

1

Um barco está com o motor funcionando em regime constante; sua velocidade em relação à água tem módulo igual a 5 m/s. A correnteza do rio se movimenta em relação à margem com velocidade constante de 3 m/s. Determine o módulo da velocidade do barco em relação às margens do rio nas seguintes situações:

- O barco navega no sentido da correnteza (rio abaixo);
- O barco navega no sentido contrário à correnteza (rio acima);
- O barco navega no sentido perpendicular à correnteza.

Dados do problema

- módulo da velocidade do barco em relação à água: $v_{b/a} = 5 \text{ m/s}$;
- módulo da velocidade da correnteza do rio em relação à margem: $v_a = 3 \text{ m/s}$.

Solução

a) O vetor resultante \vec{v}_b (velocidade do barco em relação às margens) tem módulo igual a soma dos módulos dos vetores \vec{v}_a e $\vec{v}_{b/a}$ pois os dois têm mesma direção e sentido, assim

$$\vec{v}_b = \vec{v}_{b/a} + \vec{v}_a$$

em módulo

$$v_b = v_{b/a} + v_a$$

$$v_b = 5 + 3$$

$$v_b = 8 \text{ m/s}$$

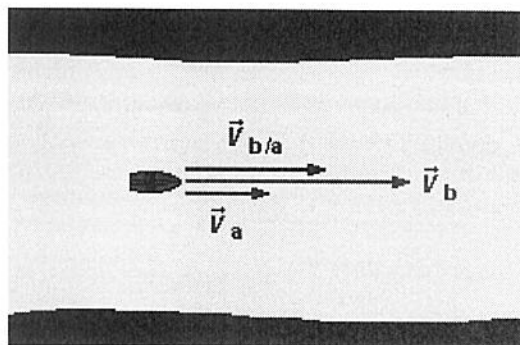


figura 1

b) O vetor resultante \vec{v}_b tem módulo igual a diferença dos módulos dos vetores \vec{v}_a e $\vec{v}_{b/a}$ pois os dois têm mesma direção e sentidos opostos

$$\vec{v}_b = \vec{v}_{b/a} - \vec{v}_a$$

em módulo

$$v_b = v_{b/a} - v_a$$

$$v_b = 5 - 3$$

$$v_b = 2 \text{ m/s}$$

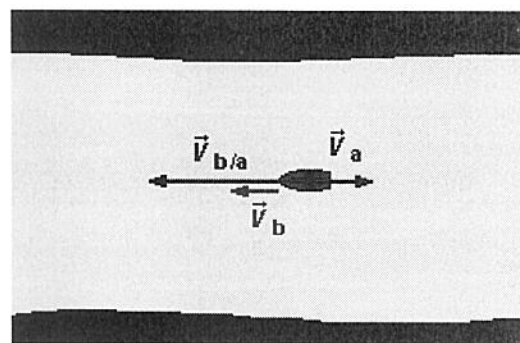


figura 2

c) O barco chega num ponto rio abaixo em relação ao ponto de partida, o módulo da velocidade resultante será dado pelo *Teorema de Pitágoras*, onde o vetor resultante \vec{v}_a representa a hipotenusa e os vetores \vec{v}_a e $\vec{v}_{b/a}$ representam os catetos, de acordo com a figura 3-B ao lado

$$\vec{v}_b = \vec{v}_{b/a} + \vec{v}_a$$

em módulo

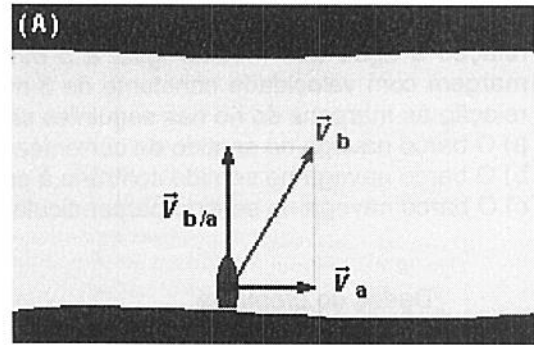
$$v_b^2 = v_{b/a}^2 + v_a^2$$

$$v_b^2 = 5^2 + 3^2$$

$$v_b = \sqrt{25 + 9}$$

$$v_b = \sqrt{34}$$

$$v_b \cong 5,8 \text{ m/s}$$



(B)

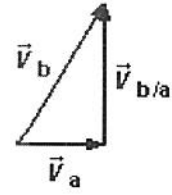
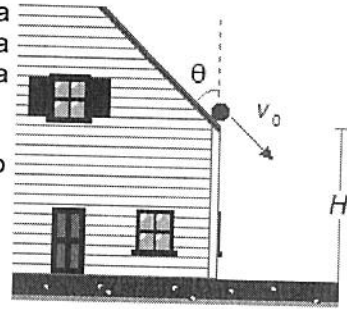


figura 3

2.1

Uma bola rola sobre o telhado de uma casa até cair pela beirada com velocidade v_0 . Sendo a altura do ponto de onde a bola cai igual a H e o ângulo de inclinação do telhado, com a vertical, igual a θ , calcule:

- O tempo necessário para a bola atingir o chão;
- A distância horizontal, a partir da casa, onde a bola atinge o chão;
- A equação da trajetória do movimento;
- A velocidade com que a bola atinge o chão.



Dados do problema

- velocidade inicial da bola:
- altura da borda do telhado:
- ângulo de inclinação do telhado:

v_0 ;
 H ;
 θ .

Esquema do problema

Adota-se um sistema de referência no solo com o eixo Ox apontando para a direita e Oy para cima, a aceleração da gravidade está apontada para baixo e o ponto de onde a bola cai do telhado está em $(x_0, y_0) = (0, H)$, conforme a figura 1.

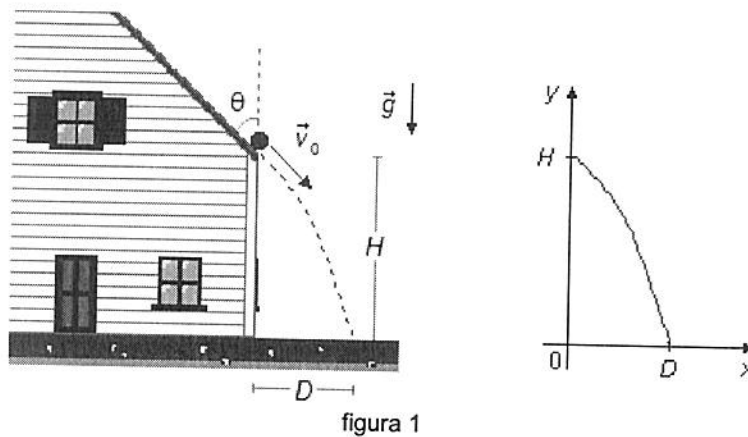


figura 1

O movimento pode ser decomposto ao longo dos eixos x e y . A velocidade inicial v_0 , com que a bola rola do telhado tem componentes nas direções x e y

$$v_{0x} = v_0 \sin \theta$$

$$v_{0y} = -v_0 \cos \theta$$

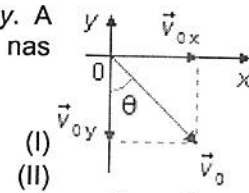


figura 2

onde a componente em x é proporcional ao seno e em y ao co-seno, ao contrário do que se faz usualmente, isso porque o ângulo θ foi medido em relação ao eixo- y .

Da decomposição do movimento vemos que na direção x não há aceleração agindo sobre a bola, então ela está em *Movimento Uniforme (M.U.)* e seu movimento é regido pela equação

$$S_x = S_{0x} + v_x t$$

como no movimento uniforme $v_x = v_{0x}$ é constante podemos substituir v_x pelo valor de (I) e $S_{0x} = 0$

$$S_x = 0 + v_0 \sin \theta t$$

$$S_x = v_0 \text{sen} \theta t \quad (\text{III})$$

Na direção y a bola está sob a ação da aceleração da gravidade, portanto está em queda livre que é regido pelas equações

$$S_y = S_{0y} + v_{0y} t - g \frac{t^2}{2}$$

$$v_y = v_{0y} - g t$$

substituindo v_{0y} pelo valor dado em (II) e $S_{0y} = H$

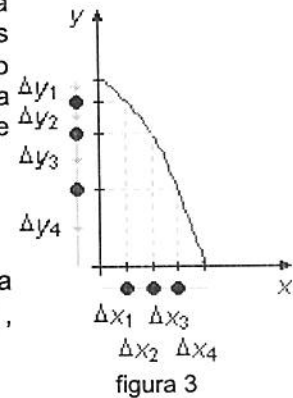
$$S_y = H + (-v_0 \cos \theta) t - g \frac{t^2}{2}$$

$$S_y = H - v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2} \quad (\text{IV})$$

$$v_y = -v_0 \cos \theta - g t \quad (\text{V})$$

com $-g$ constante (os sinais de negativo indicam que a aceleração da gravidade e a velocidade na direção y estão contra a orientação do referencial).

Assim pela figura 3 vemos que no movimento ao longo da direção x temos que para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços iguais ($\Delta x_1 = \Delta x_2 = \Delta x_3 = \Delta x_4$). Na direção y temos que no instante que a bola cai da beirada do telhado a velocidade v_y começa a aumentar, assim para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços cada vez maiores ($\Delta y_1 < \Delta y_2 < \Delta y_3 < \Delta y_4$)



Solução

a) O intervalo de tempo para a bola atingir o chão será obtido da expressão (IV) com a condição de que no chão a altura é nula ($S_y = 0$), então temos que

$$0 = H - v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2}$$

esta é uma *Equação do 2.º Grau* onde a incógnita é o valor de t desejado

$$\Delta = b^2 - 4 a c = (-v_0 \cos \theta)^2 - 4 \left(-\frac{g}{2} \right) H = v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H$$

$$t = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2 a} = \frac{-(-v_0 \cos \theta) \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{2 \left(-\frac{g}{2} \right)} = \frac{-v_0 \cos \theta \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g}$$

onde as raízes serão

$$t_1 = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \quad \text{e} \quad t_2 = \frac{-v_0 \cos \theta - \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g}$$

desprezando a segunda raiz que tem valor negativo ($t_2 < 0$) o tempo para a bola atingir o chão será

$$t = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g}$$

b) O intervalo de tempo calculado acima, para a bola cair até o chão, é também o tempo que ela levará para ir da origem até o ponto D ao longo do eixo x , então substituindo a resposta do item anterior na expressão (III), obtemos

$$D = v_0 \operatorname{sen} \theta \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right)$$

$$D = \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + v_0 \operatorname{sen} \theta \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g}$$

$$D = \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta v_0^2 \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g}$$

$$D = \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^4 \cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g} \quad (\text{VI})$$

Lembrando da propriedade da trigonometria que nos dá o seno da soma de arcos, temos que $\operatorname{sen}(a+b) = \operatorname{sen} a \cos b + \operatorname{sen} b \cos a$ e sendo $a = b = \theta$ podemos escrever

$$\operatorname{sen}(\theta + \theta) = \operatorname{sen} \theta \cos \theta + \operatorname{sen} \theta \cos \theta$$

$$\operatorname{sen}(2\theta) = 2 \operatorname{sen} \theta \cos \theta$$

$$\cos \theta \operatorname{sen} \theta = \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \quad (\text{VII})$$

elevando a expressão (VII) ao quadrado de ambos os lados da igualdade, obtemos

$$(\cos \theta \operatorname{sen} \theta)^2 = \left(\frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \right)^2$$

$$\cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta = \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} \quad (\text{VIII})$$

substituindo as expressões (VII) e (VIII) em (VI), temos

$$D = \frac{-v_0^2 \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{v_0^4 \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} + 2 g H}}{g}$$

$$D = \frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{\frac{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}{4}}$$

$$D = \frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}$$

$$D = \frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta + \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}}{2 g}$$

c) Para obter a equação da trajetória indicada na figura 1 temos que ter y com função de x , ou $y = f(x)$, usando as equações (III) e (IV) para os movimentos em x e y , temos o sistema

$$\begin{cases} S_x = v_0 \operatorname{sen} \theta t \\ S_y = H - v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2} \end{cases}$$

isolando o tempo na primeira equação temos

$$t = \frac{S_x}{v_0 \operatorname{sen} \theta}$$

substituindo este valor na segunda equação obtemos

$$S_y = H - v_0 \cos \theta \frac{S_x}{v_0 \sin \theta} - \frac{g}{2} \left(\frac{S_x}{v_0 \sin \theta} \right)^2$$

$$S_y = H - \frac{\cos \theta}{\sin \theta} S_x - \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

da trigonometria temos que $\operatorname{tg} \theta = \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \Rightarrow \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} = \frac{\cos \theta}{\sin \theta}$, então

$$S_y = H - \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x - \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

Fazendo a associação mostrada abaixo com uma Equação do 2.º grau do tipo $y = a x^2 + b x + c$

$$S_y = -\frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2 - \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x + H$$

$$\begin{array}{ccccccc} \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ y = & & a & & x^2 + b & & x + c \end{array}$$

vemos que obtivemos uma função do tipo $S_y = f(S_x)$ com o coeficiente $a < 0$ o que indica que a nossa trajetória é uma parábola de "boca" para baixo.

d) Quando a bola atinge o chão sua velocidade tem componentes nas direções x e y (figura 4). A velocidade na direção x é dada pela expressão (I) e a velocidade na direção y é obtida da expressão (V) onde se substitui o tempo pelo valor encontrado no item (a)

$$v_y = -v_0 \cos \theta - g \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right)$$

$$v_y = -v_0 \cos \theta + v_0 \cos \theta - \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

$$v_y = -\sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

A velocidade da bola será dada pela soma vetorial

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y$$

O módulo pode ser obtido aplicando-se o Teorema de Pitágoras

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2$$

$$v^2 = (v_0 \sin \theta)^2 + \left(-\sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H} \right)^2$$

$$v^2 = v_0^2 \sin^2 \theta + v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H$$

colocando v_0^2 em evidência do lado direito da igualdade

$$v^2 = v_0^2 \underbrace{(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta)}_1 + 2 g H$$

lembrando da trigonometria que $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$, temos finalmente

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2 g H}$$

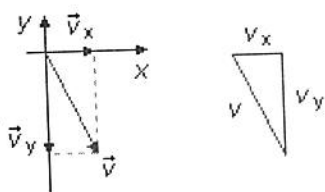
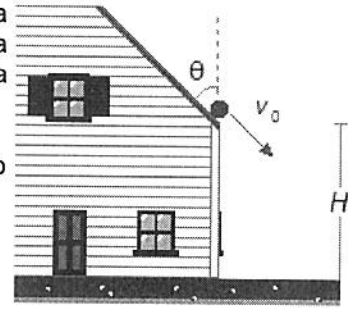


figura 4

2.2

Uma bola rola sobre o telhado de uma casa até cair pela beirada com velocidade v_0 . Sendo a altura do ponto de onde a bola cai igual a H e o ângulo de inclinação do telhado, com a vertical, igual a θ , calcule:

- O tempo necessário para a bola atingir o chão;
- A distância horizontal, a partir da casa, onde a bola atinge o chão;
- A equação da trajetória do movimento;
- A velocidade com que a bola atinge o chão.



Dados do problema

- velocidade inicial da bola: v_0 ;
- altura da borda do telhado: H ;
- ângulo de inclinação do telhado: θ .

Esquema do problema

Adota-se um sistema de referência no ponto de onde a bola cai do telhado com o eixo Ox apontando para a direita e Oy para baixo, a aceleração da gravidade está apontada para baixo e o ponto de onde a bola cai do telhado está em $(x_0, y_0) = (0, 0)$, conforme a figura 1.

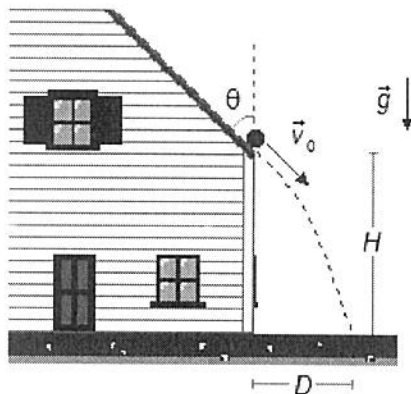
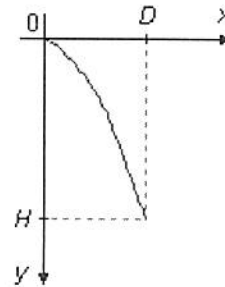


figura 1



O movimento pode ser decomposto ao longo dos eixos x e y . A velocidade inicial v_0 , com que a bola rola do telhado tem componentes nas direções x e y

$$v_{0x} = v_0 \sin \theta$$

$$v_{0y} = v_0 \cos \theta$$

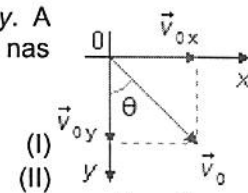


figura 2

onde a componente em x é proporcional ao seno e em y ao co-seno, ao contrário do que se faz usualmente, isso porque o ângulo θ foi medido em relação ao eixo- y .

Da decomposição do movimento vemos que na direção x não há aceleração agindo sobre a bola, então ela está em *Movimento Uniforme (M.U.)* e seu movimento é regido pela equação

$$S_x = S_{0x} + v_x t$$

como no movimento uniforme $v_x = v_{0x}$ é constante podemos substituir v_x pelo valor de (I) e $S_{0x} = 0$

$$S_x = 0 + v_0 \sin \theta t$$

$$S_x = v_0 \cos \theta t \quad (\text{III})$$

Na direção y a bola está sob a ação da aceleração da gravidade, portanto está em queda livre que é regido pelas equações

$$S_y = S_{0y} + v_{0y}t + g \frac{t^2}{2}$$

$$v_y = v_{0y} + g t$$

substituindo v_{0y} pelo valor dado em (II) e $S_{0y} = 0$

$$S_y = 0 + v_0 \cos \theta t + g \frac{t^2}{2}$$

$$S_y = v_0 \cos \theta t + g \frac{t^2}{2} \quad (\text{IV})$$

$$v_y = v_0 \cos \theta + g t \quad (\text{V})$$

com g constante (a aceleração da gravidade é positiva pois está na mesma direção que a orientação do referencial).

Assim pela figura 3 vemos que no movimento ao longo da direção x temos que para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços iguais ($\Delta x_1 = \Delta x_2 = \Delta x_3 = \Delta x_4$). Na direção y temos que no instante que a bola cai da beirada do telhado a velocidade v_y começa a aumentar, assim para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços cada vez maiores ($\Delta y_1 < \Delta y_2 < \Delta y_3 < \Delta y_4$).

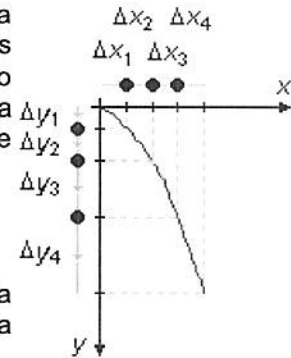


figura 3

Solução

a) O intervalo de tempo para a bola atingir o chão será obtido da expressão (IV) com a condição de que no chão a altura é a mesma da beirada do telhado ($S_y = H$) então temos que

$$H = v_0 \cos \theta t + g \frac{t^2}{2}$$

$$g \frac{t^2}{2} + v_0 \cos \theta t - H = 0$$

esta é uma Equação do 2.º Grau onde a incógnita é o valor de t desejado

$$\Delta = b^2 - 4ac = (v_0 \cos \theta)^2 - 4 \frac{g}{2} (-H) = v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH$$

$$t = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-v_0 \cos \theta \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{2 \left(\frac{g}{2} \right)} = \frac{-v_0 \cos \theta \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

onde as raízes serão

$$t_1 = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g} \quad \text{e} \quad t_2 = \frac{-v_0 \cos \theta - \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

desprezando a segunda raiz que tem valor negativo ($t_2 < 0$) o tempo para a bola atingir o chão será

$$t = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

b) O intervalo de tempo calculado acima, para a bola cair até o chão, é também o tempo que ela levará para ir da origem até o ponto D ao longo do eixo x , então substituindo a resposta do item anterior na expressão (III), obtemos

$$\begin{aligned}
 D &= v_0 \operatorname{sen} \theta \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right) \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + v_0 \operatorname{sen} \theta \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta v_0^2 \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^4 \cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g} \quad \text{(VI)}
 \end{aligned}$$

Lembrando da propriedade da trigonometria que nos dá o seno da soma de arcos, temos que $\operatorname{sen}(a+b) = \operatorname{sen} a \cos b + \operatorname{sen} b \cos a$ e sendo $a = b = \theta$ podemos escrever

$$\begin{aligned}
 \operatorname{sen}(\theta+\theta) &= \operatorname{sen} \theta \cos \theta + \operatorname{sen} \theta \cos \theta \\
 \operatorname{sen}(2\theta) &= 2 \operatorname{sen} \theta \cos \theta \\
 \cos \theta \operatorname{sen} \theta &= \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \quad \text{(VII)}
 \end{aligned}$$

elevando a expressão (VII) ao quadrado de ambos os lados da igualdade, obtemos

$$\begin{aligned}
 (\cos \theta \operatorname{sen} \theta)^2 &= \left(\frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \right)^2 \\
 \cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta &= \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} \quad \text{(VIII)}
 \end{aligned}$$

substituindo as expressões (VII) e (VIII) em (VI), temos

$$\begin{aligned}
 D &= \frac{-v_0^2 \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{v_0^4 \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{\frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{\frac{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}{4}}}{g} \\
 D &= \frac{\frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}}{g} \\
 \boxed{D} &= \frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta + \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}}{2 g}
 \end{aligned}$$

c) Para obter a equação da trajetória indicada na figura 1 temos que ter y com função de x , ou $y = f(x)$, usando as equações (III) e (IV) para os movimentos em x e y , temos o sistema

$$\begin{cases}
 S_x = v_0 \operatorname{sen} \theta t \\
 S_y = v_0 \cos \theta t + g \frac{t^2}{2}
 \end{cases}$$

isolando o tempo na primeira equação temos

$$t = \frac{S_x}{v_0 \operatorname{sen} \theta}$$

substituindo este valor na segunda equação obtemos

$$S_y = v_0 \cos \theta \frac{S_x}{v_0 \sin \theta} + \frac{g}{2} \left(\frac{S_x}{v_0 \sin \theta} \right)^2$$

$$S_y = \frac{\cos \theta}{\sin \theta} S_x + \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

da trigonometria temos que $\operatorname{tg} \theta = \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \Rightarrow \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} = \frac{\cos \theta}{\sin \theta}$, então

$$S_y = \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x + \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

Fazendo a associação mostrada abaixo com uma *Equação do 2.º grau* do tipo $y = a x^2 + b x + c$

$$S_y = -\frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2 + \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x + 0$$

$$\begin{array}{ccccccc} \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ y = & & a & & x^2 + b & & x + c \end{array}$$

vemos que obtivemos uma função do tipo $S_y = f(S_x)$ com o coeficiente $a > 0$ o que indica que a nossa trajetória é uma parábola de "boca" apontando no mesmo sentido do eixo y positivo (neste caso para baixo ao contrário do que usualmente acontece).

d) Quando a bola atinge o chão sua velocidade tem componentes nas direções x e y (figura 4). A velocidade na direção x é dada pela expressão (I) e a velocidade na direção y é obtida da expressão (V) onde se substitui o tempo pelo valor encontrado no item (a)

$$v_y = v_0 \cos \theta + g \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right)$$

$$v_y = v_0 \cos \theta - v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

$$v_y = \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

A velocidade da bola será dada pela soma vetorial

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y$$

O módulo pode ser obtido aplicando-se o *Teorema de Pitágoras*

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2$$

$$v^2 = (v_0 \sin \theta)^2 + \left(\sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H} \right)^2$$

$$v^2 = v_0^2 \sin^2 \theta + v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H$$

colocando v_0^2 em evidência do lado direito da igualdade

$$v^2 = v_0^2 \underbrace{(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta)}_1 + 2 g H$$

lembrando da trigonometria que $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$, temos finalmente

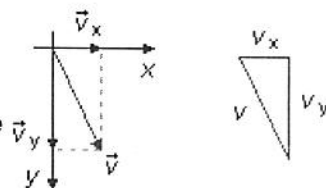


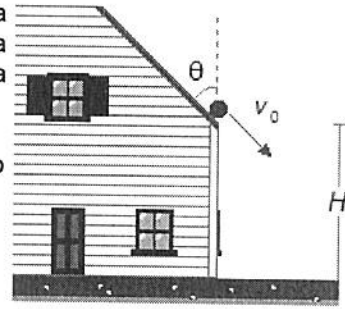
figura 4

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2 g H}$$

2.3

Uma bola rola sobre o telhado de uma casa até cair pela beirada com velocidade v_0 . Sendo a altura do ponto de onde a bola cai igual a H e o ângulo de inclinação do telhado, com a vertical, igual a θ , calcule:

- O tempo necessário para a bola atingir o chão;
- A distância horizontal, a partir da casa, onde a bola atinge o chão;
- A equação da trajetória do movimento;
- A velocidade com que a bola atinge o chão.



Dados do problema

- velocidade inicial da bola: v_0 ;
- altura da borda do telhado: H ;
- ângulo de inclinação do telhado: θ .

Esquema do problema

Adota-se um sistema de referência no ponto de onde a bola cai do telhado com o eixo Ox apontando para a direita e Oy para cima, a aceleração da gravidade está apontada para baixo e o ponto de onde a bola cai do telhado está em $(x_0, y_0) = (0, 0)$, conforme a figura 1.

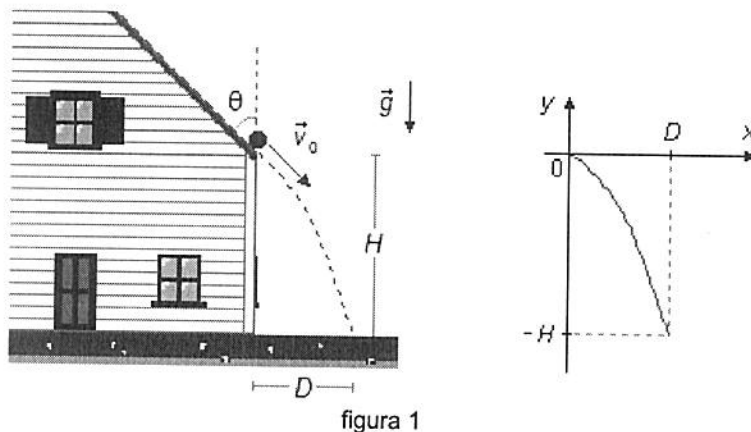


figura 1

O movimento pode ser decomposto ao longo dos eixos x e y . A velocidade inicial v_0 , com que a bola rola do telhado tem componentes nas direções x e y

$$v_{0x} = v_0 \sin \theta$$

$$v_{0y} = -v_0 \cos \theta$$

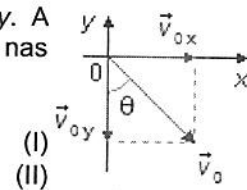


figura 2

onde a componente em x é proporcional ao seno e em y ao co-seno, ao contrário do que se faz usualmente, isso porque o ângulo θ foi medido em relação ao eixo- y .

Da decomposição do movimento vemos que na direção x não há aceleração agindo sobre a bola, então ela está em *Movimento Uniforme (M.U.)* e seu movimento é regido pela equação

$$S_x = S_{0x} + v_x t$$

como no movimento uniforme $v_x = v_{0x}$ é constante podemos substituir v_x pelo valor de (I) e $S_{0x} = 0$

$$S_x = 0 + v_0 \sin \theta t$$

$$S_x = v_0 \cos \theta t \quad (III)$$

Na direção y a bola está sob a ação da aceleração da gravidade, portanto está em queda livre que é regido pelas equações

$$S_y = S_{0y} + v_{0y}t - g \frac{t^2}{2}$$

$$v_y = v_{0y} - g t$$

substituindo v_{0y} pelo valor dado em (II) e $S_{0y} = 0$

$$S_y = 0 - v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2}$$

$$S_y = -v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2} \quad (IV)$$

$$v_y = -v_0 \cos \theta - g t \quad (V)$$

com $-g$ constante (os sinais de negativo indicam que a aceleração da gravidade e a velocidade na direção y estão contra a orientação do referencial).

Assim pela figura 3 vemos que no movimento ao longo da direção x temos que para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços iguais ($\Delta x_1 = \Delta x_2 = \Delta x_3 = \Delta x_4$) Na direção y temos que no instante que a bola cai da beirada do telhado a velocidade v_y começa a aumentar, assim para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços cada vez maiores ($\Delta y_1 < \Delta y_2 < \Delta y_3 < \Delta y_4$)

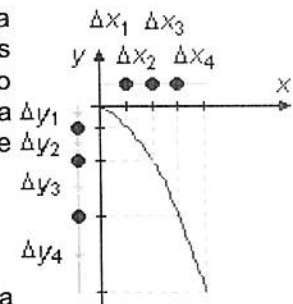


figura 3

Solução

a) O intervalo de tempo para a bola atingir o chão será obtido da expressão (IV) com a condição de que no chão a altura é a mesma do telhado ($S_y = -H$) então temos que

$$-H = -v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2}$$

$$g \frac{t^2}{2} + v_0 \cos \theta t - H = 0$$

esta é uma *Equação do 2.º Grau* onde a incógnita é o valor de t desejado

$$\Delta = b^2 - 4ac = (v_0 \cos \theta)^2 - 4 \frac{g}{2} (-H) = v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH$$

$$t = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-v_0 \cos \theta \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{2 \left(\frac{g}{2} \right)} = \frac{-v_0 \cos \theta \pm \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

onde as raízes serão

$$t_1 = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g} \quad \text{e} \quad t_2 = \frac{-v_0 \cos \theta - \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

desprezando a segunda raiz que tem valor negativo ($t_2 < 0$) o tempo para a bola atingir o chão será

$$t = \frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2gH}}{g}$$

b) O intervalo de tempo calculado acima, para a bola cair até o chão, é também o tempo que ela levará para ir da origem até o ponto D ao longo do eixo x , então substituindo a resposta do item anterior na expressão (III), obtemos

$$\begin{aligned}
 D &= v_0 \operatorname{sen} \theta \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right) \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + v_0 \operatorname{sen} \theta \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta v_0^2 \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{-v_0^2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta + \sqrt{v_0^4 \cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta + 2 g H}}{g} \quad \text{(VI)}
 \end{aligned}$$

Lembrando da propriedade da trigonometria que nos dá o seno da soma de arcos, temos que $\operatorname{sen}(a+b) = \operatorname{sen} a \cos b + \operatorname{sen} b \cos a$ e sendo $a = b = \theta$ podemos escrever

$$\begin{aligned}
 \operatorname{sen}(\theta+\theta) &= \operatorname{sen} \theta \cos \theta + \operatorname{sen} \theta \cos \theta \\
 \operatorname{sen}(2\theta) &= 2 \operatorname{sen} \theta \cos \theta \\
 \cos \theta \operatorname{sen} \theta &= \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \quad \text{(VII)}
 \end{aligned}$$

elevando a expressão (VII) ao quadrado de ambos os lados da igualdade, obtemos

$$\begin{aligned}
 (\cos \theta \operatorname{sen} \theta)^2 &= \left(\frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} \right)^2 \\
 \cos^2 \theta \operatorname{sen}^2 \theta &= \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} \quad \text{(VIII)}
 \end{aligned}$$

substituindo as expressões (VII) e (VIII) em (VI), temos

$$\begin{aligned}
 D &= \frac{-v_0^2 \frac{\operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{v_0^4 \frac{\operatorname{sen}^2 2\theta}{4} + 2 g H}}{g} \\
 D &= \frac{\frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \sqrt{\frac{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}{4}}}{g} \\
 D &= \frac{\frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}}{g} \\
 \boxed{D} &= \boxed{\frac{-v_0^2 \operatorname{sen} 2\theta + \sqrt{v_0^4 \operatorname{sen}^2 2\theta + 8 g H}}{2 g}}
 \end{aligned}$$

c) Para obter a equação da trajetória indicada na figura 1 temos que ter y com função de x , ou $y = f(x)$, usando as equações (III) e (IV) para os movimentos em x e y , temos o sistema

$$\begin{cases} S_x = v_0 \operatorname{sen} \theta t \\ S_y = -v_0 \cos \theta t - g \frac{t^2}{2} \end{cases}$$

isolando o tempo na primeira equação temos

$$t = \frac{S_x}{v_0 \operatorname{sen} \theta}$$

substituindo este valor na segunda equação obtemos

$$S_y = -v_0 \cos \theta \frac{S_x}{v_0 \sin \theta} - \frac{g}{2} \left(\frac{S_x}{v_0 \sin \theta} \right)^2$$

$$S_y = -\frac{\cos \theta}{\sin \theta} S_x - \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

da trigonometria temos que $\operatorname{tg} \theta = \frac{\operatorname{sen} \theta}{\operatorname{cos} \theta} \Rightarrow \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} = \frac{\operatorname{cos} \theta}{\operatorname{sen} \theta}$, então

$$S_y = -\frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x - \frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2$$

Fazendo a associação mostrada abaixo com uma *Equação do 2.º grau* do tipo $y = a x^2 + b x + c$

$$S_y = -\frac{g}{2 v_0^2 \sin^2 \theta} S_x^2 - \frac{1}{\operatorname{tg} \theta} S_x + 0$$

$$\begin{array}{ccccccc} \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ y = & & a & & x^2 + b & & x + c \end{array}$$

vemos que obtivemos uma função do tipo $S_y = f(S_x)$ com o coeficiente $a < 0$ o que indica que a nossa trajetória é uma parábola de "boca" para baixo.

d) Quando a bola atinge o chão sua velocidade tem componentes nas direções x e y (figura 4). A velocidade na direção x é dada pela expressão (I) e a velocidade na direção y é obtida da expressão (V) onde se substitui o tempo pelo valor encontrado no item (a)

$$v_y = -v_0 \cos \theta - g \left(\frac{-v_0 \cos \theta + \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}}{g} \right)$$

$$v_y = -v_0 \cos \theta + v_0 \cos \theta - \sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

$$v_y = -\sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H}$$

A velocidade da bola será dada pela soma vetorial

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y$$

O módulo pode ser obtido aplicando-se o *Teorema de Pitágoras*

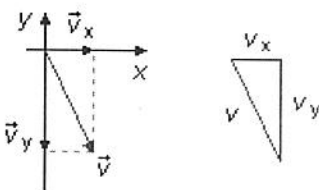


figura 4

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2$$

$$v^2 = (v_0 \operatorname{sen} \theta)^2 + \left(-\sqrt{v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H} \right)^2$$

$$v^2 = v_0^2 \operatorname{sen}^2 \theta + v_0^2 \cos^2 \theta + 2 g H$$

colocando v_0^2 em evidência do lado direito da igualdade

$$v^2 = v_0^2 \underbrace{(\operatorname{sen}^2 \theta + \operatorname{cos}^2 \theta)}_1 + 2 g H$$

lembrando da trigonometria que $\operatorname{sen}^2 \theta + \operatorname{cos}^2 \theta = 1$, temos finalmente

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2 g H}$$

3

Dois pontos materiais percorrem trajetórias perpendiculares entre si que se cruzam numa origem comum. Os móveis partem simultaneamente do repouso de pontos x_0 e y_0 situados sobre as trajetórias em direção à origem em *Movimento Retilíneo Uniformemente Variado (M.R.U.V.)* ambos com a mesma aceleração em módulo igual a a . Calcular:

- a) Depois de quanto tempo da partida a distância entre os móveis é mínima;
b) Qual é a mínima distância.

Esquema do problema

Vamos adotar que os pontos de onde partem os corpos sejam positivos ($x_0 > 0$ e $y_0 > 0$), como eles se movimentam em direção a origem suas acelerações estão contra a orientação das trajetórias e são negativas ($a < 0$).

Num determinado instante eles ocupam pontos x e y de tal modo que a distância d entre eles é mínima (figura 1).

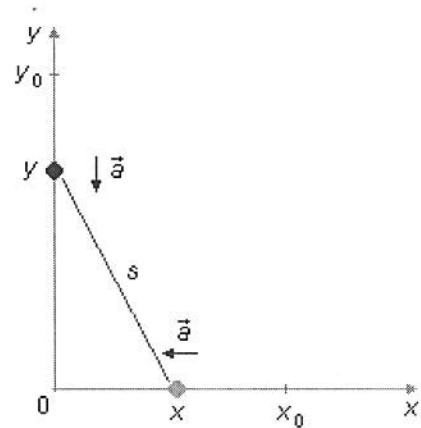


figura 1

Dados do problema

- posição inicial do móvel 1: x_0 ;
- velocidade inicial do móvel 1: $v_{0x} = 0$;
- aceleração do móvel 1: $-a$;
- posição inicial do móvel 2: y_0 ;
- velocidade inicial do móvel 2: $v_{0y} = 0$;
- aceleração do móvel 2: $-a$;

Solução

a) Como os corpos estão em *Movimento Retilíneo Uniformemente Variado (M.R.U.V.)* escrevendo suas equações de movimento são

$$x = x_0 + v_{0x} t + \frac{a}{2} t^2$$

$$y = y_0 + v_{0y} t + \frac{a}{2} t^2$$

$$x = x_0 + 0 \cdot t - \frac{a}{2} t^2$$

$$y = y_0 + 0 \cdot t - \frac{a}{2} t^2$$

$$x = x_0 - \frac{a}{2} t^2 \quad (I)$$

$$y = y_0 - \frac{a}{2} t^2 \quad (II)$$

Da figura 1 temos, utilizando o *Teorema de Pitágoras*, que a distância entre os móveis é dada por

$$s^2 = x^2 + y^2 \quad (III)$$

substituindo as expressões (I) e (II) em (III), obtemos

$$s = \left[\left(x_0 - \frac{a}{2} t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2} t^2 \right)^2 \right]^{1/2} \quad (IV)$$

Para encontrarmos o instante em que a *distância é mínima* devemos derivar a expressão (IV) em função do tempo e impor que ela seja igual a zero

$$\text{derivação de } s = \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}$$

- Primeiro: deriva-se a raiz quadrada (expoente $\frac{1}{2}$) e o valor dentro da raiz continua o mesmo, de onde temos

$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2-1} \dots$$

$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{-1/2} \dots$$

- Segundo: este valor deve ser multiplicado pela derivada da função dentro da raiz, deriva-se a função entre parênteses ao quadrado e copia-se o valor dentro dos parênteses, obtendo

$$\dots 2 \left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^{2-1} \dots$$

$$\dots 2 \left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \dots$$

- Terceiro: este valor deve ser multiplicado pela derivada da função entre parênteses, derivada de polinômio com x_0 constante, assim

$$\dots \left(0 - 2 \frac{a}{2}t^{2-1} \right) \dots$$

$$\dots (-at) \dots$$

- Quarto: dentro da raiz temos a soma de duas funções, como a derivada da soma é a soma das derivadas, e o segundo termo entre parênteses é igual ao primeiro, trocando-se os valores constantes x_0 por y_0 , suas derivadas também serão

$$\dots 2 \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \dots \quad \text{e} \quad \dots (-at) \dots$$

Assim o cálculo completo da derivada é

$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{-1/2} \left[2 \left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) (-at) + 2 \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) (-at) \right]$$

fazendo as simplificações algébricas temos

$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} \frac{\left[-2at \left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) - 2at \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right]}{\left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}}$$

$$\frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} \frac{(-2at) \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right]}{\left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}}$$

$$\frac{ds}{dt} = - \frac{at \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right]}{\left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}} \quad (V)$$

Impondo agora a condição de que a derivada deve ser nula $\left(\frac{ds}{dt} = 0 \right)$, temos na expressão (V)

$$- \frac{at \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right]}{\left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}} = 0$$

$$-at \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right] = 0 \cdot \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right)^2 \right]^{1/2}$$

$$-at \left[\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) \right] = 0$$

$$\left(x_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) + \left(y_0 - \frac{a}{2}t^2 \right) = \frac{0}{-at}$$

$$x_0 - \frac{a}{2}t^2 + y_0 - \frac{a}{2}t^2 = 0$$

$$x_0 + y_0 - 2 \frac{a}{2}t^2 = 0$$

$$at^2 = x_0 + y_0$$

$$t^2 = \frac{x_0 + y_0}{a}$$

$$t = \sqrt{\frac{x_0 + y_0}{a}}$$

b) A distância mínima é obtida substituindo-se o valor do tempo encontrado no item (a) na expressão (IV)

$$s = \left[\left(x_0 - \frac{a}{2} \left(\sqrt{\frac{x_0 + y_0}{a}} \right)^2 \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2} \left(\sqrt{\frac{x_0 + y_0}{a}} \right)^2 \right)^2 \right]^{1/2}$$

$$s = \left[\left(x_0 - \frac{a}{2} \left(\frac{x_0 + y_0}{a} \right) \right)^2 + \left(y_0 - \frac{a}{2} \left(\frac{x_0 + y_0}{a} \right) \right)^2 \right]^{1/2}$$

$$s = \left[\left(x_0 - \frac{x_0}{2} - \frac{y_0}{2} \right)^2 + \left(y_0 - \frac{x_0}{2} - \frac{y_0}{2} \right)^2 \right]^{1/2}$$

$$s = \left[\left(\frac{x_0}{2} - \frac{y_0}{2} \right)^2 + \left(\frac{y_0}{2} - \frac{x_0}{2} \right)^2 \right]^{1/2}$$

$$s = \left[\frac{1}{4} (x_0 - y_0)^2 + \frac{1}{4} (x_0 - y_0)^2 \right]^{1/2}$$

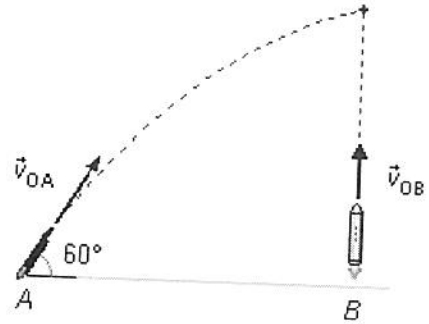
$$s = \left[\frac{2}{4} (x_0 - y_0)^2 \right]^{1/2}$$

$$s = \frac{\sqrt{2}}{2} [(x_0 - y_0)^2]^{1/2}$$

$$\boxed{s = \frac{\sqrt{2}}{2} (x_0 - y_0)}$$

De dois pontos A e B situados a uma distância de 1000 m, um do outro, sobre um mesmo plano horizontal, lançam-se simultaneamente dois foguetes: um parte do ponto B com uma velocidade inicial de 200 m/s dirigida de baixo para cima e outro do ponto A na direção da vertical que passa por B , formando um ângulo de 60° com o horizonte. Determinar:

- A velocidade inicial do primeiro foguete para que intercepte o segundo;
 - Depois de quanto tempo se dá o encontro dos dois foguetes;
 - A que altura se dá o encontro;
 - Verificar se esse encontro se efetua durante a subida ou queda do primeiro foguete.
- Dado $g = 10 \text{ m/s}^2$.



Dados do problema

- distância entre os pontos A e B de lançamento:
- ângulo de lançamento do foguete A :
- velocidade inicial do foguete B :
- aceleração da gravidade:

$$d = 1000 \text{ m};$$

$$\theta = 60^\circ;$$

$$v_{0B} = 200 \text{ m/s};$$

$$g = 10 \text{ m/s}^2.$$

Esquema do problema

Adota-se um sistema de referência no solo com o eixo Ox apontando para a direita e Oy para cima, a aceleração da gravidade está apontada para baixo e o ponto de onde parte o foguete A está em $(x_{0A}, y_{0A}) = (0, 0)$ e o foguete B está em $(x_{0B}, y_{0B}) = (0, 1000)$ conforme a figura 1.

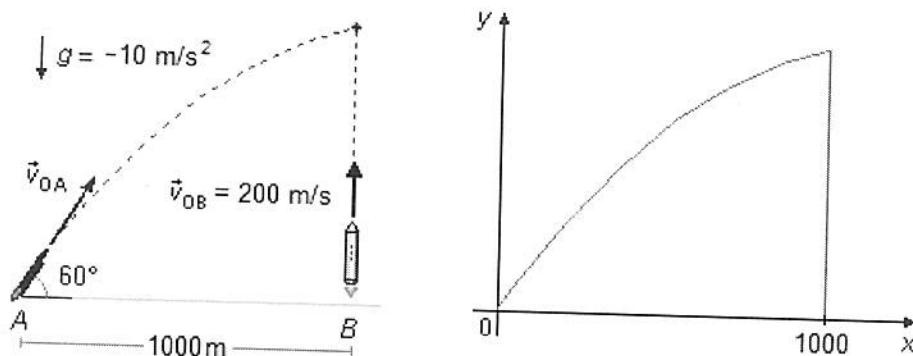


figura 1

O movimento do foguete disparado de A pode ser decomposto ao longo dos eixos x e y . A velocidade inicial v_{0A} com que ele é disparado tem componentes nas direções x e y

$$v_{0Ax} = v_{0A} \cos 60^\circ$$

$$v_{0Ay} = v_{0A} \sin 60^\circ$$

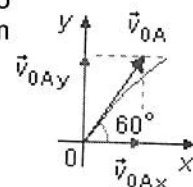


figura 2

Da Trigonometria temos que $\cos 60^\circ = \frac{1}{2}$ e $\sin 60^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2}$

$$v_{0Ax} = \frac{1}{2} v_{0A} \quad (\text{I})$$

$$v_{0Ay} = \frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} \quad (\text{II})$$

Da decomposição do movimento vemos que na direção x não há aceleração agindo sobre o foguete, então ele está em *Movimento Uniforme (M.U.)* e seu movimento é regido pela equação

$$S_{Ax} = S_{0Ax} + v_{Ax}t$$

como no movimento uniforme $v_{Ax} = v_{0Ax}$ é constante podemos substituir v_{Ax} pelo valor de (I) e $S_{0Ax} = 0$

$$\begin{aligned} S_{Ax} &= 0 + \frac{1}{2} v_{0A} t \\ S_{Ax} &= \frac{1}{2} v_{0A} t \end{aligned} \quad (III)$$

Na direção y o foguete está sob a ação da aceleração da gravidade, está em *Movimento Uniformemente Variado (M.U.V.)* que é regido pelas equações

$$\begin{aligned} S_{Ay} &= S_{0Ay} + v_{0Ay}t - g \frac{t^2}{2} \\ v_{Ay} &= v_{0Ay} - g t \end{aligned}$$

substituindo v_{0Ay} pelo valor dado em (II) e $S_{0Ay} = 0$

$$\begin{aligned} S_{Ay} &= 0 + \frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} t - 10 \frac{t^2}{2} \\ S_{Ay} &= \frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} t - 5 t^2 \end{aligned} \quad (IV)$$

$$v_{Ay} = \frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} - 10 t \quad (V)$$

o sinal negativo indica que a aceleração da gravidade está contra a orientação do referencial.

Assim pela figura 3 vemos que no movimento ao longo da direção x temos que para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços iguais ($\Delta x_1 = \Delta x_2 = \Delta x_3 = \Delta x_4 = \Delta x_5 = \Delta x_6$). Na direção y temos que no instante em que o foguete é lançado a velocidade v_y começa a diminuir, assim para intervalos de tempos iguais temos intervalos de espaços cada vez menores ($\Delta y_1 > \Delta y_2 > \Delta y_3 > \Delta y_4 > \Delta y_5 > \Delta y_6$).

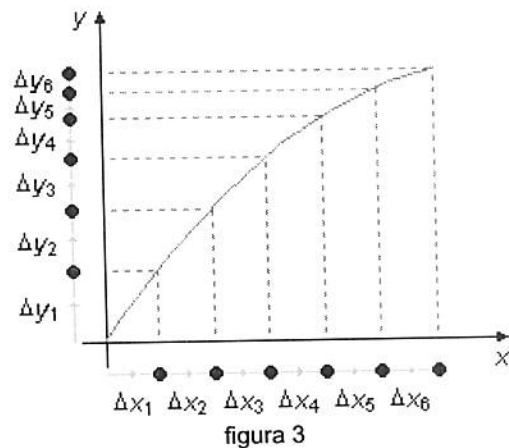
O foguete disparado de B só tem movimento ao longo do eixo- y , está sob a ação da aceleração da gravidade em *Movimento Uniformemente Variado (M.U.V.)* regido pela equação

$$S_B = S_{0B} + v_{0B}t - g \frac{t^2}{2}$$

substituindo v_{0B} pelo valor dado no problema e $S_{0B} = 0$

$$\begin{aligned} S_B &= 0 + 200 t - 10 \frac{t^2}{2} \\ S_B &= 200 t - 5 t^2 \end{aligned} \quad (VI)$$

Solução



a) Para que ocorra o encontro devemos ter a condição

$$S_{Ay} = S_B$$

$$\frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} t - 5 t^2 = 200 t - 5 t^2$$

$$\frac{\sqrt{3}}{2} v_{0A} = 200$$

$$v_{0A} = \frac{2 \cdot 200}{\sqrt{3}}$$

$$v_{0A} = \frac{400}{\sqrt{3}}$$

$$v_{0A} \approx 231 \text{ m/s}$$

b) Como o foguete que parte de B sobe verticalmente o que parte de A deve percorrer a distância de 1000 m na direção x para interceptá-lo, substituindo o valor do item anterior e $S_{Ax} = 1000 \text{ m}$ na expressão (III), obtemos

$$1000 = \frac{1}{2} \cdot 231 t$$

$$t = \frac{2 \cdot 1000}{231}$$

$$t = \frac{2000}{231}$$

$$t = 8,6 \text{ s}$$

c) O foguete B subirá verticalmente até ocorrer o encontro, substituindo o valor do item anterior na expressão (VI), temos

$$S_B = 200 \cdot 8,6 - 5 \cdot 8,6^2$$

$$S_B = 1720 - 370$$

$$S_B = 1350 \text{ m}$$

Observação: poder-se-ia encontrar o mesmo valor substituindo a velocidade do item (a) e o intervalo tempo encontrado em (b) na expressão (IV).

d) Se o instante do encontro for menor que o intervalo de tempo para o foguete A atingir a altura máxima o encontro se dará durante a subida, se o instante for maior o encontro se dará durante a descida, Quando o foguete que parte de A atinge a altura máxima a componente da sua velocidade na direção y se anula $v_{Ay} = 0$, o tempo que o foguete de A leva para atingir essa altura será obtido substituindo essa condição e a velocidade do item (a) na expressão (V)

$$0 = \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 231 - 10 t$$

$$\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 231 = 10 t$$

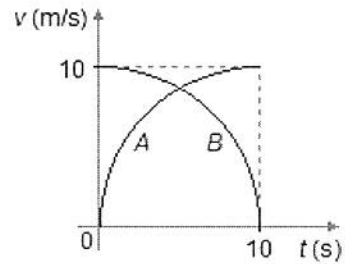
$$t = \frac{\sqrt{3} \cdot 231}{2 \cdot 10}$$

$$t = 20 \text{ s}$$

Como o intervalo de tempo para o foguete atingir a altura máxima é maior que o intervalo de tempo para que ocorra o encontro, este se dá durante a subida do primeiro foguete.

5

O móvel B parte do ponto O no mesmo instante em que por esse ponto passa o móvel A . Ambos os móveis percorrem a mesma trajetória retilínea e as curvas *velocidade x tempo* são quartos de circunferência com raios iguais, como mostra a figura ao lado. Determinar:



- O instante em os móveis possuem velocidades iguais em módulo;
- O valor desta velocidade, em módulo;
- O instante em os móveis possuem acelerações iguais em módulo;
- O valor das acelerações dos móveis A e B .

Solução

A equação de uma circunferência é dada por

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$$

onde x_0 e y_0 são as coordenadas do centro da circunferência e r o seu raio.

Como o gráfico das velocidades em função do tempo são arcos de circunferência, podemos fazer as seguintes associações $x = t$, $y = v$ e $r = 10$.

Para o móvel B temos uma circunferência centrada na origem $(x_0, y_0) = (0, 0)$ (figura 1), assim a equação da velocidade será

$$t^2 + v_B^2 = 10^2$$

$$v_B^2 = 100 - t^2$$

$$v_B = \sqrt{100 - t^2}$$

(I)

(II)

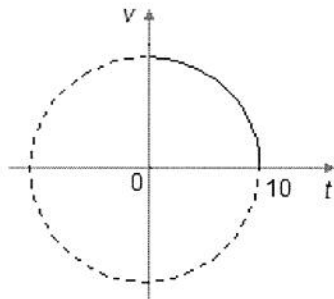


figura 1

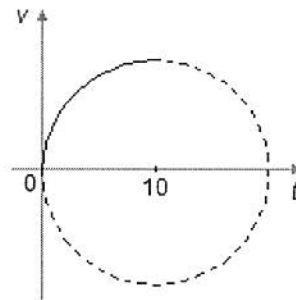


figura 2

Para o móvel A temos uma circunferência centrada em $(x_0, y_0) = (10, 0)$ (figura 2), assim a equação da velocidade será

$$(t - 10)^2 + v_A^2 = 10^2$$

$$v_A^2 = 100 - (t - 10)^2$$

$$v_A = \sqrt{100 - (t - 10)^2}$$

(III)

(IV)

a) Impondo a condição de que as velocidades são iguais e usando as expressões (I) e (III), temos

$$\begin{aligned} v_B^2 &= v_A^2 \\ 100 - t^2 &= 100 - (t - 10)^2 \\ t^2 &= (t - 10)^2 \end{aligned}$$

$$t^2 = t^2 - 20t + 100$$

$$-20t - 100 = 0$$

$$t = \frac{100}{20}$$

$$t = 5 \text{ s}$$

b) Substituindo o resultado do item anterior na expressão (II), obtemos

$$v_B = \sqrt{100 - 5^2}$$

$$v_B = \sqrt{75}$$

$$v_A = v_B = 8,7 \text{ m/s}$$

c) A aceleração é dada por

$$a = \frac{dv}{dt}$$

derivando as expressões (II) e (IV) em relação ao tempo temos as acelerações a_A e a_B dos móveis.

derivação de $v_B = \sqrt{100 - t^2}$

a função $v_B(t)$ é uma função composta cuja derivada, pela regra da cadeia, é do tipo

$$\frac{dv[u(t)]}{dt} = \frac{dv}{du} \frac{du}{dt}$$

com $v(u) = \sqrt{u}$ e $u(t) = 100 - t^2$, assim as derivadas serão

$$\frac{dv}{du} = u^{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2} u^{\frac{1}{2}-1} = \frac{1}{2} u^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{2\sqrt{u}} \quad \text{e} \quad \frac{du}{dt} = -2t$$

$$\frac{dv_B}{dt} = \frac{1}{2\sqrt{u}}(-2t) = -\frac{t}{\sqrt{100-t^2}}$$

$$a_B = -\frac{t}{\sqrt{100-t^2}} \quad (V)$$

derivação de $v_A = \sqrt{100 - (t-10)^2}$

a função $v_A(t)$ é uma função composta cuja derivada, pela regra da cadeia, é do tipo

$$\frac{dv[u(t)]}{dt} = \frac{dv}{du} \frac{du}{dt}$$

com $v(u) = \sqrt{u}$ e $u(t) = 100 - (t-10)^2$, assim as derivadas serão

$$\frac{dv}{du} = u^{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2} u^{\frac{1}{2}-1} = \frac{1}{2} u^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{2\sqrt{u}} \quad \text{e} \quad \frac{du}{dt} = -2(t-10)$$

$$\frac{dv_A}{dt} = \frac{1}{2\sqrt{u}}[-2(t-10)] = -\frac{t-10}{\sqrt{100-(t-10)^2}}$$

$$a_A = -\frac{t-10}{\sqrt{100-(t-10)^2}} \quad (\text{VI})$$

Impondo a condição de que as acelerações são iguais e usando as expressões (V) e (VI), temos

$$\begin{aligned} a_B &= a_A \\ -\frac{t}{\sqrt{100-t^2}} &= -\frac{t-10}{\sqrt{100-(t-10)^2}} \\ \left[-\frac{t}{\sqrt{100-t^2}}\right]^2 &= \left[-\frac{t-10}{\sqrt{100-(t-10)^2}}\right]^2 \\ \frac{t^2}{100-t^2} &= \frac{(t-10)^2}{100-(t-10)^2} \\ t^2[100-(t-10)^2] &= (t-10)^2(100-t^2) \\ 100t^2 - t^2(t-10)^2 &= 100(t-10)^2 - t^2(t-10)^2 \\ 100t^2 &= 100(t-10)^2 \\ t^2 &= t^2 - 20t + 100 \\ -20t + 100 &= 0 \\ t &= \frac{100}{20} \end{aligned}$$

$$t = 5 \text{ s}$$

d) Substituindo o resultado do item anterior na expressão (V), obtemos

$$a_B = -\frac{5}{\sqrt{100-5^2}}$$

$$a_B = -\frac{5}{\sqrt{100-25}}$$

$$a_B = -\frac{5}{\sqrt{75}}$$

$$a_B = -\frac{5}{8,7}$$

$$a_B \simeq -0,6 \text{ m/s}^2$$

Substituindo o resultado do item anterior na expressão (VI), temos

$$a_A = -\frac{5-10}{\sqrt{100-(5-10)^2}}$$

$$a_A = -\frac{-5}{\sqrt{100-(-5)^2}}$$

$$a_A = \frac{5}{\sqrt{100-25}}$$

$$a_A = \frac{5}{\sqrt{75}}$$

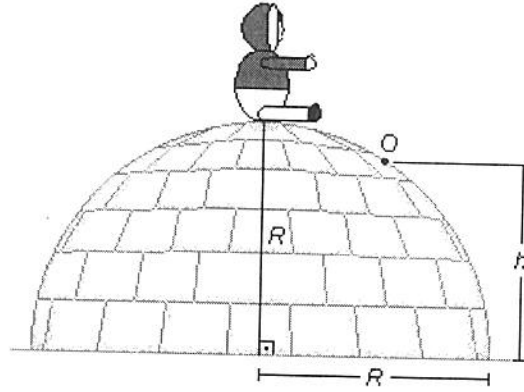
$$a_A = \frac{5}{8,7}$$

$$a_A \approx 0,6 \text{ m/s}^2$$

Observação: vemos que em módulo as acelerações dos móveis são iguais ($0,6 \text{ m/s}^2$), mas elas possuem sinais contrários, enquanto o móvel *B* está diminuindo sua velocidade (freando) o móvel *A* está aumentando a velocidade (acelerando), o que concorda com as curvas mostradas no gráfico do problema.

6

Um garoto está sentado sobre um iglu de forma hemisférica, conforme ilustra a figura. Se ele começar a deslizar a partir do repouso, desprezando atritos, a que altura h relativa à horizontal estará o ponto O em que ele perderá contato com a calota hemisférica de raio R ?



Esquema do problema

Quando o garoto está no topo do iglu as forças que agem nele são a força peso (\vec{P}) e a normal (\vec{N}), reação do iglu ao peso do garoto. A condição para que o garoto perca contato com a calota e que a normal seja igual a zero, ele descola do iglu e não há mais reação do iglu ao peso do garoto. Neste momento a única força agindo nele será o seu peso que pode ser decomposto em duas componentes, uma radial que forma um ângulo θ com a força peso na vertical, que pode ser escrita como $P \cos \theta$, e outra componente tangencial, que será $P \sin \theta$, estes elementos podem ser vistos na figura 1.

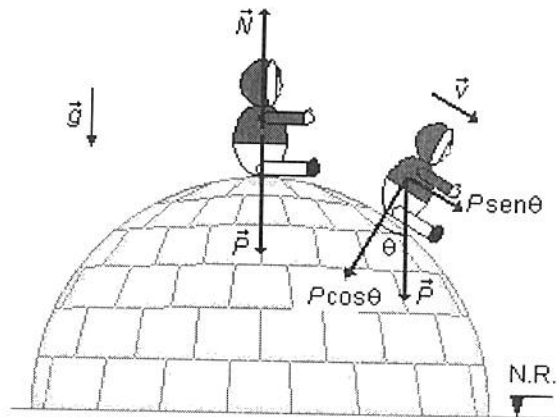


figura 1

Dado do problema

- raio do iglu:

R .

Solução

Pelo *Princípio da Conservação da Energia Mecânica* a energia do garoto no topo do iglu deve ser igual a energia no ponto O onde ele perde contato com o hemisfério. Tomando-se o chão como *Nível de Referência (N.R.)*, a partir do qual a energia potencial será medida temos que no topo do iglu o garoto está em repouso, sua velocidade é igual a zero, portanto ele só possui energia potencial proporcional a R . No ponto O ele está deslizando com uma velocidade v , possui energia cinética somada a energia potencial proporcional a altura h do chão. Assim podemos escrever

$$\begin{aligned} E_M^{\text{topo}} &= E_M^O \\ E_P^{\text{topo}} &= E_C^O \\ mgR &= \frac{mv^2}{2} + mgh \end{aligned}$$

simplificando a massa m de ambos os lados da igualdade

$$gR = \frac{v^2}{2} + gh \quad (I)$$

Para a determinação de v vemos pela figura 2 que o ângulo formado entre o raio R do iglu e a altura h em é θ , logo

$$\cos \theta = \frac{h}{R} \quad (II)$$

Aplicando a 2.ª Lei de Newton, temos

$$\vec{F}_{CP} = m\vec{a}_{CP}$$

a componente do peso na direção radial ($P \cos \theta$) é a força centrípeta a que o garoto está submetido e a aceleração centrípeta é dada por

$$a_{CP} = \frac{v^2}{R}, \text{ assim}$$

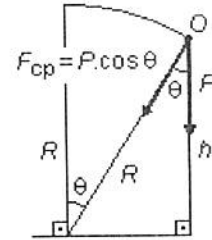


figura 2

$$P \cos \theta = m \frac{v^2}{R}$$

sendo a força peso dada por $P = mg$

$$mg \cos \theta = m \frac{v^2}{R}$$

simplificando a massa m de ambos os lados da igualdade, obtemos

$$g \cos \theta = \frac{v^2}{R} \quad (III)$$

substituindo (II) em (III)

$$g \frac{h}{R} = \frac{v^2}{R}$$

simplificando o raio R no denominador de ambos os lados da igualdade, vem

$$v^2 = gh \quad (IV)$$

substituindo (IV) em (I) obtemos finalmente

$$gR = \frac{gh}{2} + gh$$

simplificando a aceleração da gravidade g de ambos os lados da igualdade

$$R = \frac{h}{2} + h$$

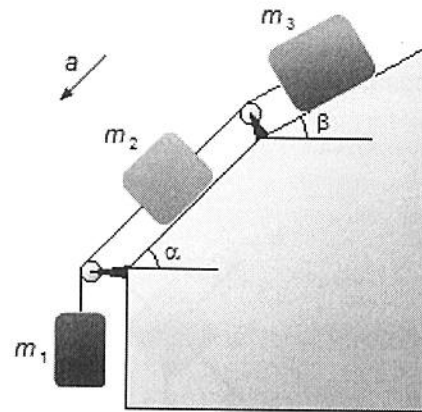
$$R = \frac{h+2h}{2}$$

$$R = \frac{3h}{2}$$

$$\boxed{h = \frac{2}{3} R}$$

7

Um sistema é formado por um corpo de massa m_1 , suspenso verticalmente, ligado a um corpo de massa m_2 , apoiado sobre um plano inclinado de um ângulo α , que por sua vez está ligado a um corpo de massa m_3 , apoiado sobre um plano inclinado de um ângulo β . A ligação entre os corpos é feita por cordas inextensíveis e através de polias ideais sem atrito. Sabendo que $m_1 = 2 m_2$, pergunta-se, qual deve ser a razão das massas m_2 para m_3 de tal modo que o sistema desça com aceleração constante a .



Dados do problema

- massa do corpo 1: m_1 ;
- massa do corpo 2: m_2 ;
- massa do corpo 3: m_3 ;
- razão entre as massas 1 e 2: $m_1 = 2 m_2$;
- ângulo do plano inclinado do corpo 2: α ;
- ângulo do plano inclinado do corpo 3: β .

Solução

Isolando os corpos e pesquisando as forças que agem em cada um deles aplicamos a 2.^a Lei de Newton

$$\mathbf{F} = m \mathbf{a}$$

Bloco 1 (figura 1):

- \mathbf{P}_1 : força peso;
- \mathbf{T}_{12} : tração na corda entre os corpos 1 e 2.

Adotamos o sentido positivo para baixo no mesmo sentido da aceleração. Na direção horizontal não há forças agindo no bloco, na direção vertical da 2.^a Lei de Newton obtemos

$$P_1 - T_{12} = m_1 a \quad (I)$$

a força peso é dada por $P_1 = m_1 g$, substituindo em (I), obtemos

$$m_1 g - T_{12} = m_1 a \quad (II)$$

Bloco 2 (figura 2-A):

- \mathbf{P}_2 : peso do bloco 2;
- \mathbf{N}_2 : reação normal do plano sobre o bloco 2;
- \mathbf{T}_{12} : tração na corda entre os blocos 1 e 2;
- \mathbf{T}_{23} : tração na corda entre os blocos 2 e 3.

Adotamos um sistema de referência xy com eixo x na direção do plano inclinado e sentido descendente. A força peso pode ser decomposta em duas, uma componente paralela ao eixo- x (\mathbf{P}_{2P}) e a outra normal ou perpendicular (\mathbf{P}_{2N}). Da figura 2-B vemos que a força peso



figura 1

é perpendicular ao plano horizontal, o ângulo entre o plano inclinado e o plano horizontal é α , como os ângulos internos de um triângulo devem somar π o ângulo entre a força peso e a componente paralela deve ser $\alpha + \gamma + \frac{\pi}{2} = \pi \Rightarrow \gamma = \pi - \alpha - \frac{\pi}{2} \Rightarrow \gamma = \frac{\pi}{2} - \alpha$.

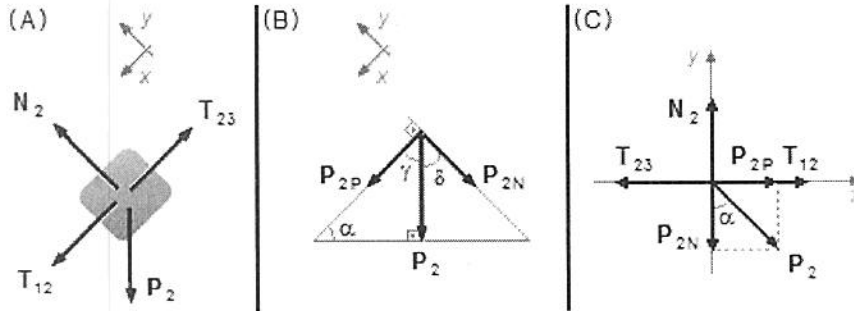


figura 2

As componentes do peso nas direções x e y são perpendiculares entre si, no triângulo à direita temos que o ângulo entre as força peso e a componente do peso na direção y é $\delta = \frac{\pi}{2} - \gamma \Rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} - (\frac{\pi}{2} - \alpha) \Rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{2} + \alpha \Rightarrow \delta = \alpha$.

Desenhando o vetores num sistema de eixos coordenados na direção y a componente normal da força peso e a reação normal se anulam, não há movimento nesta direção. Na direção x da 2.ª Lei de Newton temos

$$P_{2P} + T_{12} - T_{23} = m_2 a \quad (III)$$

Da figura 2-C a componente do peso na direção x é escrita como

$$P_{2P} = P_2 \text{sen } \alpha \quad (IV)$$

sendo força peso dado por $P_2 = m_2 g$, substituindo em (IV) e este em (III), obtemos

$$m_2 g \text{sen } \alpha + T_{12} - T_{23} = m_2 a \quad (V)$$

Bloco 3 (figura 3-A):

- P_3 : peso do bloco 3;
- N_3 : reação normal do plano sobre o bloco 3;
- T_{23} : tração na corda entre os blocos 2 e 3.

Adotamos um sistema de referência com a mesma orientação do bloco anterior. A força peso pode ser decomposta em duas, uma componente paralela ao eixo- x (P_{3P}) e a outra normal ou perpendicular (P_{3N}). Da figura 3-B vemos que a força peso é perpendicular ao plano horizontal, o ângulo entre o plano inclinado e o plano horizontal é β , como os ângulos internos de um triângulo devem somar π o ângulo entre a força peso e a componente paralela deve ser $\beta + \gamma + \frac{\pi}{2} = \pi \Rightarrow \gamma = \pi - \beta - \frac{\pi}{2} \Rightarrow \gamma = \frac{\pi}{2} - \beta$.

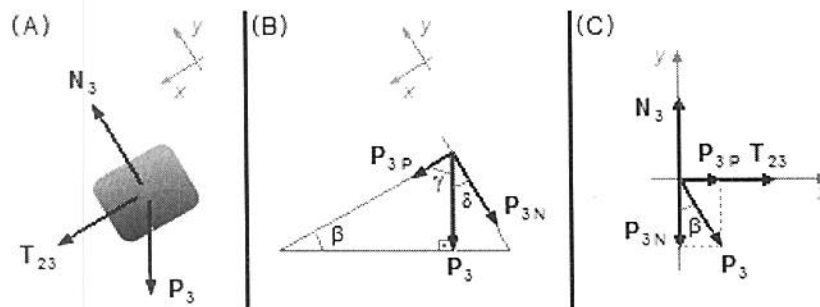


figura 3

As componentes do peso nas direções x e y são perpendiculares entre si, no triângulo à direita temos que o ângulo entre as força peso e a componente do peso na direção y é $\delta = \frac{\pi}{2} - \gamma \Rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} - \left(\frac{\pi}{2} - \beta \right) \Rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{2} + \beta \Rightarrow \delta = \beta$.

Desenhando o vetores num sistema de eixos coordenados na direção y a componente normal da força peso e a reação normal se anulam, não há movimento nesta direção. Na direção x da 2.^a Lei de Newton temos

$$P_{3P} + T_{23} = m_3 a \quad (VI)$$

Da figura 3-C a componente do peso na direção x é escrita como

$$P_{3P} = P_3 \operatorname{sen} \beta \quad (VII)$$

sendo força peso dado por $P_3 = m_3 g$, substituindo em (VII) e este em (VI), obtemos

$$m_3 g \operatorname{sen} \beta + T_{23} = m_3 a \quad (VIII)$$

Somando as expressões (II), (V) e (VIII), temos

$$\begin{array}{l} m_1 g - T_{12} = m_1 a \\ m_2 g \operatorname{sen} \alpha + T_{12} - T_{23} = m_2 a \\ m_3 g \operatorname{sen} \beta + T_{23} = m_3 a \\ \hline m_1 g + m_2 g \operatorname{sen} \alpha + m_3 g \operatorname{sen} \beta = m_1 a + m_2 a + m_3 a \end{array}$$

Usando a relação dada no problema entre as massas dos corpos 1 e 2, $m_1 = 2 m_2$, reescrevemos a expressão acima como

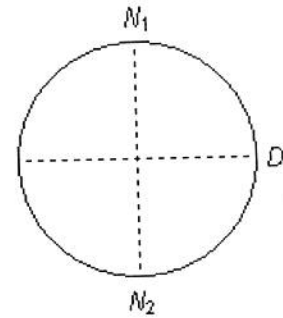
$$\begin{aligned} 2 m_2 g + m_2 g \operatorname{sen} \alpha + m_3 g \operatorname{sen} \beta &= 2 m_2 a + m_2 a + m_3 a \\ 2 m_2 g + m_2 g \operatorname{sen} \alpha + m_3 g \operatorname{sen} \beta &= 3 m_2 a + m_3 a \\ 2 m_2 g + m_2 g \operatorname{sen} \alpha - 3 m_2 a &= m_3 a - m_3 g \operatorname{sen} \beta \\ m_2 (2g + g \operatorname{sen} \alpha - 3a) &= m_3 (a - g \operatorname{sen} \beta) \end{aligned}$$

$$\boxed{\frac{m_2}{m_3} = \frac{a - g \operatorname{sen} \beta}{2g + g \operatorname{sen} \alpha - 3a}}$$



Um motociclista, num globo da morte, comunica a seu veículo um a velocidade mais que suficiente para passar pelo topo sem cair. Nessas condições desliga o motor e sem usar os freios passa a descrever uma circunferência situada num plano vertical. Desprezando o atrito e supondo P o peso da moto e seu ocupante, calcule:

- A diferença entre as reações do globo no ponto mais baixo e mais alto da trajetória ($N_2 - N_1$);
- O valor de N_3 , reação do globo no ponto D , supondo que $N_1 = 2P$.



Dado do problema

- peso da moto e do piloto: P ;
- reação em N_1 : $N_1 = 2P$;
- adotado-se M para a massa do conjunto moto e piloto e g para a aceleração da gravidade.

Solução

a) Para encontrarmos a resultante das forças sobre a moto no ponto mais alto do globo, aplicamos a 2.^a Lei de Newton de acordo com o esquema da figura 1 (isolando a moto do globo)

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} \quad (I)$$

onde \vec{F} será a resultante dada pelas forças peso \vec{P} e normal \vec{N}_1 e aceleração será $\vec{a} = \vec{a}_{cp}$ onde temos a aceleração centrípeta (que faz a moto fazer a curva do globo), que em módulo vale

$$a_{cp} = \frac{v^2}{R}$$

sendo v a velocidade da moto no ponto desejado e R o raio do globo. A aplicação da equação (I) neste caso fica

$$N_1 + P = M \frac{v_1^2}{R} \quad (II)$$

No ponto mais baixo do globo, isolando os corpos, temos o esquema da figura 2 e a aplicação da expressão (I) nos leva a

$$N_2 - P = M \frac{v_2^2}{R} \quad (III)$$

Para encontrarmos a velocidade no ponto mais baixo do globo (v_2) em função da velocidade na parte superior (v_1) usamos o Princípio da Conservação da Energia Mecânica

$$E_M^1 = E_M^2$$

Adotamos a parte mais baixa do globo como nível de referência (N.R.), figura 3, assim na parte mais alta (1) o corpo tem energias cinética e potencial e na parte mais baixa (2) apenas energia cinética

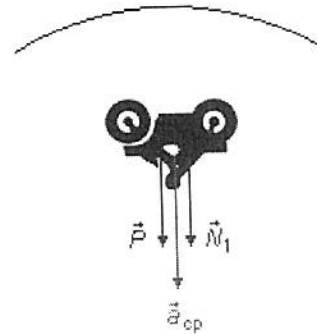


figura 1

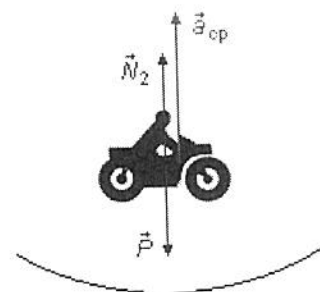


figura 2

$$E_C^1 + E_P^1 = E_C^2$$

$$\frac{M \cdot v_1^2}{2} + M \cdot g \cdot 2R = \frac{M \cdot v_2^2}{2}$$

simplificando M que é comum a todos os termos da equação e multiplicando-a por 2, temos

$$2 \frac{v_1^2}{2} + 2g \cdot 2R = 2 \frac{v_2^2}{2}$$

$$v_2^2 = v_1^2 + 4g \cdot R \quad (IV)$$

Substituindo a expressão (IV) obtida acima para v_2^2 na expressão (III) podemos escrever

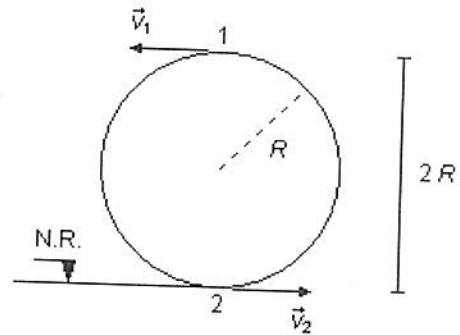


figura 3

$$N_2 - P = \frac{M}{R} \cdot (v_1^2 + 4 \cdot g \cdot R)$$

$$N_2 - P = M \frac{v_1^2}{R} + \frac{M \cdot 4 \cdot g \cdot R}{R}$$

Do lado direito da igualdade o primeiro termo é dado pela equação (II) acima e simplificando R no segundo termo ficamos com

$$N_2 - P = N_1 + P + 4M \cdot g$$

como

$$P = M \cdot g \quad (V)$$

temos que

$$N_2 - N_1 = P + P + 4P$$

$$N_2 - N_1 = 6P$$

b) Para o cálculo de N_3 aplicamos a 2.ª Lei de Newton à situação mostrada ao lado. Como queremos a reação do globo que está na direção horizontal desprezamos o peso que age na direção vertical, assim na equação (I) a resultante das forças é dada apenas pela reação N_3 o que nos leva a

$$N_3 = M \frac{v_3^2}{R} \quad (VI)$$

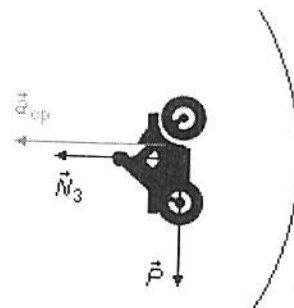


figura 4

Para o cálculo de v_3 usamos novamente o Princípio da Conservação da Energia Mecânica

$$E_M^2 = E_M^3$$

Novamente sendo a parte mais baixa do globo como nível de referência (N.R.), no ponto (3) o corpo tem energias cinética e potencial e na parte mais baixa (2) apenas energia cinética (figura 5)

$$E_C^2 = E_C^3 + E_P^3$$

$$\frac{M \cdot v_2^2}{2} = \frac{M \cdot v_3^2}{2} + M \cdot g \cdot R$$

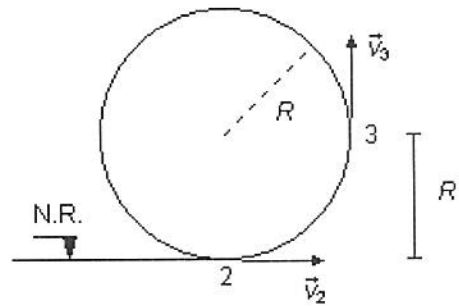


figura 5

simplificando M que é comum a todos os termos da equação e multiplicando-a por 2, temos

$$2 \frac{v_2^2}{2} = 2 \frac{v_3^2}{2} + 2g \cdot R$$

$$v_2^2 = v_3^2 + 2g \cdot R \quad (\text{VII})$$

Substituindo o valor de v_3^2 obtido em (VII) expressão (VI) temos

$$N_3 = \frac{M}{R} \cdot (v_1^2 + 2g \cdot R)$$

$$N_3 = M \frac{v_1^2}{R} + \frac{M \cdot 2g \cdot R}{R}$$

No lado direito da igualdade o primeiro termo é dado pela equação (II) e simplificando R no segundo termo obtemos

$$N_2 - P = N_1 + P + 4M \cdot g$$

aplicando o resultado de (V) e usando o dado do problema que $N_1 = 2P$ temos

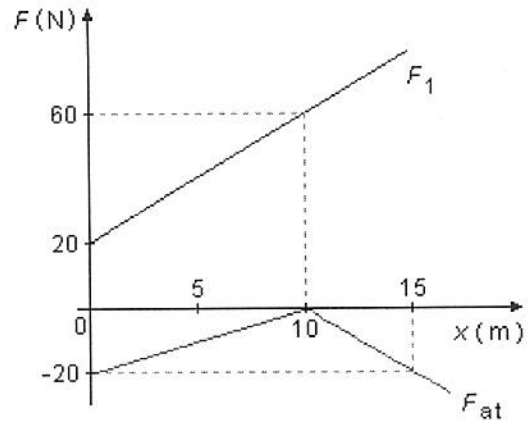
$$N_3 = 2P + P + 2P$$

$$\boxed{N_3 = 5P}$$

9

O gráfico representa a variação das forças F_1 e F_{at} (força de atrito) que agem num corpo que se desloca sobre o eixo Ox . Calcular:

- O trabalho da força F_1 para arrastar o corpo nos primeiros 10 m;
- O trabalho da força de atrito enquanto o corpo é arrastado nos primeiros 10 m;
- O trabalho da força resultante para arrastar o corpo nos primeiros 15 m.



Solução

a) O trabalho da força F_1 será numericamente igual a área do trapézio sob a reta que representa esta força (em azul) e o eixo Ox entre 0 e 10 m, marcada em cinza na figura 1 ao lado. A área do trapézio é dada pela equação

$$A = \frac{(B+b)h}{2}$$

onde temos a base maior $B = 60$, base menor $b = 20$ e altura $h = 10$

$$\mathcal{S} = A = \frac{(60+20) \cdot 10}{2}$$

$$\boxed{\mathcal{S} = 400 \text{ J}}$$

b) O trabalho da força de atrito F_{at} será numericamente igual à área do triângulo sob o eixo Ox e limitado pela reta que representa a força de atrito (em vermelho) entre 0 e 10 m, como mostrado no desenho da figura 2 abaixo. A área do triângulo (em cinza) será

$$A = \frac{Bh}{2}$$

onde temos a base do triângulo $B = 10$ e altura $h = -20$

$$\mathcal{S} = A = \frac{10 \cdot (-20)}{2}$$

$$\boxed{\mathcal{S} = -100 \text{ J}}$$

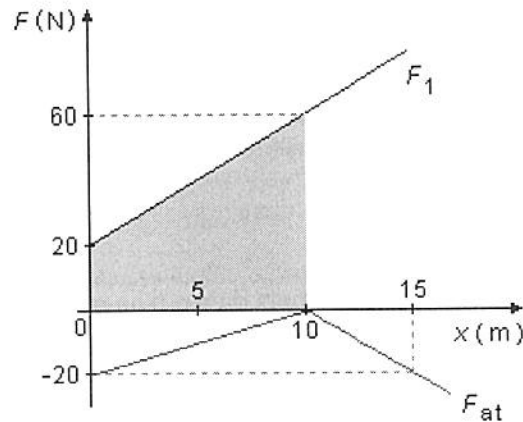


figura 1

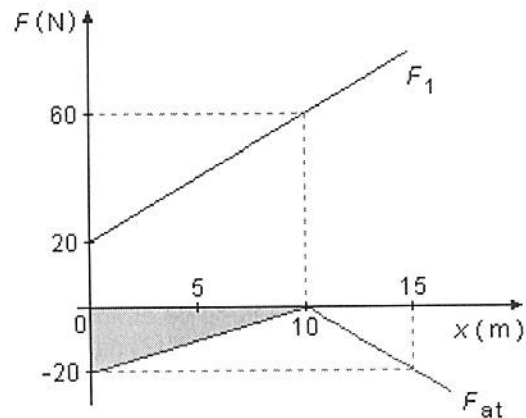


figura 2

c) O trabalho da força resultante R será dado pela soma das áreas que representam o trabalho da força F_1 acima do eixo Ox (área 1 na figura 3) e da força de atrito F_{at} abaixo do eixo Ox (áreas 2 e 3 na figura 3) entre 0 e 15 m.

Para o cálculo da área acima do eixo Ox precisamos saber o valor da força F_1 em 15 m, para isso vamos determinar a equação da reta que representa a força F_1 . A equação da reta é

$$F(x) = ax + b$$

Para determinar os coeficientes a e b vemos do gráfico que a reta deve passar pelos pontos $(x, F) = (0, 20)$ e $(x, F) = (10, 60)$, substituindo esses valores na equação da reta acima, teremos o seguinte sistema

$$\begin{cases} 20 = a \cdot 0 + b \\ 60 = a \cdot 10 + b \end{cases}$$

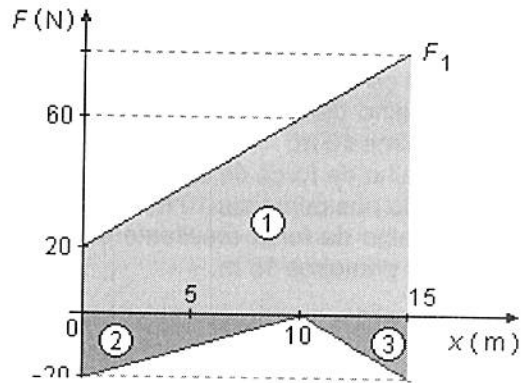


figura 3

este é um sistema de duas equações a duas incógnitas, os coeficientes a e b , da primeira equação temos que $b = 20$, substituindo esse valor na segunda equação temos

$$10a + 20 = 60$$

$$10a = 60 - 20$$

$$a = \frac{40}{10}$$

$$a = 4$$

substituindo os valores de a e b na equação da reta a força será dada pela expressão

$$F(x) = 4x + 20$$

para $x = 15$ m a força será igual a

$$F(15) = 4 \cdot 15 + 20$$

$$F(15) = 60 + 20$$

$$F(15) = 80 \text{ N}$$

Então o trabalho da força F_1 entre 0 e 15 m será numericamente igual a área (1) do trapézio em cinza claro, onde base maior $B = 60$; base menor $b = 20$ e altura $h = 15$

$$S_1 = A = \frac{(60 + 20) \cdot 15}{2}$$

$$S_1 = 750 \text{ J}$$

O trabalho da força de atrito pode ser calculado em duas partes, primeiro pela área do triângulo entre 0 e 10 m (área (2) na figura 3 acima em cinza escuro) já calculado no item (b) e igual a $S_2 = -100 \text{ J}$. A segunda parte deve ser calculada pela área (3) do triângulo entre 10 m e 15 m, para essa área temos base do triângulo $b = 5$ e altura $h = -20$

$$S_3 = A = \frac{5 \cdot (-20)}{2}$$

$$S_3 = -50 \text{ J}$$

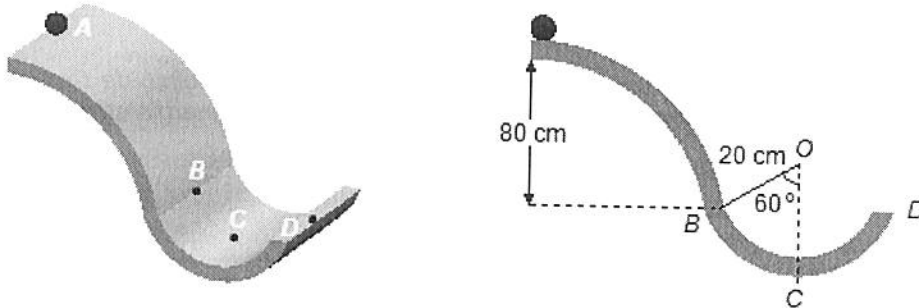
Finalmente o trabalho da força resultante (R) será dado pela soma das três partes calculadas

$$S_R = S_1 + S_2 + S_3$$
$$S_R = 750 + (-100) + (-50)$$

$$S_R = 600 \text{ J}$$

10

Uma pequena esfera é posta a deslizar sobre uma superfície lisa e sem atrito de maneira a descrever a curva $ABCD$ situada num plano vertical. O trecho BCD é um arco de circunferência de centro O e raio 20 cm . Admitindo que o móvel é abandonado no ponto A do repouso, calcular a intensidade da reação normal à superfície que atua sobre a esfera ao passar pelo ponto B situado 80 cm abaixo de A e tal que o ângulo formado pelo segmento BO com a vertical seja 60° . A massa do móvel é de 5 g e a aceleração da gravidade 10 m/s^2 .

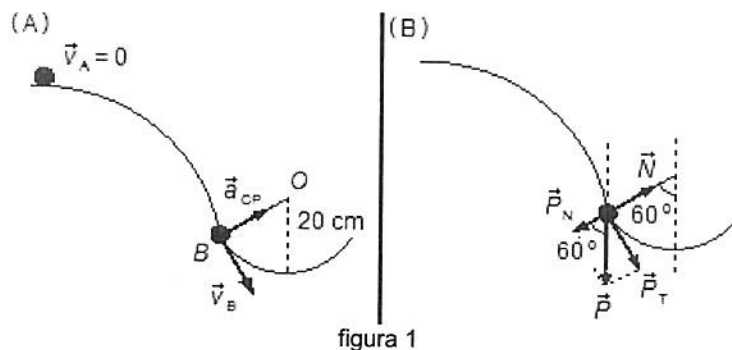


Dados do problema

- raio da superfície cilíndrica: $r = 20\text{ cm};$
- velocidade inicial da esfera: $v_0 = 0\text{ m/s};$
- altura inicial do corpo em relação ao ponto B : $h_A = 80\text{ cm};$
- ângulo de abertura em relação à vertical: $\theta = 60^\circ;$
- massa do corpo: $m = 5\text{ g};$
- aceleração da gravidade: $g = 10\text{ m/s}^2.$

Esquema do problema

O móvel parte do repouso ($\vec{v}_A = 0$) e ao atingir o ponto B começa a descrever uma trajetória em circunferência, neste ponto possui uma velocidade tangencial \vec{v}_B e uma aceleração centrípeta \vec{a}_{CP} responsável por fazer o móvel fazer a curva (a aceleração centrípeta altera a direção e o sentido da velocidade tangencial, mas não o seu módulo), conforme figura 1-A.



No ponto B atuam a força peso (\vec{P}) e a reação normal (\vec{N}) da superfície sobre a esfera. A força peso pode ser decomposta na direção tangente (\vec{P}_T) e na direção normal ou perpendicular (\vec{P}_N) com a superfície (figura 1-B). O ângulo entre a força peso \vec{P} e a componente normal \vec{P}_N é de 60° , este é o mesmo ângulo dado no problema formado entre o segmento BO e a vertical, estes ângulos são correspondentes.

Solução

Em primeiro lugar devemos converter a massa do corpo dada em gramas (g) para quilogramas (kg), a altura inicial e o raio da circunferência dados em centímetros (cm) para metros (m) usados no *Sistema Internacional (S.I.)*

$$m = 5 \text{ g} \cdot \frac{1 \text{ kg}}{1000 \text{ g}} = 5 \cdot 10^{-3} \text{ kg}$$

$$h_A = 80 \text{ cm} \cdot \frac{1 \text{ m}}{100 \text{ cm}} = 8 \cdot 10^1 \cdot 10^{-2} \text{ m} = 8 \cdot 10^{-1} \text{ m}$$

$$r = 20 \text{ cm} \cdot \frac{1 \text{ m}}{100 \text{ cm}} = 2 \cdot 10^1 \cdot 10^{-2} \text{ m} = 2 \cdot 10^{-1} \text{ m}$$

Para determinarmos a velocidade no ponto B usamos o *Princípio da Conservação da Energia Mecânica*, a energia mecânica no ponto A deve ser igual a energia em B

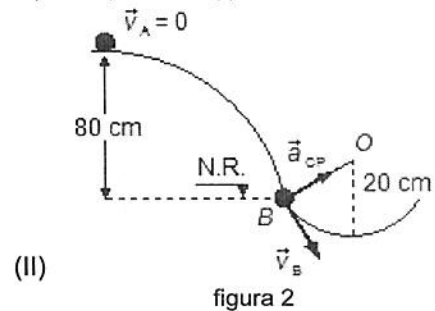
$$\begin{aligned} E_M^A &= E_M^B \\ E_P^A + E_C^A &= E_P^B + E_C^B \\ mgh_A + \frac{mv_A^2}{2} &= mgh_B + \frac{mv_B^2}{2} \end{aligned}$$

simplificando a massa m de ambos os lados da igualdade, temos

$$gh_A + \frac{v_A^2}{2} = gh_B + \frac{v_B^2}{2} \quad (I)$$

Adotando um *Nível de Referência (N.R.)* no ponto B (figura 2), a altura deste ponto será nula ($h_B = 0$), como a velocidade inicial também é nula ($v_A = 0$), a expressão (I) se reduz a

$$\begin{aligned} gh_A + \frac{0^2}{2} &= g \cdot 0 + \frac{v_B^2}{2} \\ gh_A + 0 &= 0 + \frac{v_B^2}{2} \\ gh_A &= \frac{v_B^2}{2} \\ v_B^2 &= 2gh_A \end{aligned}$$



No ponto B a esfera começa a descrever uma trajetória circular, aplicando a 2.ª Lei de Newton

$$\vec{F}_{CP} = m\vec{a}_{CP}$$

Da figura 1-B adotamos o sentido positivo para o centro O da circunferência, assim a resultante da força centrípeta será, em módulo

$$F_{CP} = N - P_N \quad (III)$$

a componente do peso na direção normal (\vec{P}_N) será dada por

$$P_N = P \cos 60^\circ \quad (IV)$$

sendo a força peso dada por $P = mg$ e lembrando da *Trigonometria* que $\cos 60^\circ = \frac{1}{2}$ substituindo estes valores na expressão (IV), temos

$$\begin{aligned} P_N &= mg \frac{1}{2} \\ P_N &= \frac{mg}{2} \end{aligned} \quad (V)$$

substituindo a expressão (V) em (III), obtemos

$$F_{CP} = N - \frac{mg}{2} \quad (\text{VI})$$

A aceleração centrípeta, no ponto B , é dada por

$$a_{CP} = \frac{v_B^2}{r} \quad (\text{VII})$$

substituindo a velocidade encontrada em (II) em (VII), temos

$$a_{CP} = \frac{2gh_A}{r} \quad (\text{VIII})$$

Substituindo as expressões (VI) e (VIII) a 2.^a Lei de Newton fica, em módulo

$$N - \frac{mg}{2} = m \frac{2gh_A}{r}$$

$$N = m \frac{2gh_A}{r} + \frac{mg}{2}$$

substituindo os valores dados no problema, temos finalmente

$$N = 5 \cdot 10^{-3} \cdot \frac{2 \cdot 10 \cdot 8 \cdot 10^{-1}}{2 \cdot 10^{-1}} + \frac{5 \cdot 10^{-3} \cdot 10}{2}$$

$$N = 5 \cdot 10^{-3} \cdot 80 \cdot 10^{-1} \cdot 10^1 + 5 \cdot 10^{-3} \cdot 5$$

$$N = 400 \cdot 10^{-3} + 25 \cdot 10^{-3}$$

$$N = 425 \cdot 10^{-3}$$

$$N = 0,425 \text{ N}$$

