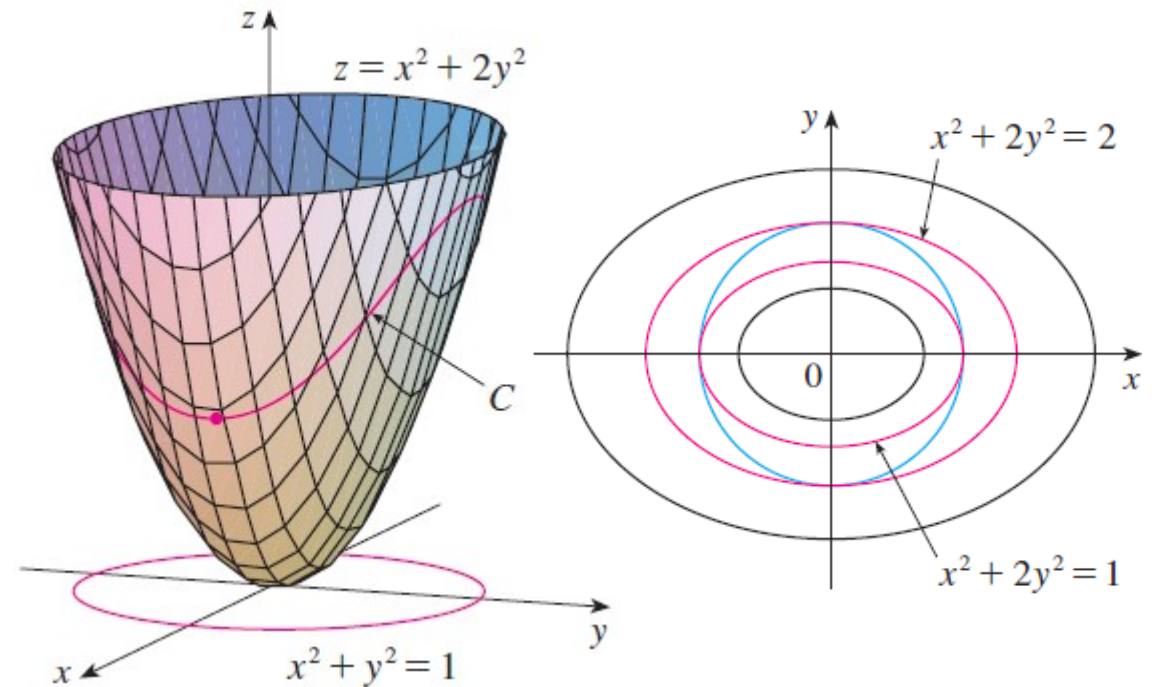
interior:  $f_x = f_y = 0 = 2x = 4y \Rightarrow (0, 0): f = 0$ : mínimo

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Determine os valores extremos da função  $f(x, y) = x^2 + 2y^2$   
no disco  $x^2 + y^2 \leq 1$ .

máximos:  $f(0, 1) = f(0, -1) = 2$

mínimo:  $f(0, 0) = 0$





Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

Determine os pontos da esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$  que estão mais próximos e mais distantes do ponto  $(3, 1, -1)$ .

$f$ : distância até o ponto  $(3, 1, -1)$

$$f = (x-3)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2$$

$$g = x^2 + y^2 + z^2 = 4$$

$$f_x = \lambda g_x: 2(x-3) = 2\lambda x \Rightarrow \lambda = (x-3)/x \text{ (I)}$$

$$f_y = \lambda g_y: 2(y-1) = 2\lambda y \Rightarrow \lambda = (y-1)/y \text{ (II)}$$

$$f_z = \lambda g_z: 2(z+1) = 2\lambda z \Rightarrow \lambda = (z+1)/z$$

$$\text{combinando (I) e (II): } (x-3)/x = (y-1)/y \Rightarrow (x-3)y = (y-1)x \Rightarrow xy - 3y = xy - x$$

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

$$f = (x-3)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2$$

$$g = x^2 + y^2 + z^2 = 4 \text{ (IV)}$$

$$f_x = \lambda g_x: 2(x-3) = 2\lambda x \Rightarrow \lambda = (x-3)/x \text{ (I)}$$

$$f_y = \lambda g_y: 2(y-1) = 2\lambda y \Rightarrow \lambda = (y-1)/y \text{ (II)}$$

$$f_z = \lambda g_z: 2(z+1) = 2\lambda z \Rightarrow \lambda = (z+1)/z$$

$$\text{combinando (I) e (II): } (x-3)/x = (y-1)/y \Rightarrow (x-3)y = (y-1)x \Rightarrow xy - 3y = xy - x$$

$$\Rightarrow x = 3y$$

$$\text{combinando (I) e (III): } (x-3)/x = (z+1)/z \Rightarrow (x-3)z = (z+1)x \Rightarrow x = \frac{-3z}{z+1}$$

$$\text{substituindo em (IV): } x^2 + x^2/9 + x^2/9 = 4 \Rightarrow x^2 = 36/11 \Rightarrow x = \pm 6/\sqrt{11}$$

$$\Rightarrow y = \pm 2/\sqrt{11}, z = \mp 2/\sqrt{11} \Rightarrow \text{soluções: } 1/\sqrt{11} \cdot (6, 2, -2), 1/\sqrt{11} \cdot (-6, -2, 2)$$

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$

=> Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k$$

$$f = (x-3)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2$$

soluções:  $1/\sqrt{11} \cdot (6, 2, -2)$ ,  $1/\sqrt{11} \cdot (-6, -2, 2)$

achar as distâncias mínima e máxima: substituir estas duas soluções em

$$\sqrt{[(x-3)^2 + (y-1)^2 + (z+1)^2]}$$

O maior dos dois valores é a distância máxima

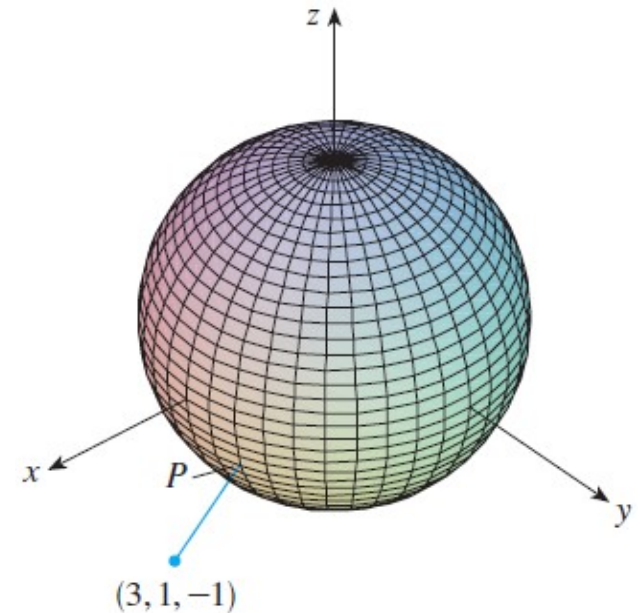
e o menor, a distância mínima

Espaço pra imagem da  
câmera na live

Determine os pontos da esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$  que estão mais próximos e mais distantes do ponto  $(3, 1, -1)$ .

Mais próximo:  $1/\sqrt{11} \cdot (6, 2, -2)$

Mais distante:  $1/\sqrt{11} \cdot (-6, -2, 2)$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$   
limitado em  $g(x,y,z) = k$  e  $h(x,y,z) = c$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z) + \mu \nabla h(x,y,z)$$

$$g(x,y,z) = k \text{ e } h(x,y,z) = c$$

Determine o valor máximo da função  $f(x, y, z) = x + 2y + 3z$  na curva da interseção do plano  $x - y + z = 1$  com o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ .

$$f_x = \lambda g_x + \mu h_x \Rightarrow 1 = \lambda + 2\mu x \quad (\text{I})$$

$$f_y = \lambda g_y + \mu h_y \Rightarrow 2 = -\lambda + 2\mu y \quad (\text{II})$$

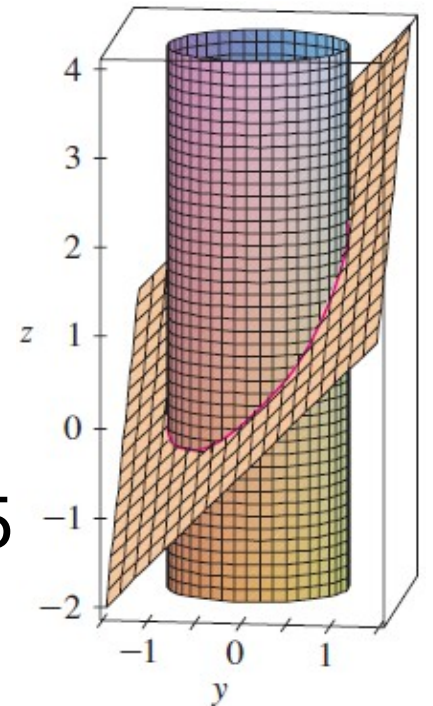
$$f_z = \lambda g_z + \mu h_z \Rightarrow 3 = \lambda \quad \text{substituir em (I) e (II):}$$

$$1 = 3 + 2\mu x \Rightarrow \mu = -1/x$$

$$2 = -3 + 2\mu y \Rightarrow \mu = 5/2y \quad \text{combinando: } -1/x = 5/2y \Rightarrow x = -2y/5$$

$$\Rightarrow x^2 + y^2 = (-2y/5)^2 + y^2 = 29y^2/25 = 1$$

$$\Rightarrow y = 5/\sqrt{29}, x = -2/\sqrt{29}$$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Lembrete:

Procuramos o máximo ou mínimo de  $f(x,y,z)$

limitado em  $g(x,y,z) = k$  e  $h(x,y,z) = c$

$\Rightarrow$  Achar  $(x,y,z)$  para aquele

$\nabla f(x,y,z) = \lambda \nabla g(x,y,z) + \mu \nabla h(x,y,z)$

$g(x,y,z) = k$  e  $h(x,y,z) = c$

Determine o valor máximo da função  $f(x, y, z) = x + 2y + 3z$  na curva da interseção do plano  $x - y + z = 1$  com o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ .

$$f_x = \lambda g_x + \mu h_x \Rightarrow 1 = \lambda + 2\mu x \quad (I)$$

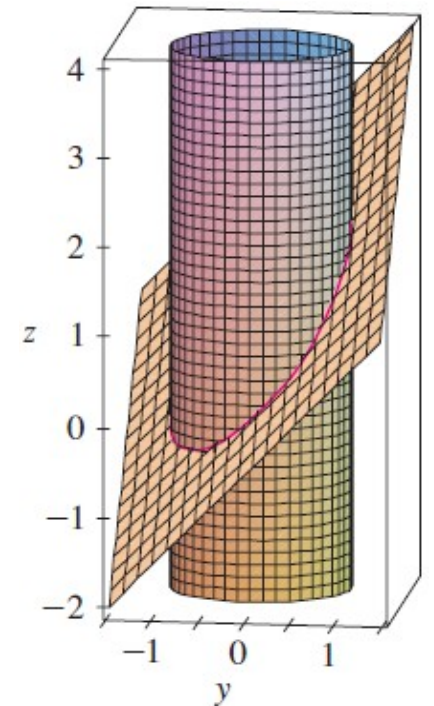
$$f_y = \lambda g_y + \mu h_y \Rightarrow 2 = -\lambda + 2\mu y \quad (II)$$

$$f_z = \lambda g_z + \mu h_z \Rightarrow 3 = \lambda \quad \text{substituir em (I) e (II):}$$

$$\Rightarrow y = 5/\sqrt{29}, x = -2/\sqrt{29}, z = 1 - x + y = 1 + 7/\sqrt{29}$$

$$f(-2/\sqrt{29}, 5/\sqrt{29}, 1 + 7/\sqrt{29}) = -2/\sqrt{29} + 10/\sqrt{29} + 3(1 + 7/\sqrt{29})$$

$$= 3 + 29/\sqrt{29} = 3 + \sqrt{29}$$



Espaço pra imagem da  
câmera na live

Determine o valor máximo da função  $f(x, y, z) = x + 2y + 3z$  na curva da interseção do plano  $x - y + z = 1$  com o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ .

Valor máximo:  $3 + \sqrt{29}$

Nos pontos  $(\pm 2/\sqrt{29}, \pm 5/\sqrt{29}, 1 \pm 7/\sqrt{29})$

