

1. Após encontrarmos a fórmula fechada para as recorrências T_C e T_D , temos:

$$T_A(n) = n\sqrt{n}$$

$$T_B(n) = n \log n$$

$$T_C(n) = \sqrt{n} \log n \quad (\text{primeiro caso do Teorema Mestre simplificado})$$

$$T_D(n) = n^2 \quad (\text{primeiro caso do Teorema Mestre geral})$$

A menor delas é T_C , pois nenhuma das outras três é $\Omega(T_C)$:

- T_A não é $\Omega(T_C)$. Assumindo que é verdade, teríamos

$$n\sqrt{n} \leq c\sqrt{n} \log n$$

$$n \leq c \log n$$

$$\frac{n}{\log n} \leq c$$

O que é claramente falso, já que $\log n$ é sempre menor que n para $n > 1$ e não podemos limitar por uma constante.

- T_B não é $\Omega(T_C)$. Assumindo que é verdade, teríamos:

$$n \log n \leq c\sqrt{n} \log n$$

$$n \leq c\sqrt{n}$$

$$\frac{n}{\sqrt{n}} \leq c$$

$$\sqrt{n} \leq c$$

O que é claramente falso, já que não podemos limitar por uma constante.

- T_D não é $\Omega(T_C)$. Assumindo que é verdade, teríamos:

$$n^2 \leq c\sqrt{n} \log n \quad (\text{majorando } \log n \text{ por } \sqrt{n})$$

$$n^2 \leq cn$$

$$n \leq c$$

O que é claramente falso, já que não podemos limitar por uma constante.

- Portanto, devemos escolher o algoritmo C , já que ele é assintoticamente o de menor complexidade

2. De acordo com o teorema mestre, já que $a > b^d$ ($7 > 2^2$) temos que:

$$T(A) = n^{\log_b a} = n^{\log_2 7}$$

Para o algoritmo A' , temos que $b^d = 4^2 = 16$. De acordo com o teorema mestre:

- Para $a > 16$, a complexidade de $T(A') = n^{\log_b a} = n^{\log_4 a}$. Para que $T(A') < T(A)$, temos que

$$\begin{aligned} n^{\log_4 a} &< n^{\log_2 7} \\ \log_4 a &< \log_2 7 \\ \frac{\log_2 a}{\log_2 4} &< \log_2 7 \quad (\text{mudança de base}) \\ \frac{\log_2 a}{2} &< \log_2 7 \\ \log_2 a &< 2 \log_2 7 \\ \log_2 a &< \log_2 7^2 \\ a &< 7^2 \end{aligned}$$

Portanto, $a < 49$. O maior inteiro menor que 49 é o 48.

3. **InsertionSort:** A_1 é o melhor caso e A_2 é o pior caso. No melhor caso, o número de comparações é $\Omega(n)$, e no pior caso, $O(n^2)$, portanto estamos no caso ii.

MergeSort: A complexidade do MergeSort é $\Theta(n \log n)$, portanto em ambos os casos o número de comparações é similar e estamos no caso iii.

QuickSort: Em ambos os casos estamos no pior caso, pois particiona vai gerar um subvetor de tamanho zero e um subvetor de tamanho $n - 1$ a cada iteração. A complexidade do QuickSort no pior caso é $O(n^2)$, e estamos no caso iii.

HeapSort A complexidade do HeapSort é $\Theta(n \log n)$, portanto em ambos os casos o número de comparações é similar e estamos no caso iii.

4. No início do algoritmo, temos que $m = a$ (que é um inteiro positivo pela pré-condição). Também é válido que $a = bx + m$ pois $x = 0$, e $a = m = a$.

Seja x_i e m_i o valor de x e m no final do passo i , respectivamente. No final do passo $i + 1$, temos que $x_{i+1} = x_i + 1$ (linha 5) e $m_{i+1} = m_i - b$ (linha 6). Dessa maneira, assumindo que a invariante de laço é verdadeira, temos que:

$$\begin{aligned} a_{i+1} &= b(x_{i+1}) + m_{i+1} \\ &= b(x_i + 1) + m_i - b \\ &= bx_i + b + m_i - b \\ &= bx_i + m_i = a_i \end{aligned}$$

Além disso, temos que $m_i \geq b$ (senão não teríamos entrado no laço), portanto $m_{i+1} > 0$. Portanto a invariante de laço se mantém. Como m_i sempre decresce, o laço termina quando $m_i < b$, sendo $i = x$ o número de vezes que o laço é executado. Observe também que x é número de vezes que subtraímos b de a (portanto o resultado da divisão inteira de a por b), e $m = a - bx$ o resto da divisão inteira.

5. O melhor caso é quando o grafo é completamente desconexo e não tem nenhuma aresta, somente vértices. Nesse caso, a busca verifica um único nó, e como ele não tem nenhum vizinho, a busca termina. No caso da lista de adjacências, a lista de adjacência a partir daquele nó está vazia, portanto o algoritmo é $O(1)$. No caso da matriz de adjacência, precisaríamos verificar uma linha inteira da matriz para constatar que ele não tem adjacências, portanto $O(|V|)$.